

Para os devidos efeitos, informamos a constituição das equipas de arbitragem nomeadas para os seguintes jogos a realizar de 12-07-2026 a 12-07-2026

LIGA ALGARVE FUTEBOL DE PRAIA - 1ª FASE - 1ª FASE - Grupo 1 - 3ª Jornada

Jogo	Árbitro	Função
JS CAMPINENSE - CD ODIÁXERE	ANDRE PAULO	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	DANIEL SANCHEZ	2º ARBITRO
12-07-2026 09:00	ANDRE CORREIA	3º ARBITRO
	CÁTIA GUERREIRO	CRONOMETRISTA
QUARTEIRENSE/QBS - SC OLHANENSE	DANIEL SANCHEZ	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	ANDRE CORREIA	2º ARBITRO
12-07-2026 10:00	CÁTIA GUERREIRO	3º ARBITRO
	ANDRE PAULO	CRONOMETRISTA

LIGA ALGARVE FUTEBOL DE PRAIA - 1ª FASE - 1ª FASE - Grupo 1 - 4ª Jornada

Jogo	Árbitro	Função
CD ODIÁXERE - SC OLHANENSE	FRANCISCO MARTINS	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	LUCAS NOGUEIRA	2º ARBITRO
12-07-2026 15:00	CÁTIA GUERREIRO	3º ARBITRO
	ANDRE CORREIA	CRONOMETRISTA
JS CAMPINENSE - QUARTEIRENSE/QBS	ANDRE PAULO	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	LUCAS NOGUEIRA	2º ARBITRO
12-07-2026 16:00	DANIEL SANCHEZ	3º ARBITRO
	FRANCISCO MARTINS	CRONOMETRISTA

NOTA INFORMATIVA

N.: NOM Nº 88/2026-2027/CA/A.F.
ALGARVE

DATA: 10/07/2026

LIGA ALGARVE FUTEBOL DE PRAIA - 1ª FASE - 1ª FASE - Grupo 2 - 3ª Jornada

Jogo	Árbitro	Função
CR ALTURENSE - CR INFANTE SAGRES	FRANCISCO MARTINS	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	CÁTIA GUERREIRO	2º ARBITRO
12-07-2026 11:00	ANDRE PAULO	3º ARBITRO
	LUCAS NOGUEIRA	CRONOMETRISTA
GEJUPCE - LUSITANO FC	ANDRE CORREIA	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	ANDRE PAULO	2º ARBITRO
12-07-2026 12:00	FRANCISCO MARTINS	3º ARBITRO
	DANIEL SANCHEZ	CRONOMETRISTA

LIGA ALGARVE FUTEBOL DE PRAIA - 1ª FASE - 1ª FASE - Grupo 2 - 4ª Jornada

Jogo	Árbitro	Função
CR INFANTE SAGRES - LUSITANO FC	ANDRE CORREIA	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	DANIEL SANCHEZ	2º ARBITRO
12-07-2026 17:00	FRANCISCO MARTINS	3º ARBITRO
	CÁTIA GUERREIRO	CRONOMETRISTA
CR ALTURENSE - GEJUPCE	DANIEL SANCHEZ	ARBITRO
CAMPO FUTEBOL PRAIA ALTURA	CÁTIA GUERREIRO	2º ARBITRO
12-07-2026 18:00	LUCAS NOGUEIRA	3º ARBITRO
	ANDRE CORREIA	CRONOMETRISTA

O Conselho de Arbitragem