



# Comunicado Oficial n.º 1

Época desportiva 2023/2024



# Índice

## Capítulo 1 - Informações gerais

- 1.1 Morada, contactos e horário de funcionamento da Associação de Futebol do Algarve
- 1.2 Informações

## Capítulo 2 – Filiação e inscrição

- 2.1 Filiação e inscrição em provas

## Capítulo 3 - Inscrições de atletas e agentes desportivos

- 3.1 Generalidades
- 3.2 Normas e instruções para inscrição de jogadores e agentes desportivos
- 3.3. Provas em que os jogadores podem participar
- 3.4. Emissão de cartões-licença de jogadores
- 3.5. Inscrição e emissão de cartões – agentes desportivos
- 3.6. Documentos para consulta da situação de jogador a Federação estrangeira e para emissão do Certificado Internacional de Transferência
- 3.7 Tipos de inscrição
- 3.8. Prazos para submissão de inscrições

## Capítulo 4 – Instruções sobre recintos desportivos

- 4.1 Vistorias
- 4.2 Alterações aos programas de jogos

## Capítulo 5 – Gestão Financeira

- 5.1 Pagamento de arbitragens e organização financeira
- 5.2 Organização financeira
- 5.3 Taxas de arbitragem
- 5.4 Cartões-licença

## Capítulo 6 - Medidas de incentivo

### 6.1 Normas gerais

## Capítulo 7 – Seguro

### 7.1 Valor dos prémios do Seguro desportivo

## Capítulo 8 – Bola Oficial de Futebol

### 8.1 Bola Oficial de Futebol

## Anexos

**Tabela 1** – Taxa de filiação de clubes

**Tabela 2** – Taxas de inscrição de equipas em provas

**Tabela 3** - Quotas de inscrição – Jogadores Juniores

**Tabela 4** – Outras quotas de inscrição

**Tabela 5** – Quotas de transferência entre clubes nacionais

**Tabela 6** – Quotas de transferência de clube estrangeiro para clube nacional

**Tabela 7** – Pagamento de compensação por formação

**Tabela 8** – Períodos de inscrições e transferências

**Manual 1** – Filiação e inscrição de equipas - Score

**Modelo 1** - Pedido de Alteração de Jogo

## Capítulo 1 - Informações gerais

### 1.1 Morada, contactos e horário de funcionamento da Associação de Futebol do Algarve

**Morada Postal:** Complexo Desportivo de Faro - Apartado 4115

**Código Postal:** 8005-445 Faro

**Telefone:** (+351) 289 887 490

**Página Oficial na Internet:** [www.afalgarve.pt](http://www.afalgarve.pt)

**Página Oficial no Facebook:** [www.facebook.com/afalgarve.pt](http://www.facebook.com/afalgarve.pt)

**Página Oficial no Instagram:** [www.instagram.com/afalgarve](http://www.instagram.com/afalgarve)

**Página Oficial no YouTube:** AF Algarve

Contactos		
Área	E-mail	Telemóvel
Arbitragem	<a href="mailto:arbitragem@afalgarve.pt">arbitragem@afalgarve.pt</a>	-
Competições	<a href="mailto:direcao.competicoes@afalgarve.pt">direcao.competicoes@afalgarve.pt</a>	912 218 691
Comunicação e Marketing	<a href="mailto:direcao.comunicacao@afalgarve.pt">direcao.comunicacao@afalgarve.pt</a>	916 171 653
Direção Executiva	<a href="mailto:direcao.executiva@afalgarve.pt">direcao.executiva@afalgarve.pt</a>	916 164 376
Disciplina/Justiça	<a href="mailto:disciplina@afalgarve.pt">disciplina@afalgarve.pt</a>	-
Financeira	<a href="mailto:direcao.financeira@afalgarve.pt">direcao.financeira@afalgarve.pt</a>	912 218 693
Licenciamentos	<a href="mailto:licenciamentos@afalgarve.pt">licenciamentos@afalgarve.pt</a>	916 171 652
Técnica	<a href="mailto:direcao.tecnica@afalgarve.pt">direcao.tecnica@afalgarve.pt</a>	912 257 300

Agradecemos particular atenção para a correta utilização dos endereços de correio eletrónico, a fim de que cada assunto siga o destino mais correto. A título de exemplo, todas as questões relativas às inscrições de jogadores deverão ser enviadas para [licenciamentos@afalgarve.pt](mailto:licenciamentos@afalgarve.pt), enquanto as questões relativas às provas ou alterações de jogos deverão ser enviadas para [direcao.competicoes@afalgarve.pt](mailto:direcao.competicoes@afalgarve.pt).

### Horário de funcionamento

Atendimento ao público

De segunda a sexta-feira

9h30m – 18h00m

## 1.2. Informações

1. Salvo as exceções previstas no ponto seguinte, será sempre remetida por intermédio da Associação de Futebol do Algarve (AFA) a correspondência que os clubes destinem à Federação Portuguesa de Futebol (FPF).
2. O expediente de carácter urgente relativo a provas oficiais da competência da FPF em curso e nomeadamente o sujeito a prazos, poderá ser remetido diretamente à FPF, sendo, porém, obrigatório o envio simultâneo de uma cópia à AFA na mesma data, devendo ainda mencionar tal indicação no expediente. Ficam salvaguardadas, no entanto, as situações cuja documentação tenha de ser previamente validada pela AFA.
3. Sempre que os clubes pretendam apresentar à AFA exposições que envolvam necessidade de transmissão a terceiros, deverão essas exposições ser acompanhadas de tantas cópias quantas as entidades interessadas, para lhes ser dado o devido seguimento no mais curto período de tempo.
4. Cada ofício apenas deve tratar de um único assunto.
5. A falta de cumprimento do disposto nos números anteriores será causa de devolução de correspondência aos seus signatários.
6. Qualquer correspondência, documento ou valores entrados na AFA após as horas limite de expediente público ou receção previstos nos pontos anteriores, considerar-se-ão, para todos os efeitos legais e regulamentares, como entrados a partir das 9h30m do dia útil imediatamente a seguir.

## Capítulo 2 – Filiação e inscrição em provas

### 2.1 Filiação e inscrição em provas

2.1.1. A filiação e inscrição de equipas em provas deverá ser efetuada via plataforma Score (consultar Manual I - Filiação e inscrição de equipas - Score nos Anexos).

Devem ser anexados no processo:

- Lista dos Corpos Sociais ou cópia da Ata da Tomada de Posse do clube;
- Boletim de Assinaturas dos elementos da Direção do clube atualizado e cópia dos documentos de identificação de todos os elementos que assinam o boletim de assinaturas;
- Boletim de Inscrição em Provas;
- Impresso relativo aos recintos a utilizar na qualidade de visitados;
- Seguro de Responsabilidade Civil do(s) recinto(s);
- Licença de utilização dos recintos;
- Autorização do proprietário dos recintos declarando que autoriza o clube a utilizar o recinto nos jogos na qualidade de visitados;

A falta destes documentos inviabilizará a filiação do clube.

## Capítulo 3 - Inscrições de atletas e agentes desportivos

### 3.1 Generalidades

- 1.** A FPF estabelece, como época oficial, o período que decorre desde o dia 1 de julho de 2023 até ao dia 30 de junho de 2024, inclusive, do ano seguinte, sendo que a inscrição de jogadores e agentes desportivos reporta a esse período. No Futebol de Praia, a mesma FPF determina como época oficial o período de 1 de março até ao dia 28 de fevereiro de 2024.
- 2.** As inscrições, bem como os documentos necessários para as mesmas, só serão aceites após efetuada a filiação e inscrição em provas e desde que subscritas e datadas a partir do dia 1 de julho de 2023 até ao dia 30 de junho de 2024 (consultar Tabela 8 dos Anexos).
- 3.** Os jogadores só podem tomar parte em competições oficiais desde que se encontrem regulamentarmente inscritos.
- 4.** As assinaturas dos dirigentes dos clubes podem ser reconhecidas notarialmente pelas Associações e Liga Portuguesa de Futebol Profissional (LPFP). Contudo, as Associações e a LPFP apenas podem proceder ao reconhecimento das assinaturas dos dirigentes dos clubes seus filiados desde que:
  - 4.1.** Disponham de registo prévio de fotocópia autenticada da respetiva ata do termo de posse dos titulares dos Órgãos Sociais, acompanhada de um verbete de assinatura com a assinatura dos dirigentes que obrigam o clube.
  - 4.2.** Disponham de fotocópia autenticada do Bilhete de Identidade/Cartão de Cidadão dos referidos dirigentes, desde que fornecida voluntariamente pelos seus titulares, ou, em alternativa, através da apresentação do documento original nos serviços da AFA.
- 5.** Podem ainda os Advogados, nos termos do Decreto-Lei n.º 237/2001 de 30 de agosto, reconhecer as assinaturas com menção especial (na qualidade).
  - 5.1.** Os reconhecimentos das assinaturas deverão ser efetuados, sempre que possível, no próprio documento e não em folhas anexas àquelas nas quais constem as assinaturas.
- 6.** A assinatura dos jogadores ou dos seus legais representantes tem que ser reconhecida presencialmente, por Notário ou de acordo com o Decreto-Lei 76-A/2006 de 29 de março, no contrato de trabalho ou seus aditamentos, cedências temporárias e rescisões. Nos contratos de formação desportiva deve ser reconhecida, pelo menos, a assinatura do representante legal do formando.
  - 6.1.** Os reconhecimentos das assinaturas deverão ser efetuados, sempre que possível, no próprio documento e não em folhas anexas àquelas nas quais constem as assinaturas.
- 7.** A fotocópia do documento de identificação deverá ser autenticada, notarialmente, pelas Associações ou LPFP, ou ainda de acordo com o que se encontra estabelecido no artigo 1.º do Decreto-Lei n.º 28/2000 de 13/03.

### 3.2 Normas e instruções para inscrição de jogadores e agentes desportivos

Os documentos a submeter para efeitos de inscrição, revalidação e transferência de jogadores, nacionais e estrangeiros, sem prejuízo de poderem vir a ser solicitados outros, são os seguintes:

SITUAÇÃO		DOCUMENTOS (a)	ARQUIVO
<b>JOGADOR</b>			
Jogador Profissional		Boletim de Inscrição Modelo 1 – Contrato de Formação/Trabalho Desportivo (a) Certificado de Seguro de Acidentes de Trabalho (Lei n.º 54/2017, de 14 de julho e Lei n.º 27/2011, de 16 de junho)	FPF
Jogador Amador		Boletim de Inscrição Modelo 2 Certificado de Seguro de Acidentes Pessoais (Decreto-Lei n.º 10/2009, de 12 de janeiro) e CO Seguro Desportivo de Grupo)	Associação
Jogador com contrato de formação		Boletim de Inscrição Modelo 1 – Contrato de Formação/Trabalho Desportivo (a) Certificado de seguro de acidentes pessoais	FPF Associação
1.ª Inscrição	Nacionalidade portuguesa (Nascidos em Portugal)	Fotocópia do DI (CC, BI e/ou Passaporte) ou reconhecimento notarial dos intervenientes no boletim de inscrição	Associação ou FPF
	Nacionalidade portuguesa não nascidos em Portugal	Fotocópia do DI (CC, BI e/ou Passaporte) ou reconhecimento notarial dos intervenientes no boletim de inscrição	
	E Estrangeiros	Consulta da Situação de Jogador (CSJ) a Federação Estrangeira (país de nascimento)	
Transferência Internacional		Fotocópia do DI (CC, BI e/ou Passaporte) ou reconhecimento notarial dos intervenientes no boletim de inscrição.	FPF ou Associação Futebol
Restantes inscrições		Fotocópia do DI (BI, CC, passaporte) ou reconhecimento notarial dos intervenientes no Boletim de Inscrição.	Clube
Emissão de cartão		1 fotografia tipo passe (atualizada ao ano da inscrição)	Associação
Exame médico desportivo		Artigo 40.º, nº 1 da Lei n.º 5/2007, de 16.01; 6.º, nº 1 e artigo 8.º, números 3, 4 e 5 do DL n.º 345/99, 27.08, alterado pelo DL n.º 255/2012, de 29.11	Associação
Jogadores estrangeiros		Certificado de registo de cidadão da União Europeia Visto de Estada Temporária (visto tipo D). Visto de residência. Autorização de residência, ou Manifestação de interesse nos termos e para os efeitos do número 3 do artigo 26º do Regulamento do Estatuto, Categoria, Inscrição e Transferência de Jogadores.	Associação
<b>TREINADORES</b>			
Todas as inscrições		Cópia de título IPDJ e diploma da Federação/UEFA, se existir. Cópia do documento de identificação Apólice do seguro aplicável. Cópia do Documento do registo criminal.	Associação
<b>RESTANTES INSCRIÇÕES</b>			
Todas as inscrições		Cópia do documento identificação. Apólice do seguro aplicável. Documento comprovativo do exercício de atividade. Cópia do Documento do registo criminal.	Associação
a) Apenas são registados os contratos de formação com entidades formadoras certificadas com pelo menos 3 estrelas, nos termos da Lei e Regulamento de Certificação de Entidades Formadoras da FPF. b) Os documentos têm de estar válidos na data da sua apresentação. c) A aprovação de inscrição de médicos, fisioterapeutas e enfermeiros licenciados no estrangeiro depende de reconhecimento emitido pela respetiva Ordem Portuguesa.			

- 3.2.1.** Os Boletins de Inscrição deverão ser devidamente preenchidos sem rasuras, manuscritos com letra de forma ou de preferência escritos a computador. No entanto, as assinaturas deverão sempre ser manuscritas.
- 3.2.2.** Para a inscrição dos atletas menores de 18 anos é obrigatório o preenchimento da declaração parental constante no respetivo Boletim de Inscrição, juntando a respetiva cópia do documento de identificação do declarante.
- 3.2.3.** É obrigatório juntar ao processo de inscrição de jogador o Exame Médico Desportivo, que deve ser realizado e submetido sempre que o jogador se pretenda inscrever na AFA/FPF. O exame deve ter data da sua realização a partir de 1 de julho de 2023, tendo a validade até ao término (30/06/2024) da época desportiva.
- 3.2.4.** A participação do atleta em jogos de futebol e futsal pelo mesmo clube obriga à sua inscrição nas duas modalidades.
- 3.2.5.** Sempre que ocorra alteração do nome dos jogadores, deverão os clubes entregar nos serviços da AFA documento oficial comprovativo dessa alteração, juntamente com cópia de documento de identificação voluntariamente fornecido, ou apresentação do documento original.
- 3.2.6.** Sempre que seja averbada a nacionalidade portuguesa a atletas nascidos no estrangeiro ou com estatuto geral de igualdade, deverão os clubes apresentar o documento de identificação.
- 3.2.7.** Para efeito de inscrição de jogadores amadores, considera-se como primeiro pedido de inscrição o que tiver sido submetido em primeiro lugar na plataforma Score com todos os requisitos necessários para que seja validado.
- 3.2.8.** O valor da quota de transferência nacional para clube de competição superior que ocorra na mesma época desportiva que uma transferência internacional do mesmo jogador, é o aplicável à transferência de clube estrangeiro para clube nacional (tabela 6), como se de uma transferência internacional direta se tratasse.
- 3.2.9.** A quota de transferência de clube estrangeiro para clube nacional aplicável é a definida em função da categoria do jogador e da mais alta competição em que participe o clube que o inscreve.

### 3.3. Provas em que os jogadores podem participar

De acordo com a respetiva idade, os atletas podem inscrever-se numa das categorias seguintes e ajustadas às atividades adiante referenciadas:

Ano do nascimento do atleta	Categoria	
Até 2004	Seniores	
2001	Seniores	Sub23 (b)
2002	Seniores	Sub22
2003	Seniores	Sub21
2004	Seniores	Sub20
2005	Juniores A	Sub19
2006	Juniores A	Sub18
2007	Juniores B (Juvenis)	Sub17
2008	Juniores B (Juvenis)	Sub16
2009	Juniores C (Iniciados)	Sub15
2010	Juniores C (Iniciados)	Sub14
2011	Juniores D (Infantis)	Sub13
2012	Juniores D (Infantis)	Sub12
2013	Juniores E (Benjamins)	Sub11 (a)
2014	Juniores E (Benjamins)	Sub10 (a)
2015	Juniores F (Traquinas)	Sub9 (a)
2016	Juniores F (Traquinas)	Sub8 (a)
2017	Juniores G (Petizes)	Sub7 (a)
2018	Juniores G (Petizes)	Sub6 (a)
2019	Juniores G (Petizes)	Sub5 (a)
(a) Nos escalões de Petizes, Traquinas e Benjamins é aplicável o regime previsto no artigo 8º do Regulamento do Estatuto, da Categoria, da Inscrição e Transferência de Jogadores; (b) Escalão exclusivo do futebol de onze.		

Nos escalões de Petizes, Traquinas, Benjamins, Infantis, Iniciados e Juvenis as equipas podem ser compostas por atletas femininos e masculinos e organizadas em equipas masculinas, femininas ou mistas.

