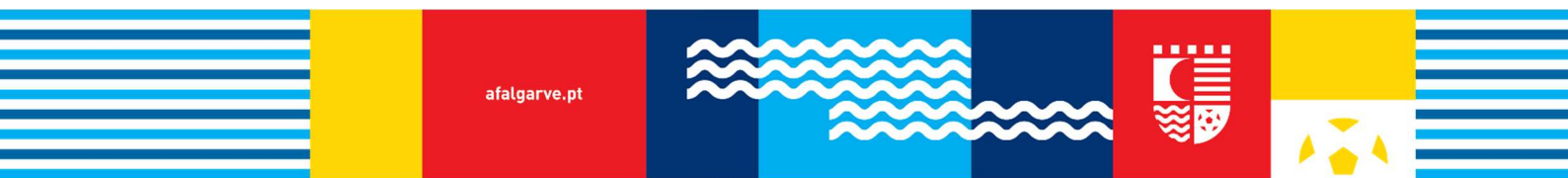




Associação de Futebol do Algarve
Conselho de Arbitragem

Normas de Classificação
Futsal

Época 2026/2027



Índice

Capítulo I.....	3
Normas Genéricas	3
Capítulo II	4
Classificação dos Árbitros.....	4
1. Critérios	4
2. Provas Escritas.....	4
3. Provas Físicas.....	6
3.1. Prova de Velocidade (PV)	6
3.2. Prova de Agilidade (PA).....	7
3.3. Prova de Resistência ARIET Test - (PR)	9
4. Avaliação da Composição Corporal.....	11
5. Penalizações	11
6. Desempates	12
7. Determinação da Pontuação Final C5Elite, C5Promoção e C5F	12

Capítulo I

Normas Genéricas

1. Para efeitos classificativos, todos os árbitros e árbitras classificados ao abrigo das presentes normas têm de realizar provas físicas e provas escritas sobre as Leis de Jogo e Regulamentos, no decorrer da época:
 - a) Para as Categorias C5Elite e C5F, os árbitros e árbitras têm de realizar 2 provas físicas e 2 provas escritas;
 - b) Para as restantes categorias os árbitros e árbitras têm de realizar 2 provas físicas e 2 provas escritas;
 - c) Para as categorias C5Elite, C5Promoção e C5F serão realizadas 3 avaliações individuais (escritas), nos núcleos ou em sessão online, com consulta, cuja média aritmética das mesmas será considerada como 1 prova escrita.
 - d) Para as restantes categorias os testes escritos individuais, realizados nos núcleos ou em sessão online, com consulta são de carácter facultativo, mas recomendado e com critério para as nomeações.
2. Qualquer reclamação sobre o preenchimento dos relatórios dos observadores ou da classificação dos testes escritos deverá efetuar-se no prazo de 5 dias úteis, após a receção da notificação, para o CA.
3. No que respeita a reclamações e recursos sobre o teor dos relatórios técnicos dos observadores, da correção dos testes escritos e dos resultados das provas físicas, o Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol do Algarve é considerado como última instância.
4. Para efeitos de validação de classificação do relatório técnico do observador, considera-se nulo e de nenhum efeito quando o tempo de jogo efetivo for inferior a 50% do regulamentado.
5. A falta injustificada a qualquer curso de formação bem como a qualquer prova de avaliação para o qual tenham sido convocados, dará origem a penalização de 0,2 pontos na classificação final.
 - a) O Conselho de Arbitragem só aceitará uma falta justificada contra apresentação de documentação idónea.
 - b) A apresentação de uma justificação não obriga o conselho de arbitragem a realização de uma prova de repetição.
6. O Conselho de Arbitragem da AFA pode, a todo o momento, solicitar parecer à Comissão de Apoio Técnico, de qualquer situação técnica que entenda, com as eventuais repercussões classificativas sobre os agentes de arbitragem envolvidos, como se de uma reclamação se tratasse.
7. Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos em qualquer das provas classificativas mencionadas nas presentes normas, acarretará a anulação da prova em causa, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida.
 - a) Por exemplo, se em qualquer das provas escritas for detetada a utilização de qualquer documento ou equipamento que não tenha sido expressamente autorizado, a referida prova será anulada e considerar-se-á como tenha sido obtida a classificação de zero na mesma.
8. Os Árbitros que não obtiverem aproveitamento nas provas escritas e físicas, até às provas intermédias inclusive, não poderão ser observados, ficando sem elementos classificativos e consequentemente impedidos de serem indicados aos quadros da FPF.
9. Se por motivo de força maior não houver condições para dar cumprimento ao disposto no presente regulamento, reserva-se ao Conselho Arbitragem da AFA o direito de proceder às devidas alterações, comunicando previamente a todos os interessados.
10. Os casos omissos serão resolvidos pelo Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol do Algarve.