Nos termos do RPO de Futebol da AFA, no seu ponto 601.2 c), conforme aprovação em Assembleia Geral Extraordinária de 19 de junho de 2012, podem participar no Liga Algarve Juniores D (Infantis), equipas exclusivamente femininas (até ao máximo de 3), constituídas por jogadoras com idades compreendidas entre os 11 e os 17 anos, completados até ao segundo ano civil da época desportiva em que decorra esse campeonato, e desde que, a cada momento de cada jogo, a soma das idades de todas as jogadoras em campo, de uma equipa, não ultrapasse 105.

A AFA sugere a consulta do artigo 7º do Regulamento do Estatuto, da Categoria, da Inscrição e Transferência dos Jogadores.

### 3.4. Emissão de cartões-licença de jogadores

**3.4.1.** A Associação e a LPFP são responsáveis pela emissão e entrega, aos clubes, dos cartões de licença dos jogadores.

**3.4.2.** A entrega do cartão licença pela Associação ou pela LPFP confere ao clube o direito à utilização dos jogadores se cumulativamente se encontrarem preenchidos os demais pressupostos da regularidade das inscrições.

**3.4.3.** Do cartão-licença consta o nome completo (sem abreviaturas) do jogador, fotografia, anualmente atualizada, do seu titular e o nome do clube representado nessa época desportiva.

**3.4.4.** O cartão-licença dos jogadores amadores é válido por uma época.

**3.4.5.** É necessário novo cartão-licença em caso de extravio, perda, roubo ou deterioração do cartão-licença ou mudança de clube.

**3.4.6.** A falta de cartões-licença pode ser justificada pela AFA no prazo de 10 dias, e pelo clube ou jogador no prazo de dois dias nos termos da justificação pela falta de comparência de clube a um jogo.

**3.4.7.** Aquando do levantamento dos cartões licença de jogadores ou outro agente desportivo, fica o clube responsável por conferir a documentação entregue no ato do levantamento. Na eventualidade de nada ser referido nesse momento, presume-se que a documentação foi devidamente recebida conforme solicitada.

**3.4.8.** Quando os clubes pretenderem que lhes sejam enviados os cartões-licença para a sua morada, devem solicitá-lo através do e-mail oficial do clube, ficando o mesmo responsável pelo pagamento do respetivo envio.

### **3.5. Inscrição e emissão de cartões – agentes desportivos**

**3.5.1.** A data-limite para os pedidos de emissão de cartões de agentes desportivos para a primeira jornada de cada prova é de 15 dias úteis antes do início das mesmas.

**3.5.2.** Após o prazo atrás referido os serviços não garantem a emissão do cartão-licença, e conseqüentemente a elegibilidade dos agentes desportivos para os jogos em questão.

**3.5.3.** Após o início das provas, o prazo de entrega dos pedidos de emissão de cartões de Agentes desportivos é até à quinta-feira da semana anterior à semana do jogo.

**3.5.4.** Apenas os Agentes desportivos com idade igual ou superior a 18 anos podem constar na ficha de jogo na qualidade de Delegado ao Jogo.

### **Documentação obrigatória**

#### **Provas do Algarve**

#### **Órgãos Sociais e agregados**

1. Impresso – Documento do Vínculo AFA;
2. Fotocópia legível do documento de identificação;
3. Uma fotografia tipo passe;
4. Fotocópia do Documento do Registo Criminal.

**Treinadores**

1. Impresso – Documento do Vínculo;
2. Fotocópia legível do documento de identificação;
3. Título IPDJ/Cédula de treinador válida à data da inscrição;
4. Diploma UEFA, se existir;
5. Uma fotografia tipo passe;
6. Fotocópia do Documento do Registo Criminal.

**Médicos/massagistas/fisioterapeutas**

1. Impresso – Documento do Vínculo AFA;
2. Fotocópia legível do documento de identificação;
3. Uma fotografia tipo passe;
4. Documento comprovativo da qualidade (médico/massagista/fisioterapeuta).
5. Fotocópia do Documento do Registo Criminal

**Documentação obrigatória****Provas nacionais**

1. Os pedidos de cartões de Agentes desportivos de âmbito nacional devem ser solicitados através da AFA e devem ser acompanhados dos seguintes elementos:
  - 1.1. Impresso – Documento do Vínculo AFA;
  - 1.2. Fotocópia legível do documento de identificação;
  - 1.3. Uma fotografia tipo passe.
  - 1.4. Fotocópia do Documento do Registo Criminal
2. Médicos/massagistas/fisioterapeutas necessitam de documento comprovativo da qualidade;
3. Os pedidos de emissão de cartões para treinadores de equipas participantes nos campeonatos nacionais são submetidos na plataforma Score e analisados pela Associação Nacional de Treinadores de Futebol:

**Associação Nacional de Treinadores de Futebol****Página Oficial na Internet: [www.antf.pt](http://www.antf.pt)****E-mail: [geral@antf.pt](mailto:geral@antf.pt)****Telefone: 225 370 906****Telemóvel: 918 991 809****Fax: 225 104 302****Morada Postal: Largo dos Arcos da Ribeira, nº 114****Código Postal: 4050-062 Porto**

### 3.6. Documentos para consulta da situação de jogador a Federação estrangeira e para emissão do Certificado Internacional de Transferência

Pedido	Documentos/Menções
Consulta da situação de jogador (CSJ) a Federação estrangeira	<b>Todos os jogadores</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ofício do Clube a Identificar a Federação estrangeira a consultar</li> <li>2. Cópia certificada do documento de identificação do jogador</li> <li>3. Comprovativo de pagamento da quantia devida de acordo com a tabela de emolumentos (FPF - Tabela 22, C01)</li> </ol>
Certificado Internacional de Transferência (CIT)	<b>Jogador profissional</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Boletim de inscrição</li> <li>2. Contrato de trabalho</li> <li>3. Cópia certificada do documento de identificação do jogador</li> <li>4. Comprovativo de pedido CIT efetuado no Transfer Matching System (TMS) em formato PDF</li> <li>5. Certificado de Seguro</li> </ol>
	<b>Jogador amador</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificação do clube a que o jogador se encontra/encontrava vinculado</li> <li>2. Identificação da Federação nacional respetiva</li> <li>3. Cópia certificada do documento de identificação do jogador</li> <li>4. Comprovativo de pedido CIT efetuado no Transfer Matching System (TMS) em formato PDF</li> </ol>

### 3.7 Tipos de inscrição

**3.7.1. Primeira inscrição:** Jogadores que nunca foram inscritos em nenhuma Federação Nacional da modalidade (Futebol/Futsal);

**3.7.2. Inscrição com transferência nacional:** Jogadores que transitam de um clube para outro independentemente do tipo de futebol a praticar;

**3.7.3. Inscrição com transferência internacional:** Jogadores que transitam de clubes pertencentes a outras Federações nacionais, independentemente do tipo de futebol a praticar;

**3.7.4. Revalidação de Inscrição:** Jogadores que permanecem no mesmo clube, ou que o último registo em épocas transatas tenha sido no mesmo clube;

**3.7.5. Primeira Inscrição:** Jogadores Portugueses ou jogadores maiores de idade estrangeiros que nunca foram inscritos em nenhuma Federação Nacional da modalidade (Futebol/Futsal);

**3.7.6. Primeira Inscrição (Internacional):** Jogador maior de idade que nunca foi inscrito em Portugal, mas já esteve inscrito em outras Federações Nacionais;

**3.7.7. Primeira Inscrição Menores FIFA:** Jogador menor de idade de nacionalidade estrangeira que nunca foi inscrito em nenhuma Federação Nacional da modalidade (Futebol/Futsal);

**3.7.8. Primeira Inscrição Menores FIFA (Internacional):** Jogador menor de idade de nacionalidade estrangeira/portuguesa que nunca foi registado em Portugal mas já esteve inscrito em outras Federações Nacionais;

**3.7.9. Transferência Nacional:** Jogadores que transitam de um clube para outro em Portugal, independentemente do tipo de futebol a praticar;

**3.7.10. Transferência Internacional:** Jogadores maiores de idade que transitam de clubes pertencentes a outras Federações Nacionais mas que já tenham registo em Portugal, independentemente do tipo de futebol a praticar;

**3.7.11. Transferência Internacional menores FIFA:** Jogadores menores de idade que transitam de clubes pertencentes a outras Federações Nacionais mas que já tenham registo em Portugal, independentemente do tipo de futebol a praticar.

### **3.8. Prazos para submissão de inscrições**

**3.8.1.** A data limite para inscrições de jogadores para a primeira jornada de cada prova é de 15 dias úteis antes do início das mesmas.

**3.8.2.** Após o prazo atrás referido os serviços não garantem a emissão do cartão-licença, e consequentemente a elegibilidade dos respetivos atletas para os jogos em questão.

**3.8.3.** Após o início das provas, os prazos de submissão de inscrições funcionam da seguinte forma:

**3.8.4** Primeiras inscrições e revalidações: até às 12 horas de terça-feira da semana em que se realizará o jogo.

**3.8.5** Transferências: até às 16 horas de quinta-feira da semana do jogo.

A AFA não garante o processamento das inscrições submetidas fora dos prazos estabelecidos.

## Capítulo 4 – Instruções sobre recintos desportivos

### 4.1 Vitorias

As vitorias a recintos desportivos de futebol ou de futsal, têm um custo de 300,00 €, no caso de serem recintos novos, nunca antes homologados. No caso dos recintos de futebol ou de futsal já homologados, que sofram qualquer tipo de alteração, e que por via dessa alteração, careçam de vistoria, esta tem um custo de 100,00 €. Sempre que sejam aferidas ocorrências de alterações nos recintos, que careçam de homologação, o clube que não tiver requerido a vistoria, será alvo de uma coima de 300,00 €.

### 4.2 Alterações aos programas de jogos

#### 4.2.1. Prazos

Os pedidos de alteração aos jogos com acordo dos Clubes Intervenientes – Dia/Hora/Recinto de Jogo – deverão dar entrada nos serviços da secretaria da Associação de Futebol do Algarve até 12 dias úteis antes da data em que se realiza o jogo.

#### 4.2.2. Formalização dos Pedidos

Os pedidos de alteração aos jogos deverão obrigatoriamente:

- Ser formulados via módulo de Alteração de Jogos na plataforma Score (Manual em anexo).
- Os pedidos de alteração de data/hora carecem de concordância escrita de ambos os intervenientes, exceto em casos de alteração de recinto de jogo, que deverá ser formulado apenas pelo clube visitado.

#### 4.2.3. Pedidos de alteração aos programas de jogos efetuados fora do prazo estabelecido

Todos os pedidos de alteração de jogos (Dia/Hora/Recinto de jogo) com processo completo instruído via módulo Score, que seja apresentado fora do prazo acima estabelecido, ficará sujeito a pagamento de acordo com os valores indicados:

**Para jogos do escalão sénior:** 50 euros

**Para jogos dos restantes escalões:** 25 euros

## Capítulo 5 – Gestão Financeira

### 5.1 Pagamento de arbitragens e organização financeira

- a. As taxas de organização financeira e de arbitragem são faturadas no início do mês seguinte à data de realização dos jogos, devendo os clubes efetuar o pagamento até ao final desse mês;
- b. Os clubes participantes na Liga 2 Algarve Futebol, bem como os escalões seniores do Futsal não estão obrigados a realizar organização financeira dos jogos. Quando se aplique a organização financeira, o disposto no ponto a) aplica-se ao clube.
- c. A falta do pagamento das Taxas de Organização Financeira nos prazos acima referido, determinará sem qualquer notificação o agravamento automático, progressivo do valor da Taxas de Arbitragem e da Taxa de Organização Financeira, caso se aplique, nos seguintes moldes:
  - Agravamento em 10% no 1º dia de incumprimento do referido pagamento;
  - Agravamento em 15% no 6º dia de incumprimento do referido pagamento;
  - Agravamento em 25% no 15º dia de incumprimento do referido pagamento.
- d. Os pagamentos a serem efetuados a favor da Associação de Futebol do Algarve, quer digam respeito a inscrições, arbitragens, taxas de organização, custas processuais, multas ou outros, deverão preferencialmente serem efetuados através de transferência bancária, com envio do respetivo comprovativo para [tesouraria@afalgarve.pt](mailto:tesouraria@afalgarve.pt), devendo no assunto constar a indicação do motivo do pagamento.
- e. Os pedidos de fotocópias de relatórios dos árbitros dos jogos das provas organizadas pela AFA devem fazer-se acompanhar de 10 euros, para despesas administrativas.
- f. Por qualquer fotocópia solicitada aos serviços serão cobrados 10 cêntimos.
- g. A conta bancária da Associação de Futebol do Algarve para qual deverão ser efetuados os pagamentos deverá ser preferencialmente a conta existente no Novo Banco com os seguintes dados:

Conta Novo Banco: 558003680006

IBAN: PT50 0007 0558 0000 3680 0063 5

BIC/SWIFT: BESCPTPL

### 5.2. Organização financeira

- a. A Organização financeira é feita diretamente pelos clubes que nos jogos de Futebol disputados estão na condição de visitados, mediante o pagamento de uma taxa de organização no montante de 50 euros, por cada jogo. Esta taxa é obrigatória nos jogos da Liga 1 de Futebol. Nos campeonatos de Futsal, a taxa de Organização Financeira é de 25 euros por cada jogo.
- b. Apenas poderão ser vendidos bilhetes emitidos pela Associação de Futebol do Algarve, os quais terão o preço único de 2,50 euros, com IVA incluído à taxa de 23% e serão fornecidos pela AFA a pedido dos clubes.

Nota: Os clubes participantes nos campeonatos seniores, com exceção da Liga 1 de Futebol, que pretendam fazer organização financeira nos seus jogos, deverão proceder do mesmo modo, comunicando tal intenção à Associação de Futebol do Algarve.

### 5.3. Taxas de arbitragem

Modalidade Escalação	Futebol		Futsal		Futebol de Praia
	Liga 1	Liga 2	Liga 1	Outras	
Seniores Masculinos	180 euros	95 euros	75 euros	35 euros	35 euros
Sub23	85 euros	-	-	-	-
Seniores Femininos	-	-	-	48 euros	-
Juniores	64 euros	59 euros	-	-	-
Juniores Masculinos	-	-	-	48 euros	35 euros
Juniores Femininos	-	-	-	40 euros	-
Juvenis	59 euros	47 euros	-	40 euros	-
Iniciados	47 euros	36 euros	-	27 euros	-
Infantis	30 euros	-	-	23 euros	-
Benjamins	30 euros	-	-	23 euros	-

**Nota:** os Clubes que joguem na qualidade de visitados ficam obrigados a comunicar por escrito à Associação de Futebol do Algarve sempre que se verifique a falta dos árbitros nomeados para dirigir os respetivos jogos, bem como remeter à AFA as fichas técnicas referentes ao jogo. Esta condição é essencial para evitar o débito dos respetivos valores. A referida comunicação deverá ser efetuada no máximo até dois dias após a realização do jogo, reservando aos serviços da AFA o direito de proceder ao respetivo débito, caso essa comunicação não seja efetuada no prazo referido.

### 5.4. Cartões-licença

Cartões (Futebol e Futsal)	
Seniores	15 euros (Primeira inscrição ou transferência) ou 2,50 euros (revalidação)
Juniores A, B	10 euros (Primeira inscrição ou transferência) ou 2,50 euros (revalidação)
Juniores C, D, E, F, G	7,50 euros (Primeira inscrição ou transferência) ou 2,50 euros (revalidação)
Outros Agentes desportivos	15 euros (Primeira inscrição ou transferência) ou 2,50 euros (em caso de revalidação)
Segunda via de cartões	2,50 euros

Nota: Os valores acima referidos poderão ser alterados por via das medidas de incentivo ao aumento das praticantes femininas e de premiações definidas pela AFA.

## Capítulo 6 – Medidas de incentivo

### 6. Normas gerais

Decorrente da aposta da Associação de Futebol do Algarve no crescimento da prática desportiva, e inserida na estratégia “Crescer 2024”, para a época 2023/2024 estão em vigor as seguintes medidas de apoio:

#### Medidas de Aumento de praticantes

- a) As equipas que pretendam inscrever-se em futebol de praia, desde que não tenham participado na época 2022/2023, ficam isentas de todas as taxas aplicáveis à equipa, atletas e agentes, com exceção do seguro desportivo e taxas de arbitragem.
- b) Fica isenta de pagamento da quota de inscrição de qualquer equipa que não tenha participado na época transata.
- c) As equipas indicadas no ponto b) ficam isentas de pagamento da quota de inscrição das primeiras inscrições.
- d) Ficam isentos de pagamento das quotas de inscrição os atletas dos escalões sénior, júnior e juvenil que não tenham sido inscritos em competições nas duas últimas épocas.
- e) Ficam isentas de pagamento as quotas das inscrições de jogadores seniores, que estavam na época transata inscritos como juniores nesse clube ou quando o clube em que o jogador estava inscrito não tenha escalão sénior inscrito na presente temporada.
- f) Nos escalões de Petizes e Traquinas os cartões desportivos da AF Algarve dos jogadores estão isentos de custo. A mesma isenção se aplica ao escalão de Benjamins, quando sejam primeiras inscrições.

#### Medidas de Aumento de praticantes femininas

- g) Todas as inscrições de equipas femininas estão isentas de quota de inscrição.
- h) A inscrição de uma equipa feminina que não estivesse a realizar provas na época 2022/2023, permite isentar o pagamento da quota de inscrição da equipa equivalente masculina, caso exista.
- i) Estão isentas de custo todas as inscrições de atletas femininas, independentemente do escalão, com exceção da quota de transferência internacional. Este apoio aplica-se também aos seguros desportivos.

#### Medidas de Premiação

- j) A equipa que venha a ser campeã distrital na época 2023/2024, nas modalidades de Futebol, Futsal ou Futebol de Praia, fica isenta do pagamento da quota de inscrição da equipa em causa.
- k) As equipas indicadas em j), bem como as equipas vencedoras das Taças Oficiais em 2023/24, ficam isentas do pagamento da quota de inscrição dos seus jogadores, até 25 jogadores no futebol e 20 no futsal.
- l) Fica isenta da taxa de inscrição a equipa de Futebol, Futsal ou Futebol de Praia que obtiver maior número de cartões brancos. Será atribuída uma isenção por modalidade.

**Notas:**

- Os apoios referidos nas medidas de incentivo dizem exclusivamente respeito às provas de organização pela Associação de Futebol do Algarve;
- Os apoios em causa apenas se aplicam à componente das receitas da AF Algarve;
- Os clubes liquidarão os valores segundo o preçário constante nas tabelas.
- Os valores relativos às medidas d), e) serão creditados na conta corrente do clube, posteriormente, e mediante solicitação deste, entre as datas de 1 de março de 2024 e 1 de junho de 2024;
- As medidas j), k) e l) são creditadas em junho de 2024;
- As restantes medidas são de aplicação imediata por parte dos serviços da Associação de Futebol do Algarve.

## Capítulo 7 - Seguro

### 7.1 Valor dos prémios do Seguro desportivo

Os prémios de seguro dos atletas na presente época têm os seguintes valores:

Escalão	Futebol Masculino/Feminino	Futsal Masculino/Feminino	Futebol de Praia Masculino/Feminino
Sénior	110,00 euros	80,00 euros	35,00 euros
Júnior	75,00 euros	60,00 euros	
Juvenil	45,00 euros	30,00 euros	
Iniciado	30,00 euros	17,50 euros	
Infantil	15,00 euros	12,50 euros	
Benjamim			
Traquina			
Petiz			

Aplica-se os seguintes prémios aos agentes desportivos e árbitros:

**Agentes desportivos de Futebol e Futsal:** 25,00 euros

**Agentes desportivos de Futebol de Praia:** 12,00 euros

**Árbitros:** 20,00 euros

As franquias em vigor são as seguintes:

**Todos os escalões:** 200,00 euros

Caso o filiado pretenda optar por Seguro diferente do contratado pela Associação de Futebol do Algarve deverá no ato da inscrição mencioná-lo expressamente e fazer prova da respetiva inscrição.

## Capítulo 8 – Bola Oficial de Futebol

### 8.1 Bola Oficial de Futebol

A Associação de Futebol do Algarve vem por este meio informar que deverão ser obrigatoriamente apresentadas a jogo, na época desportiva 2023/2024, pelos clubes participantes nas competições distritais de futebol, as seguintes bolas:

Competições	Modelos			
<b>Seniores</b> <b>Juniores</b> <b>Juvenis</b> <b>Iniciados</b> <b>Infantis Fut. 9</b>  <b>Tamanho 5</b>	 <b>Nike CU8047-102</b> (Estampagem AF Algarve)	<b>Select Flash Turf</b> (Estampagem AF Algarve)  18,30€ + IVA	<b>Select Elite Pro</b> (Estampagem AF Algarve)  18,75€ + IVA (Relvado natural)	<b>Select Numero 10</b> (Estampagem AF Algarve)  21,75€ + IVA (Relvado natural)
<b>Infantis Fut. 7</b> <b>Benjamins</b>  <b>Tamanho 4</b>		<b>Select League Pro</b> (Estampagem AF Algarve)  15,38€ + IVA		

Assim, esta temporada, apenas serão admitidos a jogo os modelos, com estampagem AF Algarve, Nike CU8047-102, Select Flash Turf, Select Elite Pro e Select Numero 10 nas competições de Seniores, Juniores, Juvenis, Iniciados e Infantis de Futebol de 9, e Nike CU8047-102 e Select League Pro nas competições de Infantis de Futebol de 7 e Benjamins.

Contudo, os clubes devem comunicar à Associação de Futebol do Algarve, através do e-mail [bolas@afalgarve.pt](mailto:bolas@afalgarve.pt), qual/quais o(s) modelo(s) que irão adotar na época desportiva 2023/2024.

**Na presente temporada apenas serão comercializadas as bolas da marca Select.**

**Como adquirir as bolas oficiais da AF Algarve:**

1. Enviar e-mail através do e-mail oficial do clube para: [bolas@afalgarve.pt](mailto:bolas@afalgarve.pt);
2. Referir intenção de encomenda com indicação do modelo e respetivo tamanho;
3. Após validação da AF Algarve, enviar comprovativo de pagamento para: [bolas@afalgarve.pt](mailto:bolas@afalgarve.pt);
4. A encomenda será realizada após a receção do comprovativo de pagamento, que será encaminhado para o fornecedor, responsável pela emissão da fatura/recibo;
5. As bolas deverão ser recolhidas na Sede da AF Algarve em data a indicar pelos Serviços.

**Nota:** O envio de bolas diretamente para a morada do clube tem um custo adicional. Caso pretenda essa opção, o clube deve dar essa indicação previamente.

Em caso de qualquer defeito nas bolas adquiridas, os clubes devem reportar à Associação de Futebol do Algarve, através do e-mail [bolas@afalgarve.pt](mailto:bolas@afalgarve.pt), **no prazo máximo de 30 dias** após o seu levantamento na Sede ou receção na morada. Após esse período não será garantida a troca das bolas.

### **Dados para pagamento por transferência bancária:**

#### **SELECT:**

UIN SPORTS - Comércio de Artigos de Desporto, Lda.

IBAN: PT50 0018 0003 3392 6148 0205 8

(Capítulo atualizado em 14/08/2023)

**Anexos**
**Tabela 1 – Taxa de filiação de clubes**

<b>Futebol</b>	<b>Valor</b>
Competições profissionais	1.025 euros
Liga 3	725 euros
Campeonato de Portugal	525 euros
Campeonato Nacional Juniores "A" – Juniores 1ª e 2ª Divisão	325 euros
Campeonato Nacional Juniores "B" – Juvenis	125 euros
Campeonato Nacional Juniores "C" – Iniciados	125 euros
Liga 1 Algarve	325 euros
Liga 2 Algarve	200 euros
Liga Algarve Sub23	190 euros
Ligas Algarve Juniores "A" – Juniores 1ª e 2ª Divisão	175 euros
Ligas Algarve Juniores "B" – Juvenis 1ª e 2ª Divisão	125 euros
Ligas Algarve Juniores "C" – Iniciados 1ª e 2ª Divisão	125 euros
Ligas Algarve Juniores "D" – Infantis 1ª e 2ª Divisão	125 euros
Juniores "E" – Benjamins	125 euros
Juniores "F" – Traquinas	125 euros
Juniores "G" – Petizes	125 euros

<b>Futsal</b>	<b>Valor</b>
Liga Placard	275 euros
Campeonato Nacional 2ª Divisão	250 euros
Campeonato Nacional 3ª Divisão	225 euros
<b>Masculino</b>	<b>Valor</b>
Liga 1 Algarve	225 euros
Liga 2 Algarve	150 euros
Liga Algarve Juniores	150 euros
Liga Algarve Juvenis	150 euros
Liga Algarve Iniciados	125 euros
Liga Algarve Infantis	125 euros
Juniores "E" – Benjamins	125 euros
Juniores "F" – Traquinas	125 euros
Juniores "G" – Petizes	125 euros
<b>Feminino</b>	<b>Valor</b>
Liga Algarve Futsal Feminino	125 euros
Liga Algarve Juniores Femininos	125 euros

Clubes que não disputam provas	125 euros
--------------------------------	-----------

Nota 1: Na eventualidade de coexistirem clube e sociedade desportiva deve também ser feita a filiação da SAD ou SDUQ, conforme o caso, separadamente, a fim de possuir o estatuto de filiado da Associação de Futebol Algarve, com os direitos que lhe são inerentes.

**Tabela 2 – Taxas de inscrição de equipas em provas**

<b>Futebol</b>	<b>Valor</b>
Liga 1 Algarve	300 euros
Liga 2 Algarve	200 euros
Liga Algarve Sub23	175 euros
Liga Algarve Juniores "A" – Juniores	150 euros
Liga Algarve Juniores "B" – Juvenis 1ª Divisão	125 euros
Liga Algarve Juniores "B" – Juvenis 2ª Divisão	100 euros
Liga Algarve Juniores "C" – Iniciados 1ª Divisão	85 euros
Liga Algarve Juniores "C" – Iniciados 2ª Divisão	75 euros
Liga Algarve Juniores "D" – Infantis 1ª e 2ª Divisão	60 euros
Juniores "E" – Benjamins	40 euros
Juniores "F" – Traquinas	5 euros
Juniores "G" – Petizes	5 euros

<b>Futsal</b>	<b>Valor</b>
<b>Masculino</b>	
Liga 1 Algarve	200 euros
Liga 2 Algarve	100 euros
Liga Algarve Juniores "A" - Juniores	75 euros
Liga Algarve Juniores "B" - Juvenis	70 euros
Liga Algarve Juniores "C" - Iniciados	50 euros
Liga Algarve Juniores "D" - Infantis	40 euros
Juniores "E" - Benjamins	25 euros
Juniores "F" – Traquinas	5 euros
Juniores "G" – Petizes	5 euros
<b>Feminino</b>	<b>Valor</b>
Liga Algarve Futsal Feminino	75 euros
Liga Algarve Futsal Juniores Femininos	40 euros

**Tabela 3 – Quotas de inscrição – Jogadores Juniores**

<b>Categoria</b>	<b>Quota a pagar</b>
<b>Futebol</b>	
Júnior G (Petizes)	5 euros
Júnior F (Traquinas)	5 euros
Júnior E (Benjamins)	5 euros
Júnior D (Infantis)	5 euros
Júnior C (Iniciados)	8 euros
Júnior B (Juvenis)	8 euros
Júnior A	8 euros
<b>Futebol feminino</b>	
Júnior G (Petizes)	1 euro
Júnior F (Traquinas)	1 euro
Júnior E (Benjamins)	1 euro
Júnior D (Infantis)	2 euros
Júnior C (Iniciados)	2 euros
Júnior B (Juvenis)	2 euros
Júnior A	2 euros
<b>Futsal</b>	
Júnior G (Petizes)	1,50 euros
Júnior F (Traquinas)	1,50 euros
Júnior E (Benjamins)	1,50 euros
Júnior D (Infantis)	2,50 euros
Júnior C (Iniciados)	2,50 euros
Júnior B (Juvenis)	2,50 euros
Júnior A	3,50 euros
Júnior A (Sub-20)	3,50 euros
<b>Futsal feminino</b>	
Júnior G (Petizes)	1 euro
Júnior F (Traquinas)	1 euro
Júnior E (Benjamins)	1 euro
Júnior D (Infantis)	2 euros
Júnior C (Iniciados)	2 euros
Júnior B (Juvenis)	2 euros
Júnior A	2 euros

Tabela 4 – Outras quotas de inscrição

Jogadores Seniores						
Competição	Primeira inscrição de jogador formado localmente (a)		Primeira inscrição de jogador não comunitário		Primeira inscrição de jogador não formado localmente e inscrições além da primeira	
	Amador	Profissional	Amador	Profissional	Amador	Profissional
<b>Futebol</b>						
Liga Portugal Betclit	-	145 euros	-	450 euros	-	290 euros
Liga Portugal SABSEG	-	115 euros	-	360 euros	-	230 euros
Liga 3, Camp. Portugal e Liga Revelação	47,50 euros	85 euros	160 euros	270 euros	95 euros	170 euros
Liga Algarve	18,75 euros	40 euros	60 euros	130 euros	37,50 euros	80 euros
<b>Futebol feminino</b>						
Camp. nacionais	2,50 euros	25 euros	30 euros	100 euros	5 euros	50 euros
Camp. do Algarve	2 euros	10 euros	10 euros	30 euros	4 euros	20 euros
<b>Futsal</b>						
Liga Placard	30 euros	40 euros	90 euros	130 euros	60 euros	80 euros
2ª Divisão	23,75 euros	40 euros	75 euros	130 euros	47,50 euros	80 euros
3ª Divisão	15 euros	40 euros	75 euros	130 euros	47,50 euros	80 euros
Liga Algarve	15 euros	40 euros	45 euros	130 euros	30 euros	80 euros
<b>Futsal feminino</b>						
Camp. nacionais	2,50 euros	25 euros	30 euros	100 euros	5 euros	50 euros
Liga Algarve	2 euros	10 euros	10 euros	30 euros	4 euros	20 euros
<b>Futebol de praia</b>						
Camp. nacional	50 euros por equipa					

(a) De acordo com o disposto para a época 2023/2024 no regulamento da prova respetiva.

**Tabela 5 – Quotas de transferência entre clubes nacionais**

<b>Clube</b>	<b>Valor</b>
Liga Portugal Betclik	425,00 euros
Liga Portugal SABSEG	305,00 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	200,00 euros
1ª e 2ª Divisões nacionais de Juniores A	105,00 euros
Campeonato Nacional de Juniores B ou C	37,50 euros
Campeonatos nacionais de futebol feminino	37,50 euros
Liga Placard	75,00 euros
2ª Divisão de Futsal	60,00 euros
Campeonato Nacional de Futsal Feminino	37,50 euros
Campeonato Nacional de Futsal de Sub-20 (Juniores A)	37,50 euros
Campeonato Nacional de Futsal de Juniores B	37,50 euros
Ligas do Algarve de Seniores	37,50 euros
Ligas do Algarve de Juniores A	37,50 euros
Ligas do Algarve de Juniores B	37,50 euros
Ligas do Algarve de Juniores C	37,50 euros
Ligas do Algarve de Juniores D	37,50 euros

**Tabela 6 – Quotas de transferência de clube estrangeiro para clube nacional**

<b>Campeonatos</b>	<b>Valor</b>
<b>Sénior</b>	
Liga Portugal Betclíc	3.975,00 euros
Liga Portugal SABSEG	3.000,00 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	2.025,00 euros
Liga Placard	1.312,50 euros
2ª Divisão de Futsal	1.237,50 euros
Outros	532,50 euros
<b>Júnior A</b>	
Liga Portugal Betclíc	1.575 euros
Liga Portugal SABSEG	1.125 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	750 euros
Provas distritais, futebol feminino e futsal	100 euros
<b>Júnior B</b>	
Liga Portugal Betclíc	1.500 euros
Liga Portugal SABSEG	1.050 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	675 euros
Provas distritais, futebol feminino e futsal	75 euros
<b>Júnior C</b>	
Liga Portugal Betclíc	1.425 euros
Liga Portugal SABSEG	975 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	600 euros
Provas distritais, futebol feminino e futsal	50 euros
<b>Júnior D</b>	
Liga Portugal Betclíc	1.350 euros
Liga Portugal SABSEG	900 euros
Campeonato de Portugal e Liga Revelação	525 euros
Provas distritais, futebol feminino e futsal	45 euros

**Tabela 7 – Pagamento de compensação por formação**

<b>Clube</b>	<b>Liga Portugal Betclic</b>	<b>Liga Portugal SABSEG</b>	<b>Liga 3 / Campeonato de Portugal</b>	<b>Restantes competições</b>
<b>Valor máximo</b>	90 mil euros	40 mil euros	30 mil euros	10 mil euros