Capítulo II

Classificação dos Árbitros

4

1. Critérios

- 1.1. Pontuação atribuída em função dos relatórios dos observadores, depois de corrigida pelos respetivos coeficientes, bem como pelos pareceres da CAT quando esta tenha sido chamada a pronunciar-se e haja alteração à classificação atribuída, após aprovação do CA.
Nota: O Coeficiente do observador (CO) será obtido pela fórmula " $CO = MG/MO$ ", em que "MG" é a média aritmética geral das pontuações atribuídas por todos os observadores na categoria e "MO" a média aritmética das pontuações atribuídas pelo observador na categoria.
- 1.2. Pontuação das provas escritas e físicas prestadas pelos árbitros ao longo da época conforme designado no ponto 1 do capítulo I.
- 1.3. Sanções disciplinares, resultantes de penalizações ao abrigo do Regulamento de Arbitragem e das Normas de Classificação.
- 1.4. São observados em jogos das competições distritais de acordo com o Regulamento de Arbitragem da Associação de Futebol do Algarve;
 - a) O Árbitro C5 Elite e C5F é observado com carácter classificativo no mínimo em 3 jogos;
 - b) O Árbitro C5Promoção é observado com carácter classificativo no mínimo em 2 jogos.

2. Provas Escritas

Para efeitos classificativos não são considerados os resultados dos testes de repetição, que apenas servirão para efeitos de habilitação para retomar a atividade.

2.1. Prova Escrita (Leis de Jogo e Regulamentos)

- 2.1.1. A prova escrita terá a duração de 45 minutos, de escolha múltipla com 20 perguntas.
 - Cada resposta certa vale 0,5 pontos
 - Não resposta vale 0 pontos
 - Resposta errada vale -0,2 pontos
- 2.1.2. A pontuação será numa escala de 0 a 10.
- 2.1.3. Se não obtiver 5 pontos, considera-se que falhou a Prova Escrita.
- 2.1.4. A nota final é a resultante da média aritmética de todos os testes escritos.
- 2.1.5. A pontuação final dos testes escritos (TE) é obtida através da média das classificações obtidas nos testes realizados, através da seguinte fórmula:

$$TE = [\sum_{i=1}^n (TE_i)] / n$$

TE_i - nota obtida no teste i

n - número de testes escritos realizados pelo árbitro.

2.2. Teste de Inglês

2.2.1. O teste de inglês terá a duração máxima de 30 minutos, de escolha múltipla com 10 perguntas e terá como conteúdo perguntas de interpretação/gramaticais e/ou sobre leis de jogo e regulamentos em Inglês.

- Cada resposta certa vale 1 ponto
- Não resposta vale 0 pontos
- Resposta errada vale 0 pontos

2.2.2. A pontuação será numa escala de 0 a 10 pontos e realiza-se apenas para os árbitros das categorias C5Elite, C5F e C5Promoção.

2.2.3. Tratando-se de um teste de aferição de conhecimento, não será contabilizada a nota obtida.

2.3. Videoteste

2.3.1. O Videoteste terá a duração máxima de 30 minutos.

2.3.2. A pontuação será numa escala de 0 a 100 pontos, é constituída pela análise de 20 clips e será convertida da mesma forma que a prova escrita e realizam-se apenas para os árbitros das categorias C5Elite, C5F e C5Promoção.