**Tabela 8 – Períodos de inscrição e transferências****TABELA 2 PERÍODOS DE INSCRIÇÕES E TRANSFERÊNCIAS**

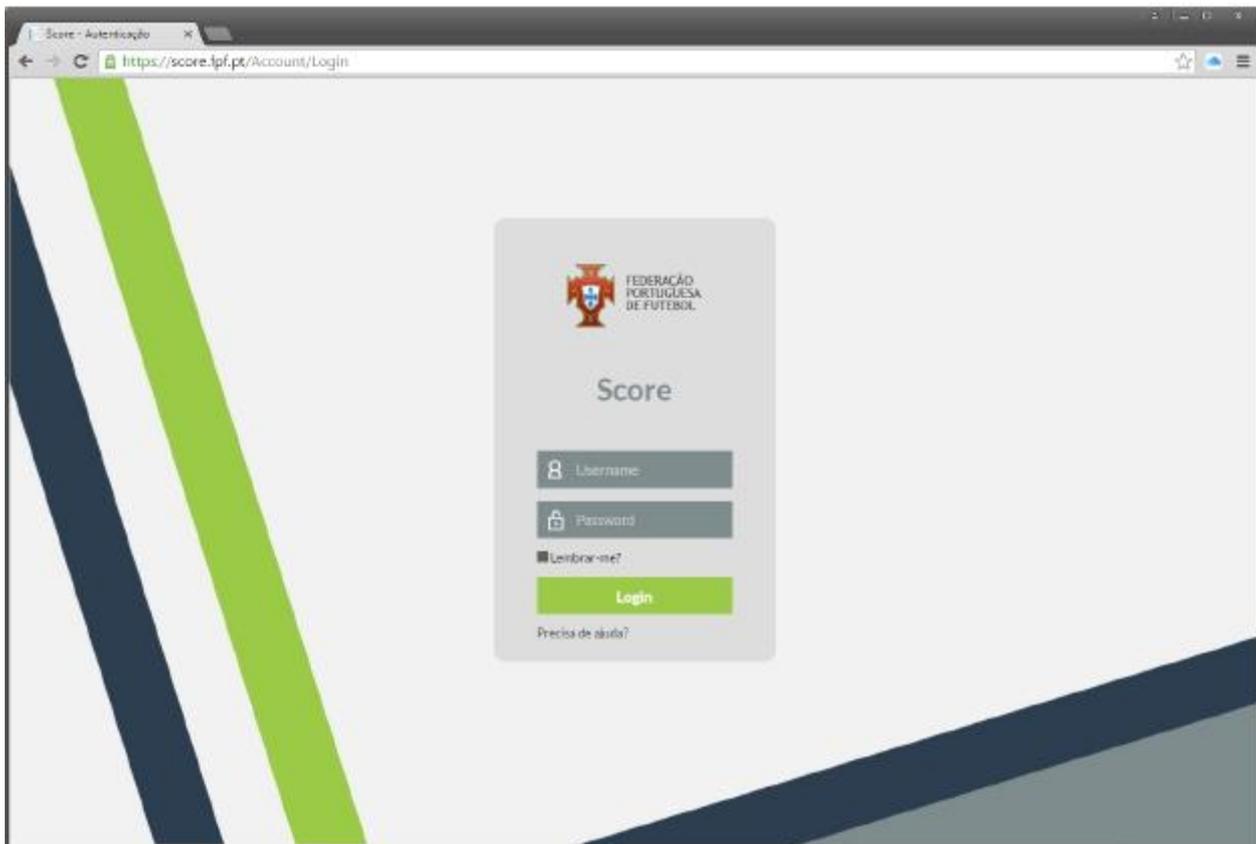
<b>PRÉ-APROVAÇÃO DA FIFA (MENORES)</b>	
Período para pedido de pré-aprovação 1ª inscrição	De 01-07-2023 / 31-05-2024
Período para pedido de pré-aprovação transferência internacional	De 01-07-2023 / 31-05-2024
<b>ENTRADA NA FPF DE PEDIDO DE TRANSFERÊNCIA INTERNACIONAL</b>	
1º Período	De 01-07-2023 / 15-09-2023
2º Período	De 02-01-2024 / 31-01-2024
<b>ENTRADA NA FPF DE PEDIDO DE INSCRIÇÃO COM CONTRATO DE TRABALHO</b>	
1º Período	De 01-07-2023 / 21-09-2023
2º Período	De 02-01-2024 / 31-01-2024
Período complementar, aplicável aos jogadores profissionais que se encontrem em situação de desemprego desde antes do fim do período fixado para a inscrição de jogadores.	Até ao dia 29-02-2024
<b>REGISTO NO SCORE DE PEDIDO DE INSCRIÇÃO DE JOGADOR AMADOR</b>	
Período para clube participante em provas oficiais	De 01-07-2023 a 29-02-2024
Período complementar, aplicável exclusivamente às primeiras inscrições e às primeiras inscrições na própria época, no Futebol ou Futsal masculino e feminino nos escalões de Sub-6 a Sub-19.	Até ao dia 31-05-2024
<b>FUTEBOL DE PRAIA</b>	
Os prazos para inscrição de jogadores de futebol de praia são publicados em nota informativa.	
Os prazos para a inscrição de jogadores nas competições profissionais encontram-se previstos no regulamento de competições da LPFP.	
É da competência das Associações Distritais e Regionais a marcação de um prazo de inscrições prévio aos estipulados na Tabela 2 pela FPF, de maneira a ir ao encontro do rigoroso cumprimento dos prazos estabelecidos.	

Informação retirada do Comunicado Oficial n.º 1 da Federação Portuguesa de Futebol da época desportiva 2023/2024

**Manual 1 – Filiação e inscrição de equipas - Score**

# FILIAÇÃO E INSCRIÇÃO DE EQUIPAS

## ÉPOCA 2023/2024



### 1. Link de acesso

Recomendamos a utilização do browser Chrome. O link de acesso ao Score é:

<https://score.fpf.pt/>

Aparece um ecrã para colocar as credenciais de acesso:

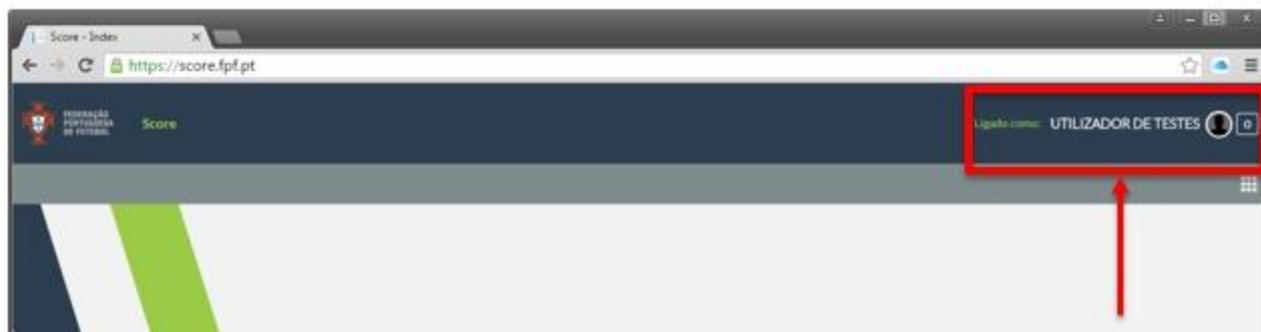
Atenção que as credenciais de acesso são diferentes das usadas no AOL, pelo que se não tiver as credenciais de acesso ao Score, deverá solicitá-las aos serviços competentes.

## 2. Acesso ao SCORE

No ecrã de login deve inserir o seu utilizador e a sua palavra-passe, e depois clicar no botão verde "Login":



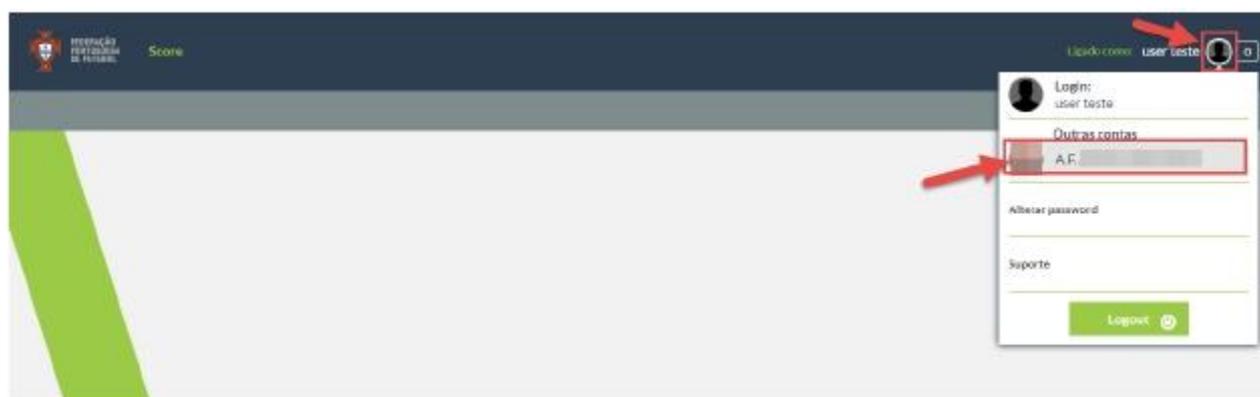
Após efectuar o login no sistema, aparece o seu nome no canto superior direito do ecrã:



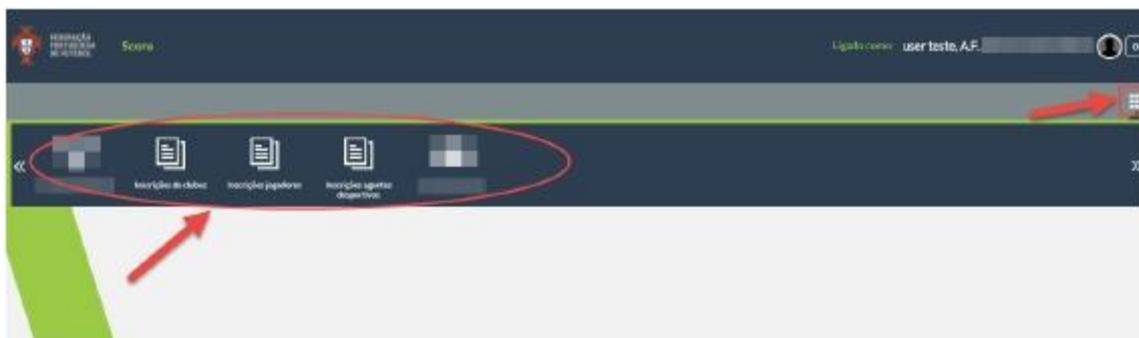
Ao clicar nos quadrados para abrir o menu com os módulos a que tem acesso não irá aparecer nada.



Para que fiquem disponíveis os seus módulos no menu, deve clicar na bola em frente ao seu nome, no canto superior direito, e em seguida clicar na sua conta, abaixo de "Outras contas".



De seguida já irão estar disponíveis os módulos aos quais tem acesso no menu.



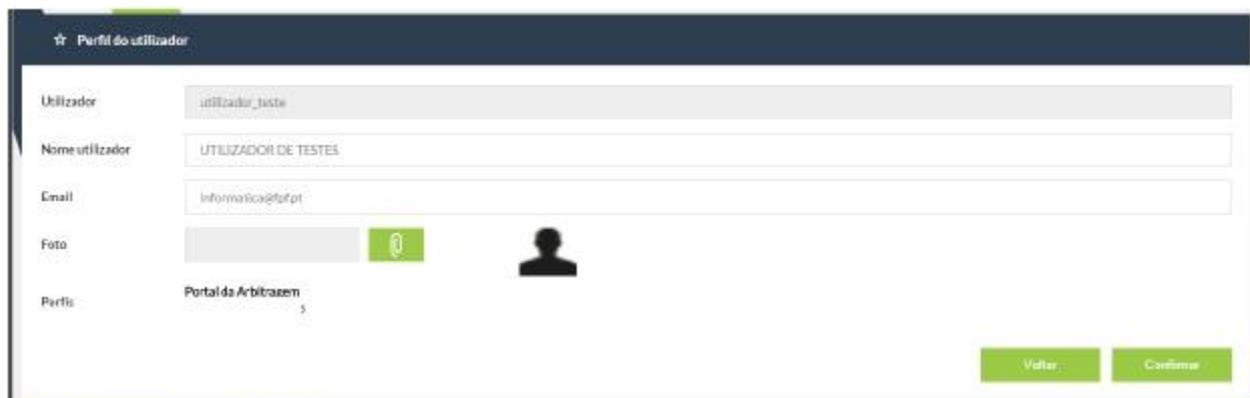
Pode alterar a sua palavra-passe de acesso ao sistema, sempre que quiser. Para tal, tem de clicar no círculo que surge do lado direito do nome, onde deve surgir a sua fotografia (se a fotografia não estiver inserida no sistema, o círculo aparece com uma sombra):



O sistema vai pedir para inserir a sua palavra-passe atual e depois que coloque a nova palavra-passe e depois volte a confirmar a nova palavra-passe, tal como aconteceu da primeira vez que efetuou o login. Pode atualizar alguns dados associados ao seu utilizador, tais como a fotografia, o endereço de email e o seu nome. Para tal, deverá clicar no círculo que fica do lado direito do nome e depois clicar no seu nome:



Aqui aparece um ecrã de atualização dos seus dados de utilizador:



The screenshot shows a web interface titled "Perfil do utilizador" (User Profile). It contains several input fields and a profile picture area:

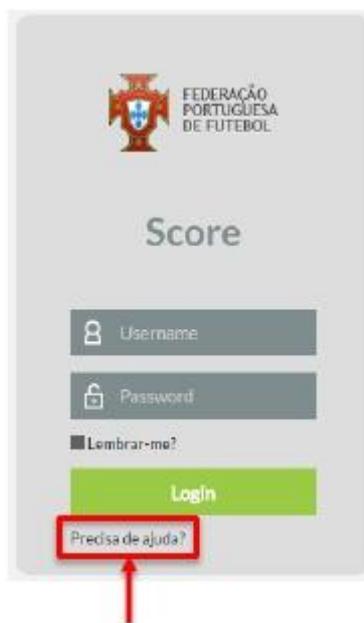
- Utilizador:** A text field containing "utilizador\_teste".
- Nome utilizador:** A text field containing "UTILIZADOR DE TESTES".
- Email:** A text field containing "informatica@afafpt".
- Foto:** A grey box with a green upload icon and a silhouette of a person.
- Perfil:** A dropdown menu showing "Portal da Arbitragem" with a small "5" next to it.

At the bottom right, there are two green buttons: "Voltar" (Back) and "Confirmar" (Confirm).

Pode editar os campos "Nome utilizador", "Email" e "Foto". Após a edição, deverá clicar no botão "Confirmar". Para cancelar, deverá clicar no botão "Voltar".

### 3. Recuperação da Palavra-passe

Se esqueceu a sua palavra-passe, poderá efetuar a recuperação usando a funcionalidade do ecrã de login "Precisa de ajuda?", que se encontra imediatamente abaixo do botão de "Login". Deverá clicar em cima de "Precisa de ajuda?"





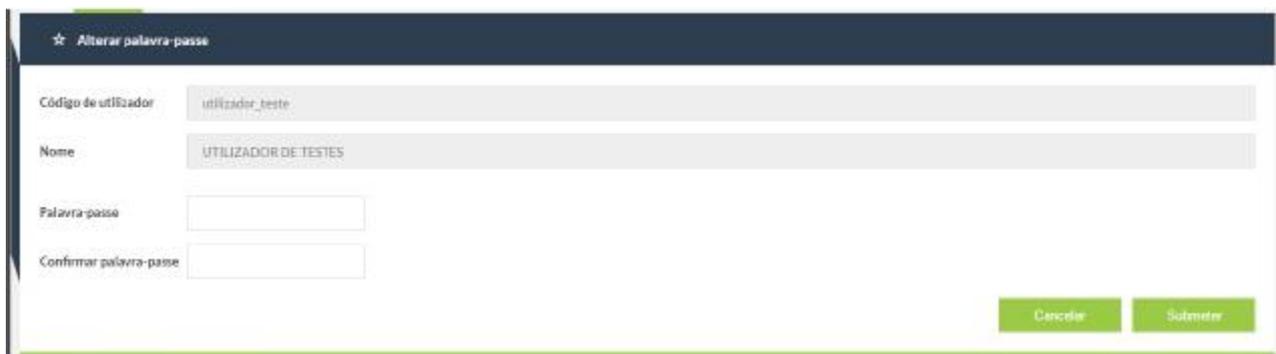
Aqui tem duas opções, ou introduz o endereço de email associado ao seu utilizador ou introduz o seu utilizador e depois deverá clicar no botão "Continuar". Clicar no botão "Voltar" irá cancelar a operação de recuperação de password. De seguida, aparece o seguinte ecrã, onde clicando no botão "Ok" irá levar de volta ao ecrã de login.



Deverá verificar o seu email, onde irá encontrar uma mensagem como a seguinte:



Deverá clicar no link que se encontra no email recebido, o que o levará ao ecrã de alteração de password:



Depois de inserir a password nos campos "Palavra-passe" e "Confirmar palavra-passe", deverá clicar no botão "Submeter". Se clicar no botão "Cancelar", toda a operação de alteração de password será cancelada. Depois de clicar no botão "Submeter" aparece o ecrã:



Ao clicar no botão "Ok" irá para o ecrã de login.

## 4. Funcionalidades – Inscrição Clubes

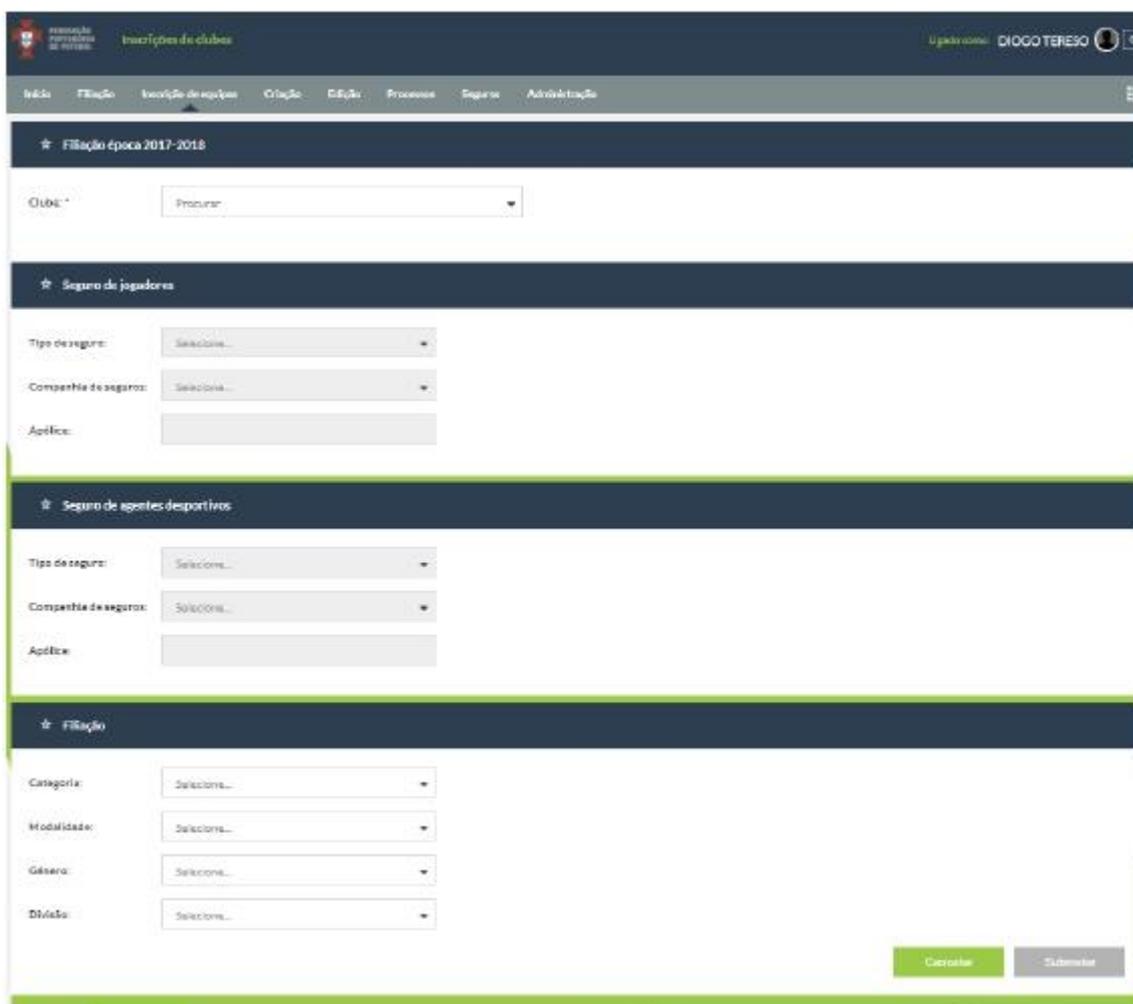
### 4.1 Homepage

A homepage será a página principal da aplicação.

- Filiação;
- Inscrição de Equipas;

#### 4.1.1 Filiação

Aqui o utilizador irá preencher os dados referentes á filiação que pretende efetuar. Deverá preencher os dados, nomeadamente o seguro do clube (caso seja um seguro particular), seguro de jogadores e dirigentes e a filiação propriamente dita. No final só terá de submeter o processo.



The screenshot displays the 'Inscrições de clubes' application interface. At the top, the user is logged in as 'Diogo Tereso'. The navigation menu includes 'Inscrições de clubes', 'Filiação', 'Inscrição de equipas', 'Criação', 'C.F. 2018', 'Processos', 'Seguros', and 'Administração'. The main content area is divided into sections: 'Filiação época 2017-2018' with a 'Clube' search field; 'Seguro de jogadores' with fields for 'Tipo de seguro', 'Companhia de seguros', and 'Apólice'; 'Seguro de agentes desportivos' with similar fields; and 'Filiação' with dropdown menus for 'Categoria', 'Modalidade', 'Género', and 'Divisão'. 'Cancelar' and 'Submeter' buttons are located at the bottom right.

0 Figura 2: Menu "Filiação"

## 4.1.2 Inscrição de equipas

Esta área permite ao utilizador registar processos relacionados com a inscrição das suas equipas.

Para tal apenas terá de clicar no botão “inserir equipa” do respetivo ecrã e posteriormente:

- Inserir o Nome da Equipa (Por. Exemplo: Clube A - F11/F5 – Seniores 1ª. Div.);
- Selecionar a Categoria, Modalidade, Género e Divisão;
- Inserir o número de equipas pretendidas;

O processo deverá ser repetido para todas as equipas pretendidas, sendo que deverão ser agregadas na mesma “linha”:

- As equipas de Infantis Sub13 e Sub12;
- As equipas de Benjamins “A” e “B”

Na área da Inscrição de Equipas deverão os Clubes anexar os seguintes documentos:

- Lista dos Corpos Sociais ou cópia da Ata da Tomada de Posse do clube;
- Boletim de Assinaturas dos elementos da Direção do clube atualizado e cópia dos documentos de identificação de todos os elementos que assinam o boletim de assinaturas;
- Boletim de Inscrição em Provas;
- Impresso relativo aos Recintos a utilizar na qualidade de visitados;
- Seguro de Responsabilidade Civil do recinto(s);
- Licença de Utilização dos recintos;
- Autorização do proprietário dos recintos declarando que autoriza o Clube a utilizar o recinto nos jogos na qualidade de visitados;
- Pano de Contingência Covid-19;

Para anexar os documentos deverão “clicar” na imagem



**A falta destes documentos inviabilizará a filiação e Inscrição de Equipas do clube.**

Após inserção dos dados e documentos acima mencionados deverão submeter o processo.

**Inscrições de clubes** Ligado para: DIOGOTRESO

Home | Perfil | Inscrição de equipas | Grupos | Equipas | Processos | Registos | Administração

**Inscrição de equipas - Época 2017-2018**

Clube: Associação Desportiva Sanjoanense - Cl. Categ. 91

**Filiação**

Modalidade: Futebol 11  
 Género: Masculino  
 Divisão: Nacional

**Equipas**

Nome	Categoria	Modalidade	Género	Divisão	#Equipas	Data Início	Ações
Associação Desportiva Sanjoanense	Pets	Futebol 7	Masculino	1ª Divisão Cl...	2	20/10/2017	
Ad Sanjoanense Junior-F(Traquin)	Traquina	Futebol 7	Masculino	1ª Divisão Cl...	2	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-F(Traquin)	Traquina	Futebol 7	Masculino	2ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-E(Benjam)	Benjamin	Futebol 7	Masculino	2ª Divisão Cl...	2	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-D(Infant)	Infant	Futebol 7	Masculino	2ª Divisão Cl...	2	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-E(Benjam)	Benjamin	Futebol 7	Masculino	1ª Divisão Cl...	2	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-C(Inicad)	Inicad	Futebol 11	Masculino	2ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-D(Infant)	Infant	Futebol 7	Masculino	1ª Divisão Cl...	2	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-C(Inicad)	Inicad	Futebol 11	Masculino	1ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-B(Juveni)	Juveni	Futebol 11	Masculino	2ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-A(Junior)	Junior	Futebol 11	Masculino	1ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Junior-B(Juveni)	Juveni	Futebol 11	Masculino	1ª Divisão Cl...	1	14/07/2017	
Ad Sanjoanense Senior Futebol 11	Senior	Futebol 11	Masculino	Nacional	0	29/05/2017	

**Inscrição**

**Documentos**

Tipo de documento	Nome do ficheiro	Ações	Pre-visualizar
Não foram encontrados resultados			

**Cancelar** **Submeter**

0 Figura 3: Menu "Inscrição de equipas"



# Score

## Alteração de Jogos

### Manual de utilizador

Controlo de Versões:

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Autor</b>
28-09-2022	1.2	André Silva

## Índice

1. Objetivo .....	3
2. Link de acesso.....	3
3. Acesso ao SCORE.....	4
4. Recuperação da Palavra-passe .....	8
5. Usar o módulo de Alteração de Jogos .....	10
6. Alterações de Jogos.....	10
6.1. Inserir alteração de jogo.....	11
6.2. Estados do processo.....	14
6.3. Detalhe do processo.....	15
6.4. Aprovação do processo.....	16
7. Parametrizações.....	16
7.1. Tipos de competições .....	17

## 1. Objetivo

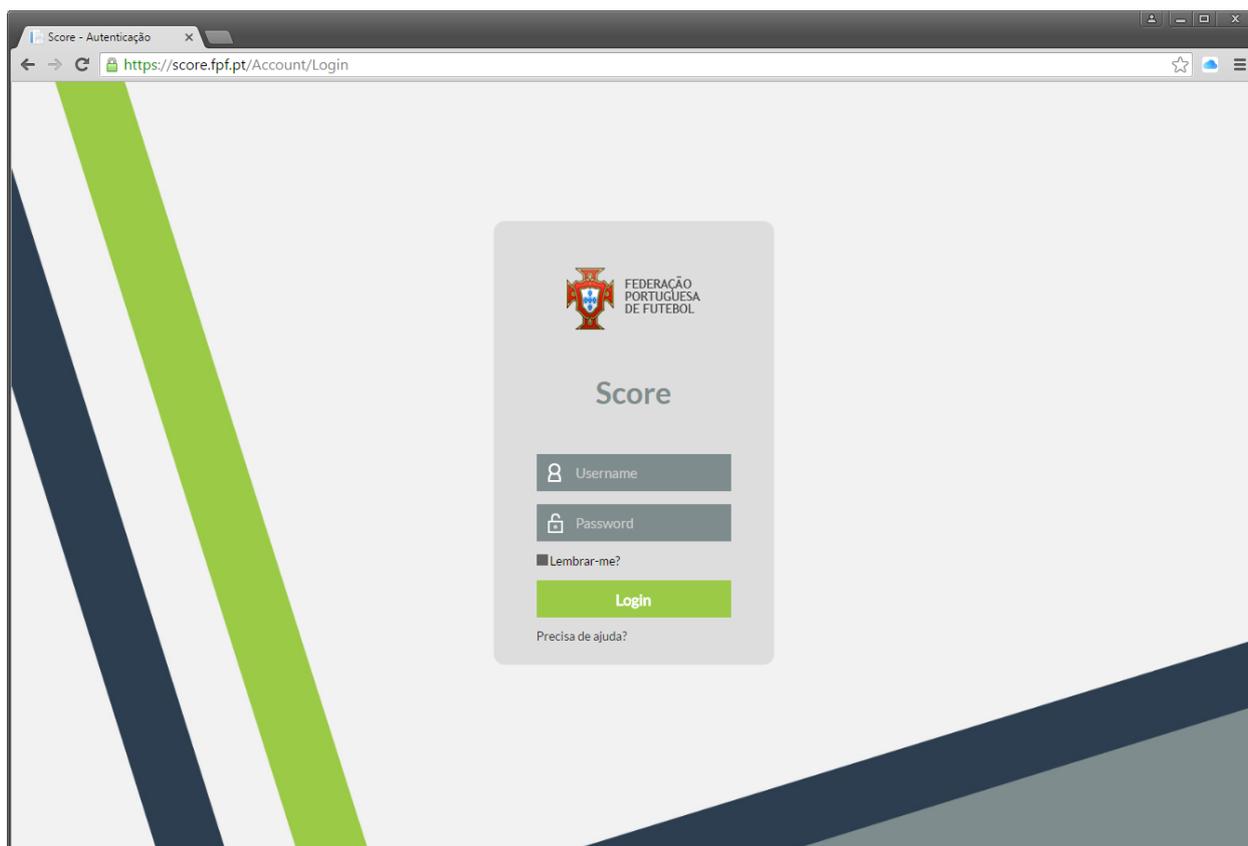
O objetivo deste documento é explicar todo o processo de como os clubes podem realizar uma alteração de um jogo, através da plataforma SCORE, evitando assim ao máximo as trocas de informações entre todos os intervenientes.

## 2. Link de acesso

Recomendamos a utilização do navegador Chrome. O link de acesso ao Score, onde se inclui o módulo de Alteração de Jogos é:

<https://score.fpf.pt>

Aparece um ecrã para colocar as credenciais de acesso:



### 3. Acesso ao SCORE

No ecrã de login deve inserir o seu utilizador e a sua palavra-passe, e depois clicar no botão verde “Login”:



utilizador\_teste

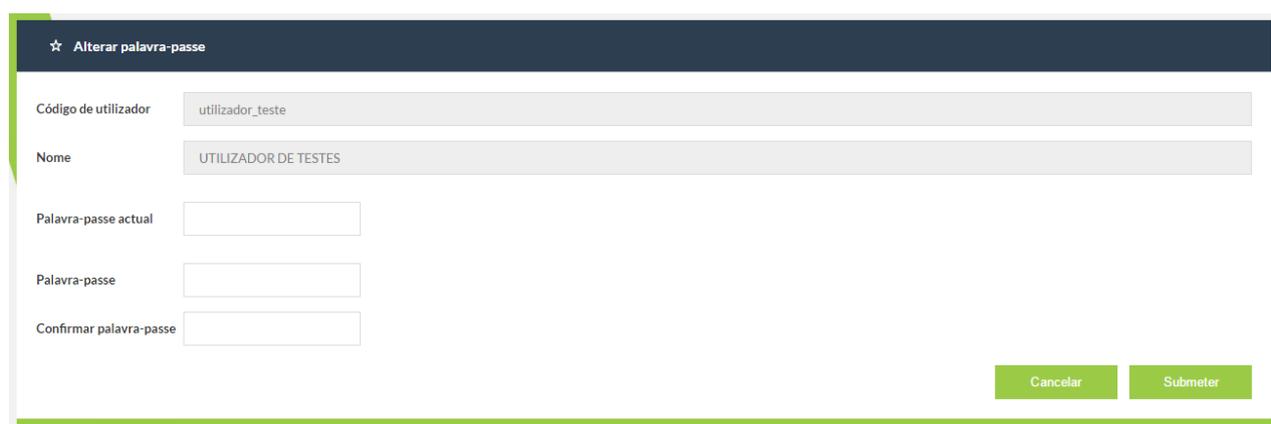
.....

Lembrar-me?

Login

Precisa de ajuda?

Após o primeiro login, o sistema irá solicitar de imediato que altere a password que lhe foi enviada inicialmente com as suas credenciais de acesso:



☆ Alterar palavra-passe

Código de utilizador: utilizador\_teste

Nome: UTILIZADOR DE TESTES

Palavra-passe actual: [ ]

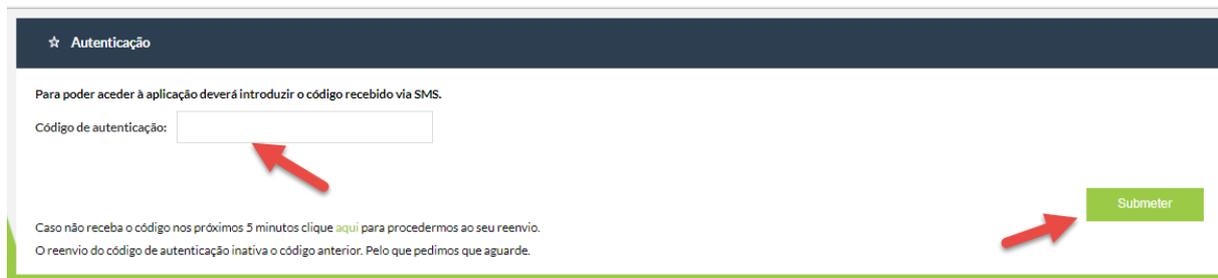
Palavra-passe: [ ]

Confirmar palavra-passe: [ ]

Cancelar Submeter

No campo da “Palavra-passe actual” deverá colocar a password que lhe foi enviada com as suas credenciais de acesso e nos campos “Palavra-passe” e “Confirmar palavra-passe” deverá colocar a nova password. Por fim, deverá clicar no botão “Submeter”. O botão “Cancelar” irá cancelar a operação de alteração da password de acesso ao sistema.

De seguida irá receber código de autenticação que deverá copiar para o campo respetivo e submeter.



☆ Autenticação

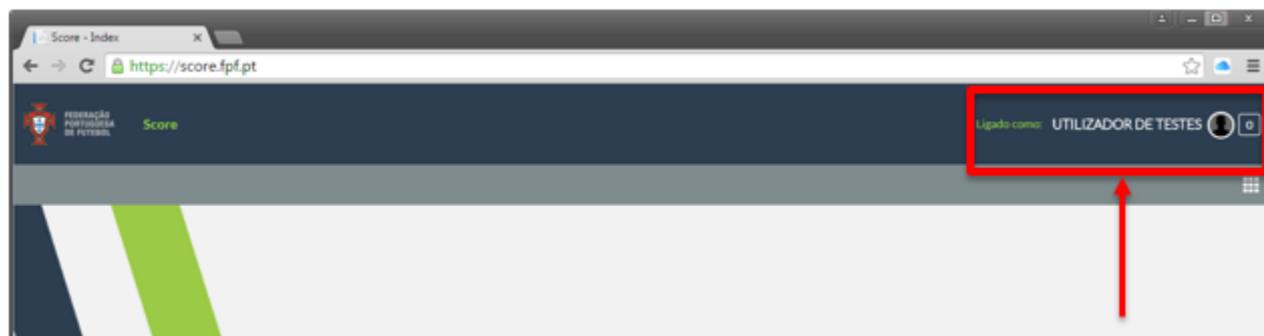
Para poder aceder à aplicação deverá introduzir o código recebido via SMS.