- Cada resposta totalmente certa vale 5 pontos
- Cada resposta parcialmente certa vale 2 pontos
- Não resposta vale 0 pontos
- Resposta errada vale 0 pontos

2.3.3. Tratando-se de um teste de aferição de conhecimento, não será contabilizada a nota obtida.

2.4. Prova Escrita (Online/Núcleo)

2.4.1. A prova escrita terá a duração de 60 minutos, de escolha múltipla com 20 perguntas.

- Cada resposta certa vale 0,5 pontos
- Não resposta vale 0 pontos
- Resposta errada vale 0 pontos

2.4.2. A pontuação será numa escala de 0 a 10, sendo o fator de bonificação sempre 1.

2.4.3. A nota final é a resultante da média aritmética de todos os testes escritos (Online/Núcleo).

2.4.4. Se não obtiver 5 pontos, considera-se que falhou a Prova Escrita.

3. Provas Físicas

As provas físicas a realizar conforme o Capítulo I nº 1, com caráter classificativo, aplicar-se-ão os tempos e distâncias referentes mencionadas nas presentes normas.

As provas físicas são constituídas por três tipos de prova:

- Prova de Velocidade (PV)
- Prova de Agilidade (PA)
- Prova de Resistência (PR)

6

3.1. Prova de Velocidade (PV)



3.1.1. A prova de velocidade é composta por 2 sprints de 20 metros.

3.1.2. A pontuação final da prova é obtida pela pontuação do percurso percorrido em menos tempo.

3.1.3. A opção de realizar um ou dois percursos é da exclusiva responsabilidade do árbitro.

3.1.4. O tempo máximo é de acordo com a tabela abaixo:

C5Elite / C5Promoção	C5Manutenção, C5F, C6, C7 e CJ	Árbitros + 40 anos
3,40	3,60	3,70

3.1.3. Especificidades da Prova:

- Devem ser, preferencialmente, utilizadas células fotoelétricas para cronometrar os sprints. Os equipamentos devem estar posicionados a uma altura não superior a 1 metro do solo. Se não estiverem disponíveis células fotoelétricas, o responsável pelo teste deve cronometrar cada sprint com a ajuda de um cronómetro manual.
- A célula fotoelétrica de "início" deve ser colocada aos 0 m e a de "fim" aos 20 m. "A linha de partida" deve ser marcada a 1,5 m antes da célula fotoelétrica de "início".
- Os árbitros devem alinhar na partida com o pé da frente a tocar na "linha de partida". Logo que o responsável pelo teste indicar que os equipamentos eletrónicos estão prontos, o árbitro pode partir.
- Se um árbitro cair ou tropeçar, ser-lhe-á dada nova oportunidade de efetuar um ensaio adicional.

- e) Se o árbitro não cumprir o nível mínimo a atingir, considera-se que falhou a prova física.
- f) Se se lesionar no decorrer dos sprints e seja devidamente comprovado pelo exame no hospital no dia da prova será marcada nova prova, caso não se comprove a lesão, considera-se que falhou a prova.

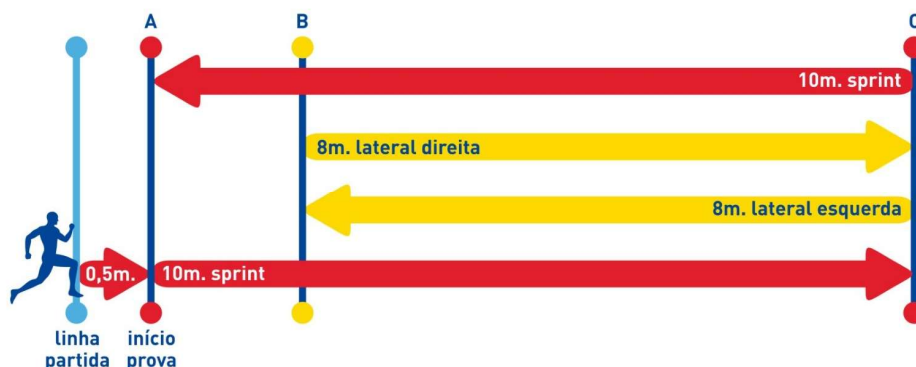
3.1.5. Pontuação da Prova:

7

Subcategoria C5Elite e C5Promoção	
Tempos	Pontuação
$T \leq 3,10''$	10
$3,10'' < T \leq 3,25''$	8
$3,25'' < T \leq 3,40''$	6
$T > 3,40''$	3

Subcategoria C5F	
Tempos	Pontuação
$T \leq 3,20''$	10
$3,20'' < T \leq 3,25''$	8
$3,35'' < T \leq 3,60''$	6
$T > 3,60''$	3