Código de autenticação:

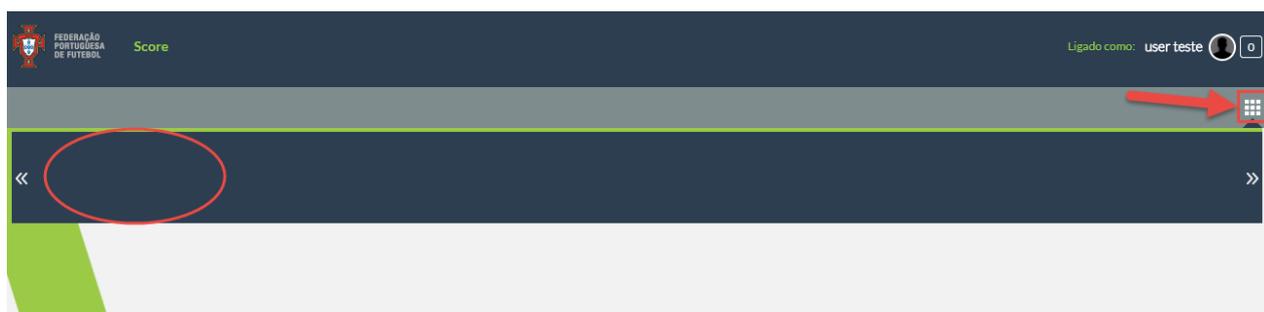
Caso não receba o código nos próximos 5 minutos clique [aqui](#) para procedermos ao seu reenvio.  
O reenvio do código de autenticação inativa o código anterior. Pelo que pedimos que aguarde.

Submeter

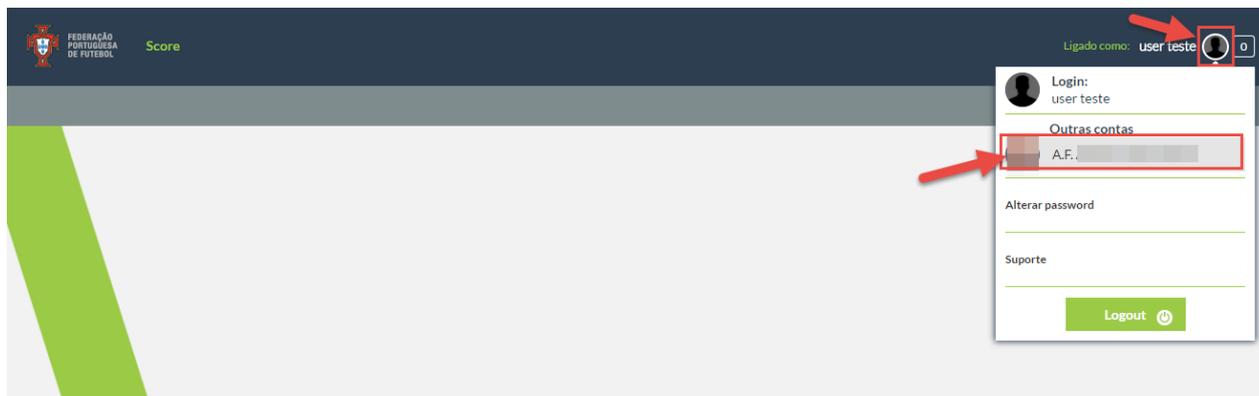
Após efectuar o login no sistema, aparece o seu nome no canto superior direito do ecrã:



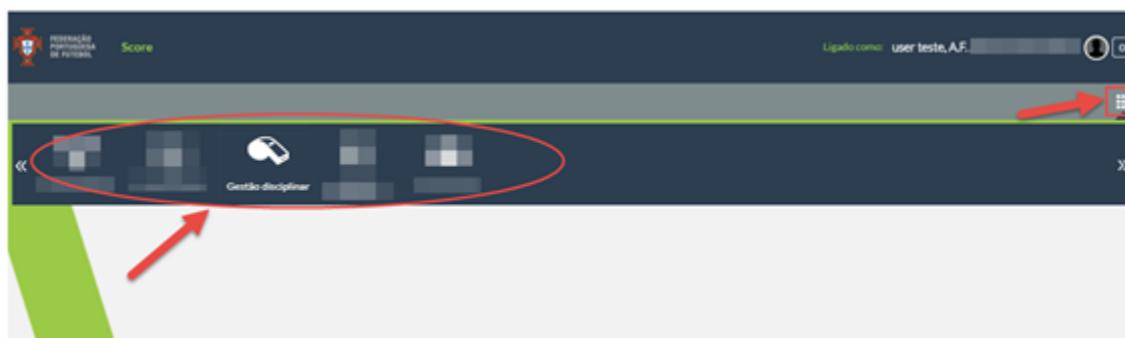
Ao clicar nos quadrados para abrir o menu com os módulos a que tem acesso não irá aparecer nada.



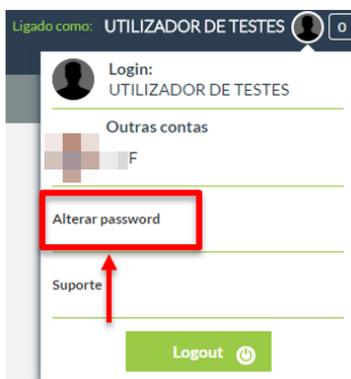
Para que fiquem disponíveis os seus módulos no menu deve clicar na bola em frente ao seu nome no canto superior direito e em seguida onde na sua conta abaixo de onde diz outras contas.



De seguida já irão estar disponíveis os módulos aos quais tem acesso no menu.

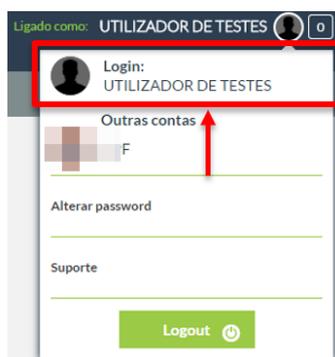


Pode alterar a sua palavra-passe de acesso ao sistema, sempre que quiser. Para tal, tem de clicar no círculo que surge do lado direito do nome, onde deve surgir a sua fotografia (se a fotografia não estiver inserida no sistema, o círculo aparece com uma sombra):

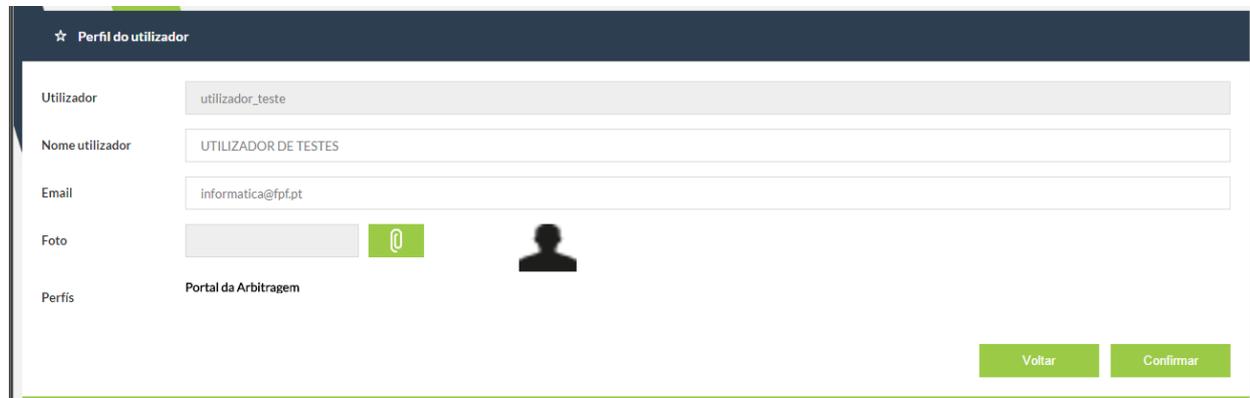


O sistema vai pedir para inserir a sua palavra-passe atual e depois que coloque a nova palavra-passe e depois volte a confirmar a nova palavra-passe, tal como aconteceu da primeira vez que efetuou o login.

Pode atualizar alguns dados associados ao seu utilizador, tais como a fotografia, o endereço de email e o seu nome. Para tal, deverá clicar no círculo que fica do lado direito do nome e depois clicar no seu nome:



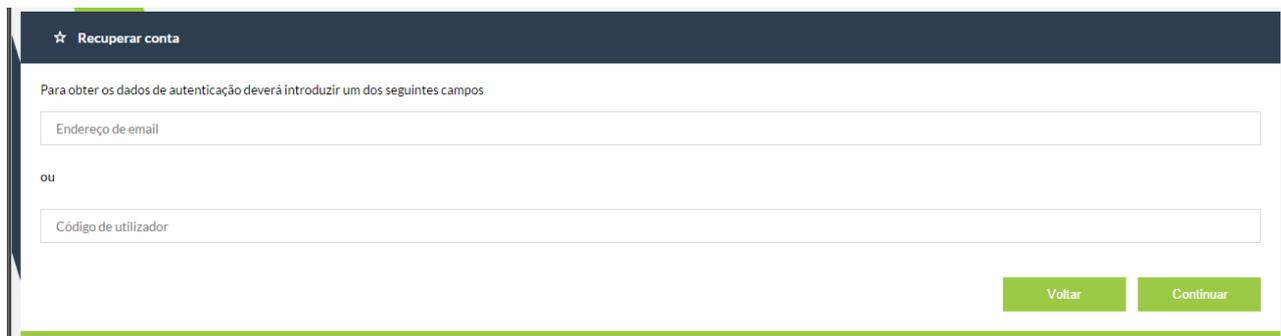
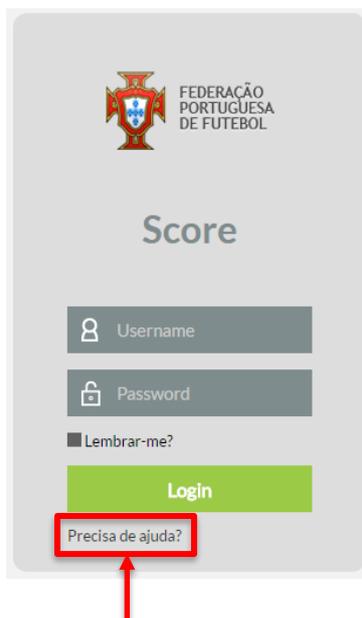
Aqui aparece um ecrã de atualização dos seus dados de utilizador:



Pode editar os campos “Nome utilizador”, “Email” e “Foto”. Após a edição, deverá clicar no botão “Confrmar”. Para cancelar, deverá clicar no botão “Voltar”.

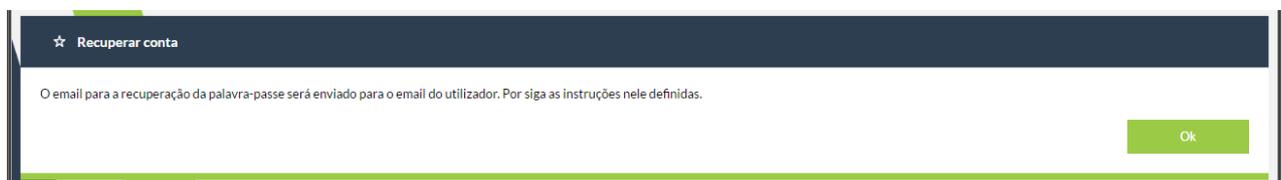
#### 4. Recuperação da Palavra-passe

Se esqueceu a sua palavra-passe, poderá efetuar a recuperação usando a funcionalidade do ecrã de login “Precisa de ajuda?”, que se encontra imediatamente abaixo do botão de “Login”. Deverá clicar em cima de “Precisa de ajuda?”.



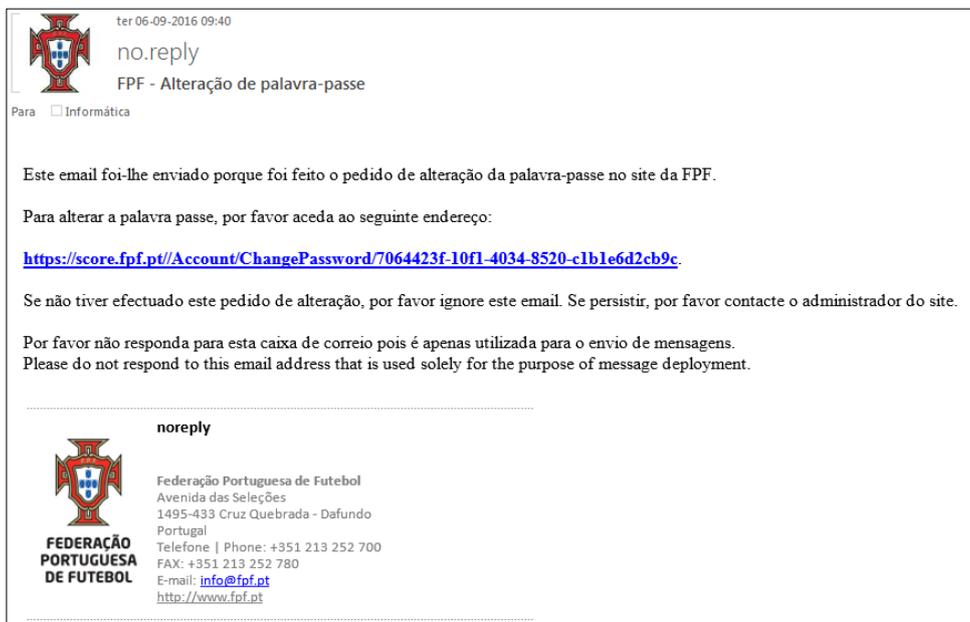
The screenshot shows a form titled 'Recuperar conta'. It contains the instruction: 'Para obter os dados de autenticação deverá introduzir um dos seguintes campos'. There are two input fields: 'Endereço de email' and 'Código de utilizador'. Below the fields is the word 'ou'. At the bottom right, there are two green buttons: 'Voltar' and 'Continuar'.

Aqui tem duas opções, ou introduz o endereço de email associado ao seu utilizador ou introduz o seu utilizador, depois deverá clicar no botão “Continuar”. Clicar no botão “Voltar” irá cancelar a operação de recuperação de password. De seguida, aparece o seguinte ecrã, onde clicando no botão “Ok” irá levar de volta ao ecrã de login.

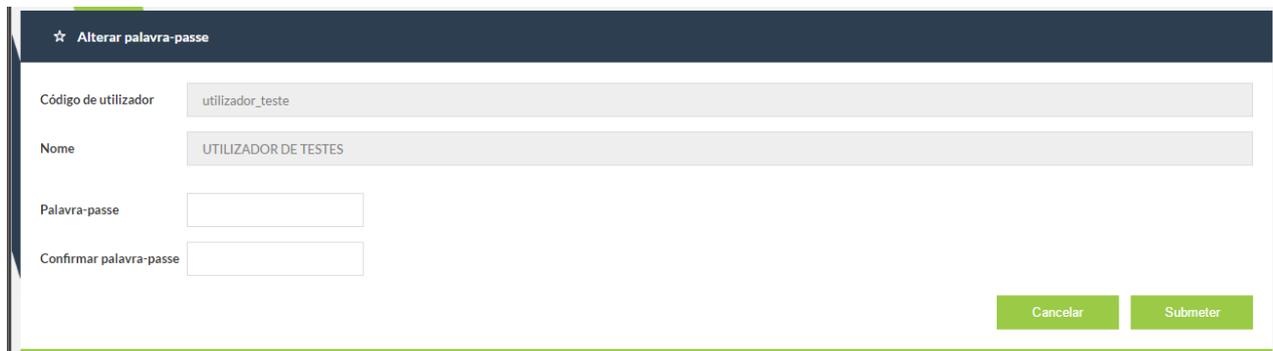


The screenshot shows a confirmation message: 'O email para a recuperação da palavra-passe será enviado para o email do utilizador. Por siga as instruções nele definidas.' At the bottom right, there is a green button labeled 'Ok'.

Deverá verificar o seu email, onde irá encontrar uma mensagem como a seguinte:



Deverá clicar no link que se encontra no email recebido, o que o levará ao ecrã de alteração de password:



☆ Alterar palavra-passe

Código de utilizador

Nome

Palavra-passe

Confirmar palavra-passe

Depois de inserir a password nos campos “Palavra-passe” e “Confirmar palavra-passe”, deverá clicar no botão “Submeter”. Se clicar no botão “Cancelar”, toda a operação de alteração de password será cancelada. Depois de clicar no botão “Submeter” aparece o ecrã:



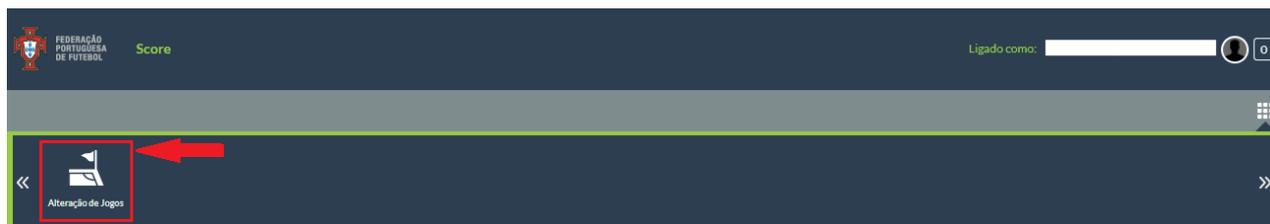
☆ Palavra-passe alterada

A palavra-passe foi alterada com sucesso. Por favor, faça login na aplicação.

Ao clicar no botão “Ok” irá para o ecrã de login.

## 5. Usar o módulo de Alteração de Jogos

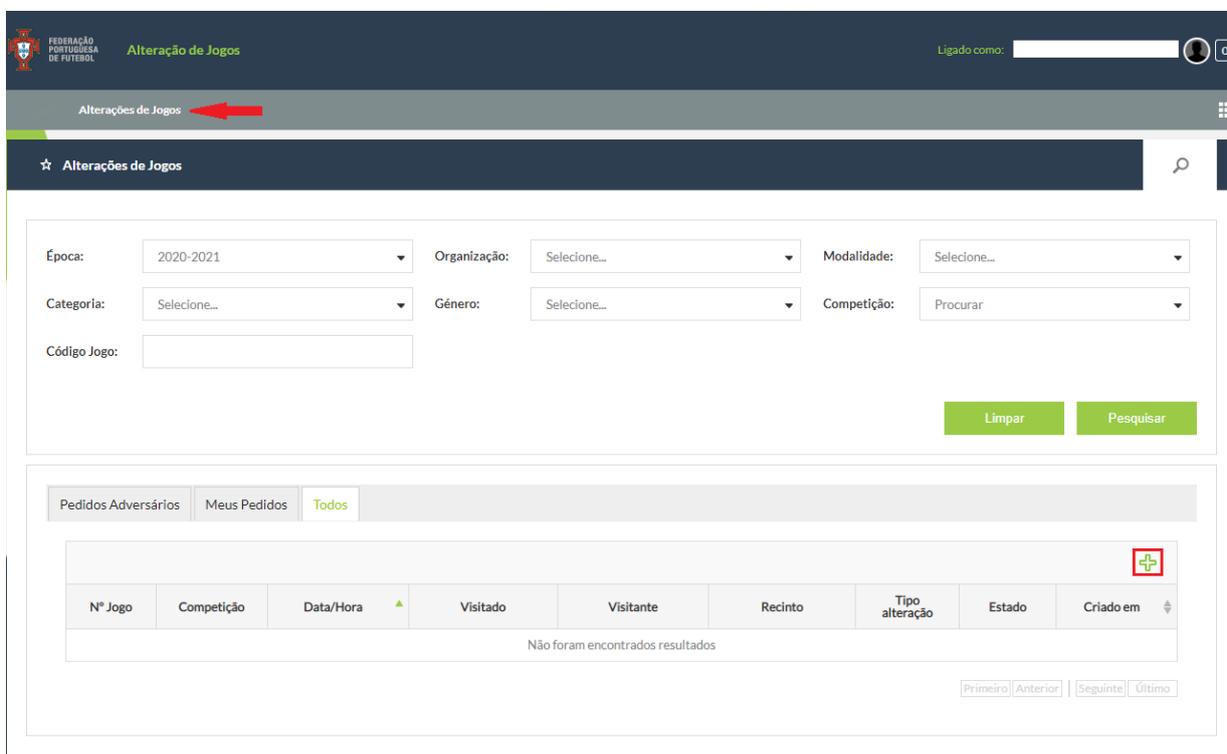
Após efetuar o login na aplicação, para ter acesso aos menus que estão associados ao seu perfil de utilizador, deverá passar com o rato no canto superior direito por cima dos quadrados que aparecem na barra cinzenta:



Depois é só clicar na opção “Alteração de Jogos”.

## 6. Alterações de Jogos

Nesta opção de menu é possível consultar todas as alterações de jogos associadas ao utilizador. É possível pesquisar as alterações por Época, Organização, Modalidade, Categoria, Género, Competição e por Código Jogo. Depois de inserir os critérios de pesquisa pode clicar no botão Pesquisar.



Alterações de Jogos

☆ Alterações de Jogos

Época: 2020-2021    Organização: Selecione...    Modalidade: Selecione...

Categoria: Selecione...    Género: Selecione...    Competição: Procurar

Código Jogo:

Limpar    Pesquisar

Pedidos Adversários    Meus Pedidos    Todos

N° Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto	Tipo alteração	Estado	Criado em
Não foram encontrados resultados								

Primeiro    Anterior    Seguinte    Último

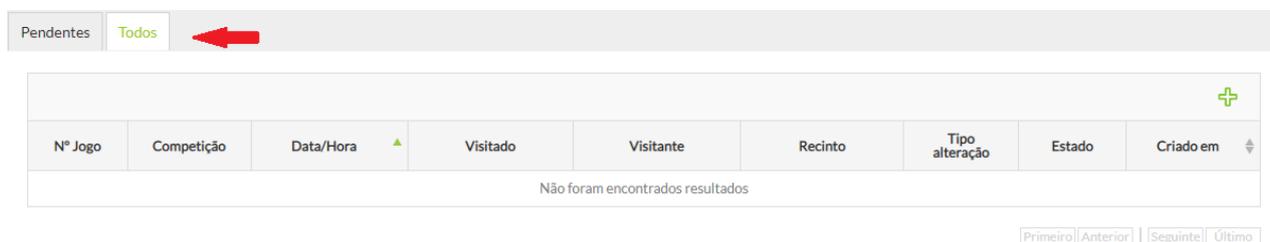
Depois de realizar uma pesquisa pode clicar no botão Limpar para apanhar os valores introduzidos nos filtros de pesquisa. Pode também inserir um novo pedido de alteração de jogo, para o fazer deve clicar no .



Nº Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto	Tipo alteração	Estado	Criado em
Não foram encontrados resultados								

Primeiro Anterior Seguinte Último

A listagem das alterações de jogos encontra-se organizada por separadores lógicos, de forma a facilitar a consulta dos utilizadores, tendo em conta que os processos de alterações de jogos envolvem vários intervenientes (Clubes, ADRs e FPF) e apresentam vários estágios de aprovação. Aos clubes são apresentados três separados: (1) Pedidos Adversários – pedidos de alterações criados por outros clubes que requerem resposta do clube do utilizador; (2) Meus Pedidos – pedidos de alterações criados pelo clube do utilizador e que estão pendentes de análise do mesmo; e (3) Todos – pedidos de alterações relativos ao clube do utilizador.



Nº Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto	Tipo alteração	Estado	Criado em
Não foram encontrados resultados								

Primeiro Anterior Seguinte Último

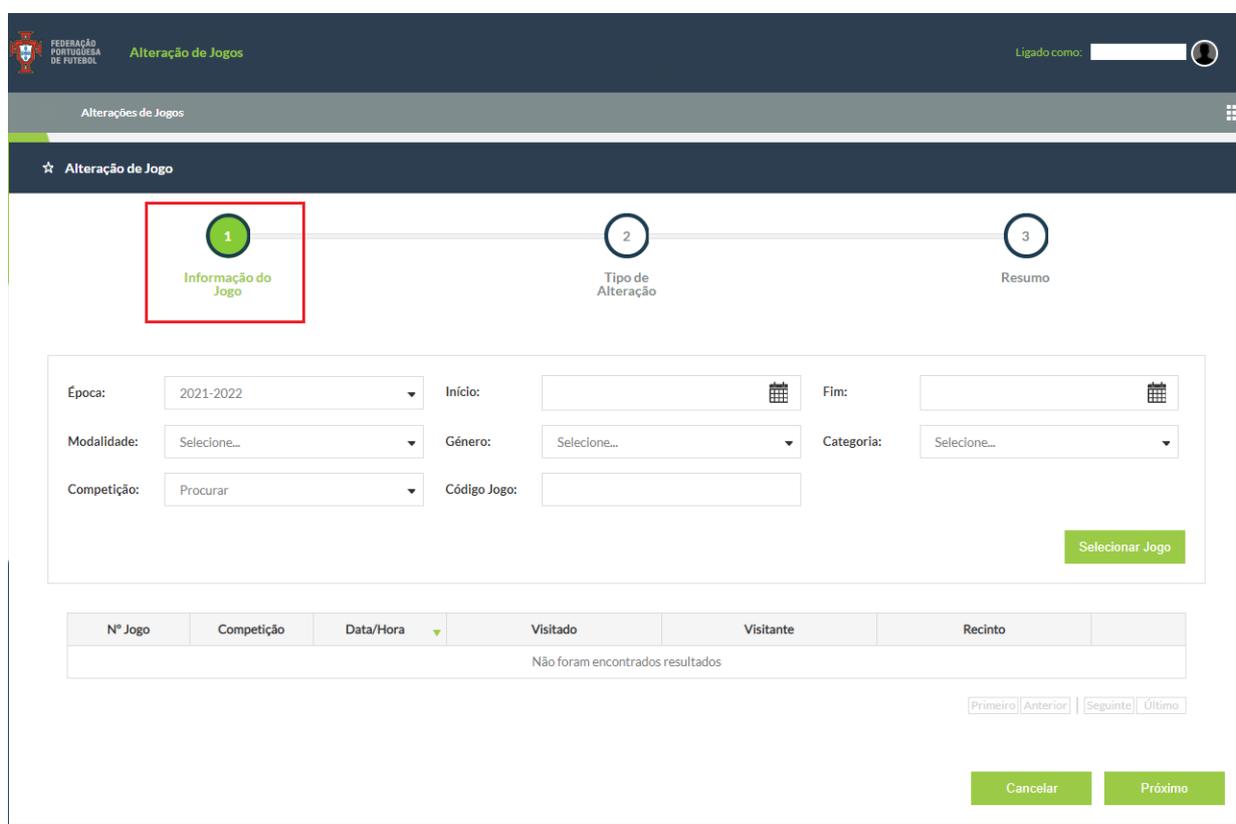
Os separadores são dinâmicos e ajustam-se com base no perfil do utilizador. No caso do perfil representar uma associação ou a federação são apresentados dois separadores: (1) Pendentes – pedidos de alterações que não se encontram no estado Aprovado; e (2) Todos – pedidos de alterações associados ao perfil do utilizador.

### 6.1. Inserir alteração de jogo

Esta área permite ao utilizador submeter processos de alteração de jogos, seja um utilizador com o perfil de clube, associação ou de federação. Na página de consulta de alterações para submeter um novo processo deve começar por clicar no .

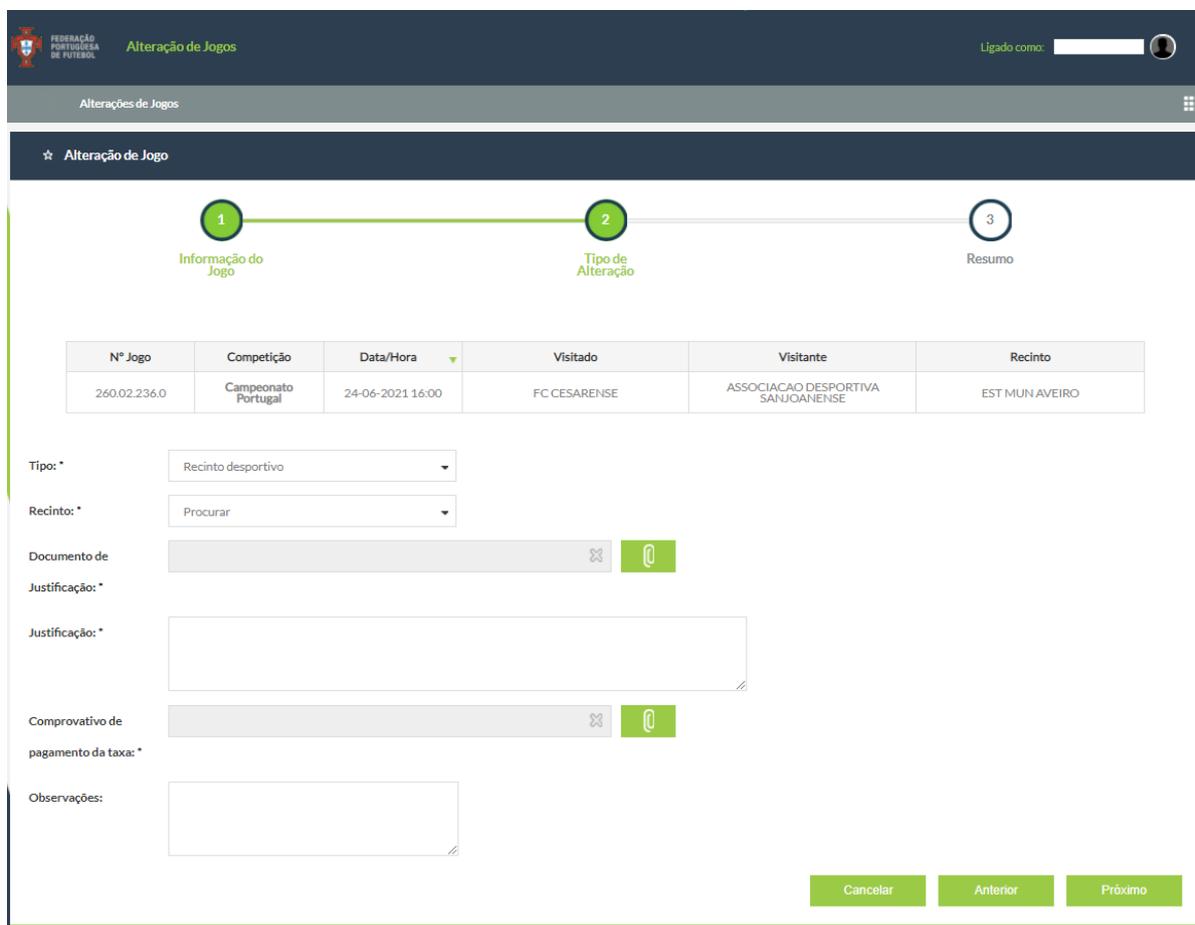
Todos os campos obrigatórios estão identificados com o símbolo \*. A não introdução desses campos faz com que seja disparada uma mensagem de erro no topo do ecrã. Os processos estão divididos nos seguintes passos:

1. Informação do Jogo
2. Tipo de Alteração
3. Resumo



The screenshot displays the 'Alteração de Jogos' (Game Modification) interface. At the top, there's a navigation bar with the logo and the text 'Alteração de Jogos'. Below this, a breadcrumb trail shows 'Alterações de Jogos' and 'Alteração de Jogo'. The main content area features a progress indicator with three steps: '1. Informação do Jogo' (highlighted with a red box), '2. Tipo de Alteração', and '3. Resumo'. Below the progress indicator, there are several search filters: 'Época' (2021-2022), 'Início' (calendar icon), 'Fim' (calendar icon), 'Modalidade' (Selecione...), 'Género' (Selecione...), 'Categoria' (Selecione...), 'Competição' (Procurar), and 'Código Jogo'. A green 'Selecionar Jogo' button is located to the right of these filters. Below the filters is a table with columns: 'Nº Jogo', 'Competição', 'Data/Hora', 'Visitado', 'Visitante', and 'Recinto'. The table currently shows 'Não foram encontrados resultados'. At the bottom right, there are 'Cancelar' and 'Próximo' buttons.

No passo 1 (Informação do Jogo) o utilizador deve selecionar um jogo para o qual a alteração é intencionada. É possível pesquisar o jogo por Época, Intervalo de datas (Início e Fim), Modalidade, Género, Categoria, Competição e por Código de Jogo. Na tabela em baixo da página são apresentados os jogos filtrados pelo utilizador. Quando só existe um jogo, o mesmo é automaticamente selecionado, caso contrário é obrigatório selecionar um e só um jogo para avançar para o passo seguinte.