3.2. Prova de Agilidade (PA)



3.2.1. A prova de agilidade consiste num percurso de corrida, com diversos tipos de movimentação executado duas vezes.

3.2.2. A prova de agilidade é realizada através da prova CODA (Change Of Direction Ability) que consiste em:

- Corrida de 10 metros para a frente (A -> C);
- Corrida de 8 metros lateral para a esquerda (C -> B)
- Corrida de 8 metros lateral para a direita (B -> C)
- Corrida de 10 metros para a frente (C -> A)

3.2.3. A pontuação final da prova é obtida pela pontuação do percurso percorrido em menos tempo.

3.2.4. A opção de realizar um ou dois percursos é da exclusiva responsabilidade do árbitro.

3.2.5. O tempo máximo para ficar apto é de acordo com a seguinte tabela:

C5Elite / C5Promoção	C5Manutenção, C5F, C6, C7 e CJ	Árbitros + 40 anos
10,25	11	11,40

3.2.6. Especificidades da Prova:

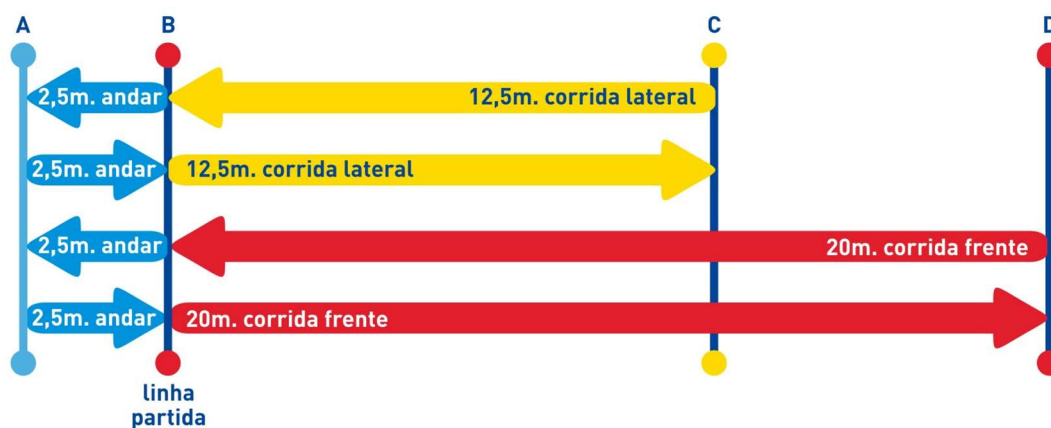
- Devem ser posicionados cones como é ilustrado no diagrama acima. A distância entre A e B é de 2 metros e a distância entre B e C é de 8 metros.
- Devem ser, preferencialmente, utilizadas células fotoelétricas para cronometrar o tempo de execução da prova. Os equipamentos devem estar posicionados a uma altura não superior a 1 metro do solo. Se não estiverem disponíveis células fotoelétricas, o responsável pelo teste deve cronometrar a prova com a ajuda de um cronómetro manual.
- Só é necessário um par de células fotoelétricas. A “linha de partida” deve ser marcada a 0,5 metros antes das células fotoelétricas.
- Os árbitros devem alinhar na partida com o pé da frente a tocar na “linha de partida”. Logo que o responsável pela prova indicar o árbitro pode iniciar a prova.
- Se um árbitro cair ou tropeçar, ser-lhe-á dada nova oportunidade de efetuar um ensaio adicional.
- Se o árbitro não cumprir o nível mínimo a atingir, considera-se que falhou a prova física.
- Se o árbitro se lesionar no decorrer da prova e seja devidamente comprovado pelo exame no hospital no dia da prova será marcada nova prova, caso não se comprove a lesão, considera-se que reprovou a prova.

3.2.7. Pontuação da Prova:

Subcategoria C5Elite e C5Promoção	
Tempos	Pontuação
$T \leq 9,75''$	10
$9,75'' < T \leq 10,00''$	8
$10,0'' < T \leq 10,25''$	6
$T > 10,25''$	3

Subcategoria C5F	
Tempos	Pontuação
$T \leq 10,00''$	10
$10,00'' < T \leq 10,50''$	8
$10,50'' < T \leq 11,00''$	6
$T > 11,00''$	3

3.3. Prova de Resistência ARIET Test - (PR)



3.3.1. A prova de resistência é realizada através da prova ARIET que consiste em:

- Correr para a frente 20 metros (B -> D), virar e correr 20 metros (D -> B);
- Caminhar 2,5 metros (B -> A), virar e caminhar 2,5 metros (A -> B);
- Corrida lateral 12,5 metros (B -> C) e corrida lateral virados para o mesmo lado 12,5 metros (C -> B)
- Caminhar 2,5 metros (B -> A), virar e caminhar 2,5 metros (A -> B);

3.3.2. Especificidades da Prova:

- Se o árbitro começar mais cedo, chegar atrasado, não pisar a linha de viragem ou não efetuar a corrida especificada, será considerado advertido.
- Se o árbitro começar mais cedo, chegar atrasado, não pisar a linha de viragem ou não efetuar a corrida especificada, pela segunda vez, será considerado expulso, sendo considerada a prova falhada.

3.3.3. Os níveis mínimos a atingir para um árbitro ficar apto é de acordo com a tabela seguinte:

C5Elite / C5Promoção	C5F	C5Manutenção, C6, C7 e CJ	Árbitros + 40 anos
14.5-2	13.5-6	13.5-4	13.0-8

Nota: os níveis mínimos exigidos pela FPF no seminário que dá acesso à categoria C4 é 15.5-5 e para o seminário que dá acesso à categoria CFF2 é de 14.0-5.

3.3.4. Pontuação da Prova:

Subcategoria C5Elite / C5Promoção	
Tempo Realizado	Pontuação
$\geq 17.0-5$	10
16.5-5 a 17.0-4	9
16.0-5 a 16.5-4	8
15.5-5 a 16.0-4	7
15.5-1 a 15.5-4	5
14.5-3 a 15.0-3	3
14.5-2	1
$< 14.5-2$	0

Subcategoria C5F	
Tempo Realizado	Pontuação
$\geq 15.5-3$	10
15.0-2 a 15.5-2	9
14.5-1 a 15.0-1	8
14.0-6 a 14.0-8	7
14.0-3 a 14.0-5	5
13.5-7 a 14.0-2	3
13.5-6	1
$< 13.5-6$	0

3.4. Repetição

- 3.4.1. No final da prova de velocidade e de agilidade se algum árbitro tiver ultrapassado o tempo máximo num percurso, e apenas num, de uma das provas e apenas numa, poderá repetir o percurso em causa no final de todas as provas, sendo-lhe atribuída a pontuação obtida no percurso de repetição.
- 3.4.2. Se um árbitro nas provas de velocidade ou agilidade realizar, de forma inválida (exceto se tiver ultrapassado o tempo máximo num percurso) um ou mais percursos, poderá repeti-los, até um máximo de quatro vezes na totalidade das provas específicas, sendo-lhe atribuída a pontuação obtida no percurso de repetição.

3.5. Pontuação

- 3.5.1. A pontuação final dos testes físicos (TF) é o resultado da média aritmética simples das pontuações dos testes físicos realizados no decorrer da época.
- 3.5.2. A pontuação de cada teste é obtida através do resultado da média aritmética das 3 provas realizadas em cada teste: $(PV+PA+PR) / 3$, excepto em caso de falha em que será atribuída a pontuação de 3,0.

PV - Prova de Velocidade

PA - Prova de Agilidade

PR - Prova de Resistência

4. Avaliação da Composição Corporal

A avaliação da composição corporal dos árbitros da subcategoria C5Elite, C5Promoção e C5F e efetua-se com base na medição das pregas (mm) adiposas bicipital, tricipital, sub-escapular e supra-iliaca e será pontuada de acordo com os seguintes termos:

11

ACC Masculino - % Gordura	
< 12%	0,10
<= 12% < 14.9%	0,07
<= 15% < 17.9%	0,05
<= 18% < 19.9%	0,03
>= 20 %	0,00

ACC Feminino - % Gordura	
< 18%	0,10
<= 18% < 21.9 %	0,07
<= 22% < 24.9%	0,05
<= 25% < 28.9%	0,03
>= 29 %	0,00

- 4.1. A medição da avaliação corporal ocorrerá sempre associada à efetiva participação numa prova física.
- 4.2. A bonificação que releva para a fórmula de calculo final é apurada através do cálculo do valor de cada uma das medições, através da seguinte fórmula:

$$\text{GÉNERO MASCULINO}$$

$$\% \text{ gordura} = \left(\left(\frac{4,95}{1,1631 - (0,0632 * \text{LOG}(Bi + Tr + SE + SI))} - 4,50 \right) * 100 \right)$$

$$\text{GÉNERO FEMININO}$$

$$\% \text{ gordura} = \left(\left(\frac{4,95}{1,1599 - (0,0717 * \text{LOG}(Bi + Tr + SE + SI))} - 4,50 \right) * 100 \right)$$

5. Penalizações

- 5.1. Os Árbitros que no decorrer da época sofram penas disciplinares até 8 dias de suspensão, serão penalizados em 0,5 pontos que serão considerados na classificação final.
- 5.2. Os Árbitros que no decorrer da época sofram penas disciplinares superiores a 8 dias e até 30 dias de suspensão, serão penalizados em 1 ponto que será considerado na classificação final.
- 5.3. Os Árbitros que no decorrer da época sofram penas disciplinares superiores a 30 dias e até 89 dias de suspensão, serão

penalizados em 2 pontos que serão considerados na classificação final.

- 5.4. Os Árbitros que no decorrer da época sofram penas disciplinares igual ou superior a 90 dias de suspensão, serão penalizados em 5 pontos que serão considerados na classificação final.
- 5.5. Os Árbitros que tenham sido punidos no decorrer da época ou na época anterior com penas disciplinares de suspensão superiores a 180 dias, serão impedidos de mudarem de categoria ou de subcategoria.
- 5.6. Os Árbitros que faltem a jogos ou ações de formação sem justificação serão punidos de acordo com o seguinte:
- 5.6.1. Serão penalizados em 0,2 pontos por cada jogo ou ações de formação que faltem sem justificação, e que serão considerados na classificação final.
 - 5.6.2. Se um árbitro faltar a algum jogo após a publicação da classificação final ser publicada será transposta a penalização para a época seguinte.
- 5.7. Os Árbitros da categoria que ultrapassarem o limite de dispensas previsto no Regulamento de Arbitragem serão penalizados em 0,1 pontos por cada pedido de dispensa acima do permitido, e que serão considerados na classificação final.
- 5.7.1. Para o efeito de atribuição da penalização, será considerada uma dispensa por cada dia em que se realizem jornadas de competições para as quais o(a) árbitro(a) possa regulamentarmente ser nomeado(a).
- 5.8. Por cada ação de formação que falte, será penalizado em 0,20 pontos diretos na classificação final. Faltar à prova escrita, prova física ou não responder à prova nos núcleos ou em sessão online considera-se uma pontuação de 0 pontos.

6. Desempates

- 6.1. Em caso de igualdade na classificação final respeitar-se-á os seguintes critérios ordenados para proceder ao desempate:
- a) Idade mais novo
 - b) Melhor média nos testes escritos
 - c) Melhor média nas provas físicas
 - d) Mais habilitado academicamente

7. Determinação da Pontuação Final C5Elite, C5Promoção e C5F

- 7.1. A pontuação média final (Pm) corresponderá á soma das notas, já corrigidas, dos jogos observados a dividir pelo n.º de jogos observados, multiplicado por 0,60 mais a nota resultante da média dos valores apurados pelas notas dos testes escritos multiplicado por 0,20 mais a nota resultante da média dos valores apurados pelas notas dos testes físicos multiplicado por 0,20 mais a bonificação da avaliação da composição corporal.

$$Pm = (Obs \times 0,60 + Te \times 0,20 + Tf \times 0,20) + ACC$$

Obs - pontuação média corrigida das observações

Te - pontuação média dos testes escritos (0-10)

Tf - pontuação média das provas físicas (0-10)

ACC - bonificação média da avaliação da composição corporal

- 7.2. À pontuação final será subtraída as penalizações (Pn).

- 7.3. A pontuação final (PF) é obtida pela fórmula:

$$PF = Pm - Pn, \text{ sendo "Pm" a pontuação média final e "Pn" as penalizações.}$$