Alteração de Jogos

Ligado como: [Avatar]

Alterações de Jogos

☆ Alteração de Jogo

1 Informação do Jogo      2 Tipo de Alteração      3 Resumo

Nº Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto
260.02.236.0	Campeonato Portugal	24-06-2021 16:00	FC CESARENSE	ASSOCIACAO DESPORTIVA SANJOANENSE	EST MUN AVEIRO

Tipo: \*

Recinto: \*

Documento de

Justificação: \*

Justificação: \*

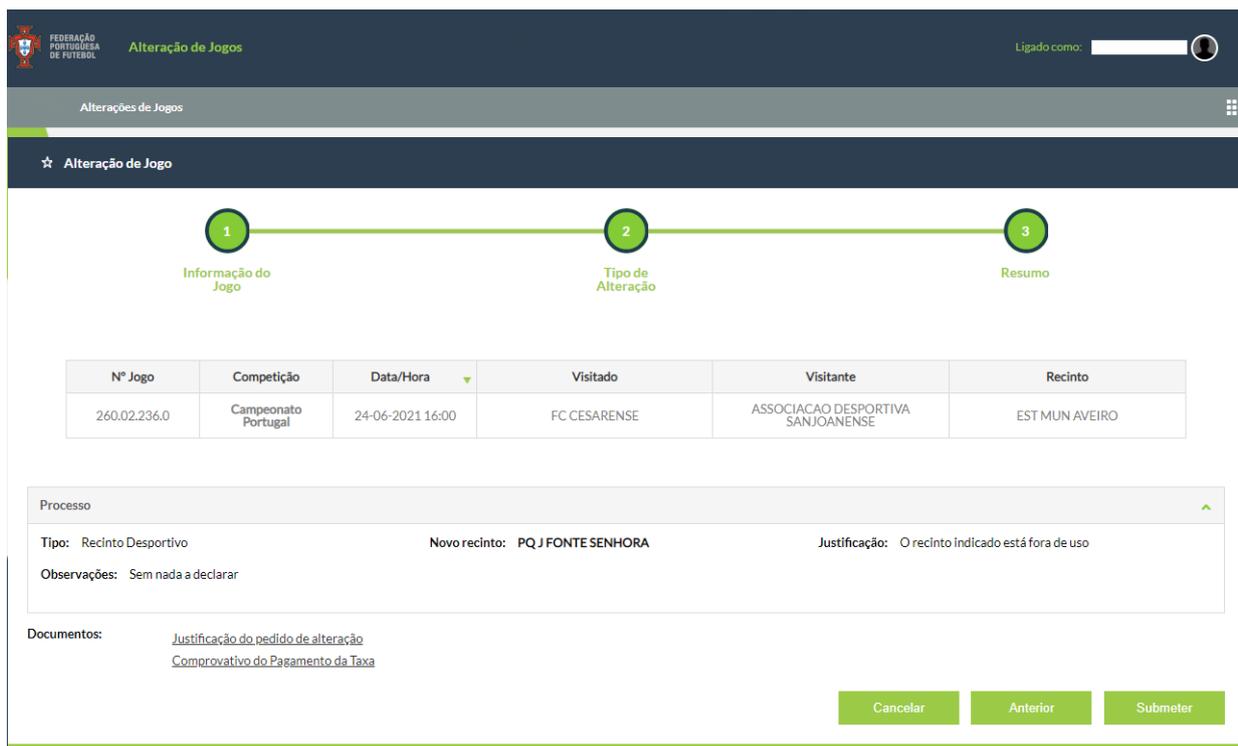
Comprovativo de pagamento da taxa: \*

Observações:

No passo 2 (Tipo de Alteração) o utilizador deve indicar o tipo da alteração, o valor a ser alterado nos dados do jogo e as restantes informações e documentos obrigatórios que variam consoante o tipo da alteração. Existem dois tipos de alterações:

- **Recinto Desportivo:** o utilizador deve indicar obrigatoriamente o novo recinto com o qual o jogo ficará associado, a justificação do pedido de alteração do recinto (seja em documento ou por escrito) e o comprovativo do pagamento da taxa caso o pedido não esteja dentro do prazo previsto. Em situações onde o recinto desportivo indicado é novo para a presente época, também se torna obrigatório anexar a vistoria atualizada do recinto. Preenchendo todos os campos necessários, o utilizador pode então avançar para o passo seguinte, clicando no botão Próximo.
- **Data/hora:** o utilizador deve indicar obrigatoriamente a nova data/hora do jogo, a existência/inexistência de acordo com o clube adversário (caso não exista, torna-se obrigatório anexar o comprovativo de pagamento da taxa de urgência e preencher a justificação) e o comprovativo do pagamento da taxa caso o pedido não esteja dentro do prazo previsto. Na eventualidade de ser necessário a deslocação de um dos clubes para fora do continente, é obrigatório anexar também a garantia de viagem aérea.

No passo 3 (Resumo) o utilizador não só pode consultar todas as informações associadas ao processo que está a criar, como também pode visualizar as informações do jogo para o qual a alteração será aplicada. Nesta página o utilizador pode submeter o processo, andar para trás para rever os passos anteriores e descarregar os documentos anexados.



The screenshot shows the 'Alteração de Jogos' (Game Change) interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and the title 'Alteração de Jogos'. Below this, a progress indicator shows three steps: 1. Informação do Jogo, 2. Tipo de Alteração, and 3. Resumo. The current step is 'Resumo'. Below the progress indicator is a table with the following data:

Nº Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto
260.02.236.0	Campeonato Portugal	24-06-2021 16:00	FC CESARENSE	ASSOCIACAO DESPORTIVA SANJOANENSE	EST MUN AVEIRO

Below the table, there is a 'Processo' section with the following details:

- Tipo:** Recinto Desportivo
- Novo recinto:** PQ J FONTE SENHORA
- Justificação:** O recinto indicado está fora de uso
- Observações:** Sem nada a declarar

At the bottom, there is a 'Documentos' section with two links: [Justificação do pedido de alteração](#) and [Comprovativo do Pagamento da Taxa](#). On the right side, there are three buttons: 'Cancelar', 'Anterior', and 'Submeter'.

## 6.2. Estados do processo

As alterações de jogos só são aplicadas quando os processos correspondentes forem aprovados. Desde o momento em que são criados até chegarem ao estado Aprovado, os processos passam por vários estágios que variam e são influenciados pelo tipo de alteração, pela divisão do jogo e pelo perfil do utilizador que submete o processo. Seguidamente, a variação dos estados de um processo de alteração de um jogo está descrita com base em cada perfil:

- **Federação:** uma vez submetido, o processo fica aprovado.
- **Associação:** caso o jogo esteja enquadrado numa divisão amadora, sendo submetido fica com o estado Aprovado. Caso contrário, se o jogo pertencer a uma divisão profissional, o pedido de alteração carece da análise posterior da federação e, portanto, nestes casos o processo fica com o estado Aguardar aprovação federação.

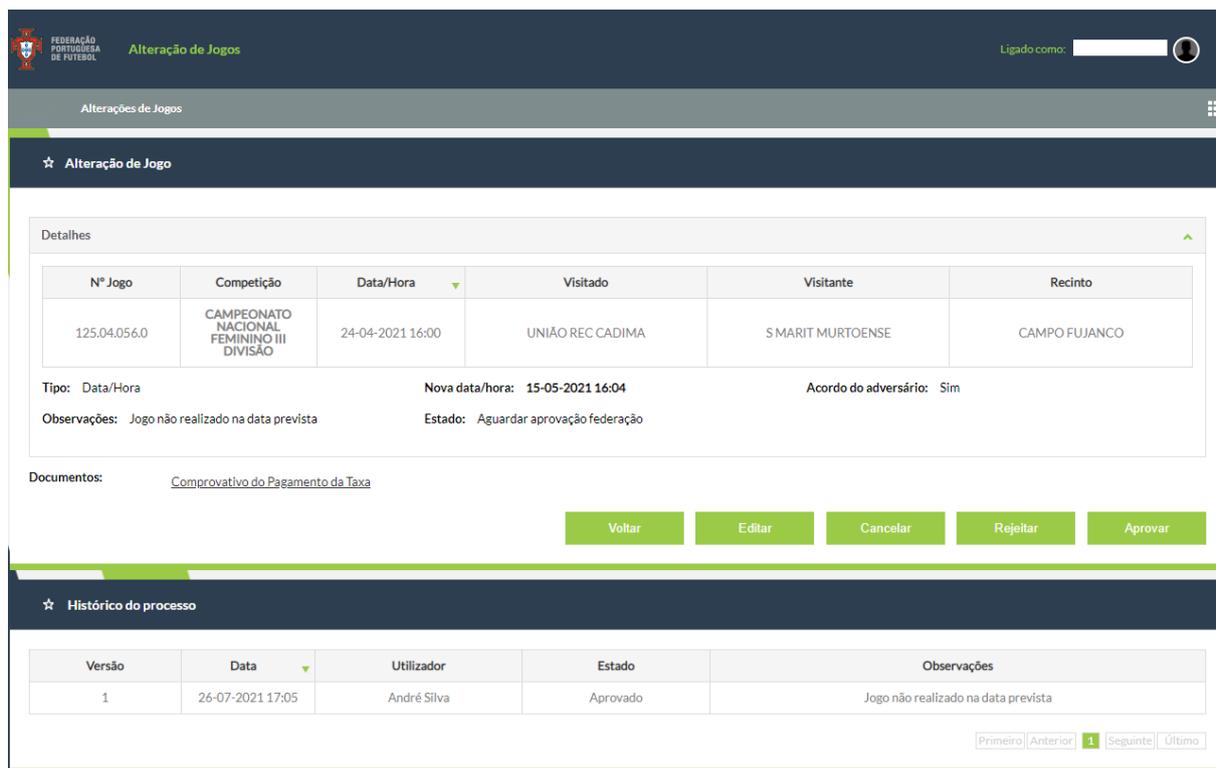
- **Clube:** quando são os clubes a fazer o pedido de alteração de um jogo, é sempre necessária aprovação da entidade que gere o clube. Se o clube submeter um pedido de alteração do Recinto de um jogo, o processo fica a aguardar aprovação da associação. Caso contrário, se a alteração for da Data/Hora o estado do processo vai depender do acordo entre o clube adversário. Se existir acordo o processo fica a aguardar anuência do adversário, de outro modo fica automaticamente a aguardar aprovação da associação.

### 6.3. Detalhe do processo

O detalhe do processo permite ao utilizador consultar todas as informações relevantes de uma alteração de um jogo, incluindo os documentos anexados e os dados do jogo. Além destes dados, é ainda apresentado todo o histórico do processo, desde o momento em que foi criado até à sua aprovação/rejeição.

De acordo com as permissões de cada utilizador, o mesmo pode:

- **Aprovar, Rejeitar ou Cancelar:** caso o utilizador esteja com o perfil de uma associação ou da federação. Para os clubes, só os que criaram o processo é que podem cancelar e só os adversários é que podem aprovar ou rejeitar, se o processo estiver com o estado Aguardar anuência do adversário.
- **Eliminar ou Editar:** para os perfis das associações e da federação ou para os perfis do clube que criou o processo



The screenshot displays the 'Alteração de Jogos' (Game Change) interface. At the top, it shows the user is logged in as 'Ligado como: [User Name]'. The main content area is titled 'Alterações de Jogos' and contains a section for 'Alteração de Jogo'.

**Detalhes**

Nº Jogo	Competição	Data/Hora	Visitado	Visitante	Recinto
125.04.056.0	CAMPEONATO NACIONAL FEMININO III DIVISÃO	24-04-2021 16:00	UNIÃO REC CADIMA	S MARIT MURTOENSE	CAMPO FUJANCO

Tipo: Data/Hora      Nova data/hora: 15-05-2021 16:04      Acordo do adversário: Sim

Observações: Jogo não realizado na data prevista      Estado: Aguardar aprovação federação

Documentos: [Comprovativo do Pagamento da Taxa](#)

Buttons: Voltar, Editar, Cancelar, Rejeitar, Aprovar

**Histórico do processo**

Versão	Data	Utilizador	Estado	Observações
1	26-07-2021 17:05	André Silva	Aprovado	Jogo não realizado na data prevista

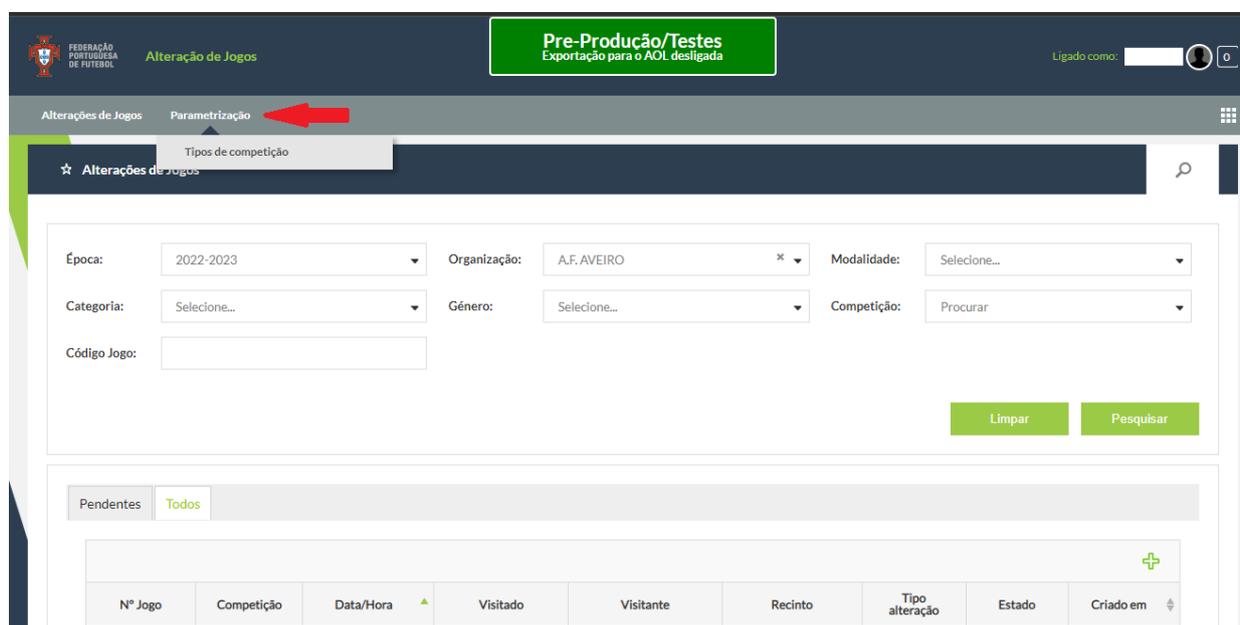
Navigation: Primeiro | Anterior | 1 | Seguinte | Último

#### 6.4. Aprovação do processo

Na aprovação do processo, a alteração pretendida é aplicada ao jogo e é feito o respetivo registo no mapa de alterações. Primeiro, logo após a federação ou de uma associação terem aprovado o processo, as alterações aplicadas ao jogo são guardadas e, de seguida, é feito o registo da alteração no mapa de alterações se, e só se, exista um mapa de alterações para associar. Além disto, uma vez aprovado, são enviadas notificações para os clubes, associações, federação, árbitros e delegados relativos ao jogo.

### 7. Parametrizações

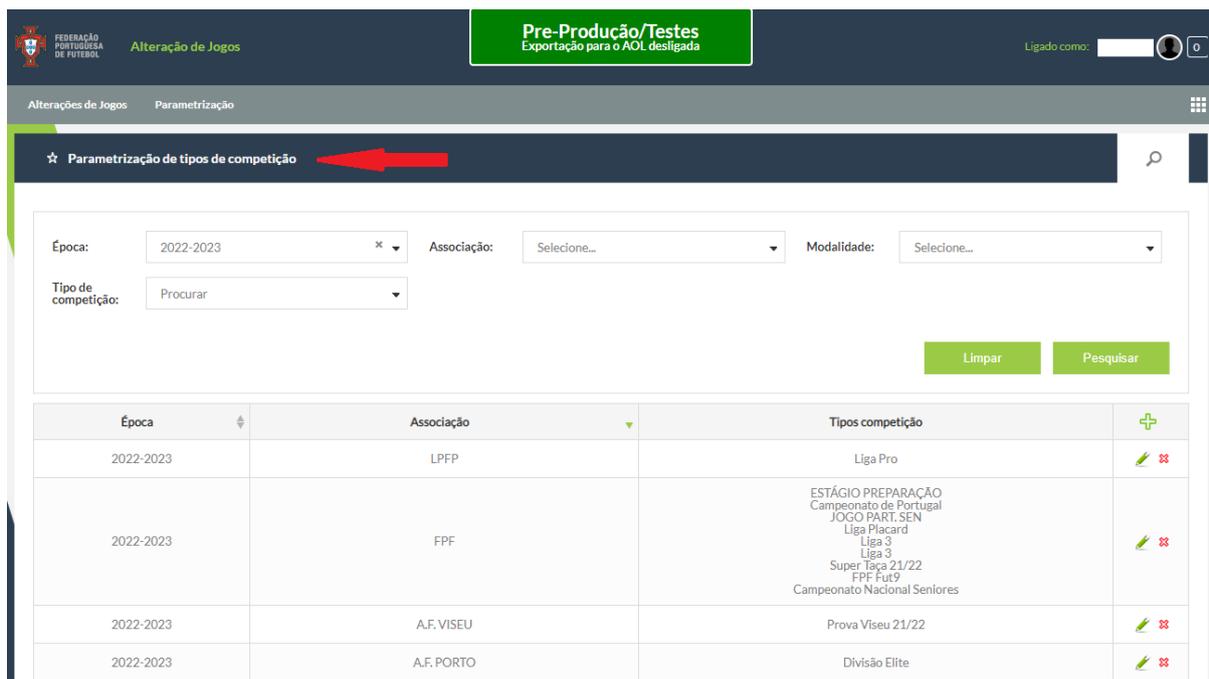
Esta opção de menu expõe aos utilizadores, por sua vez, outras opções que permitem consultar e gerir todos os parâmetros dinâmicos, que são configurados no módulo, intervenientes nos processos de alterações de jogos. Este menu só está disponível para os perfis de administrador e de colaborador da federação.



The screenshot displays the 'Alteração de Jogos' application interface. At the top, there is a navigation bar with the logo of the Portuguese Football Federation and the text 'Alteração de Jogos'. A green box highlights the 'Pre-Produção/Testes' status, with the note 'Exportação para o AOL desligada'. The user is logged in as 'Ligado como: [user profile]'. The main navigation menu includes 'Alterações de Jogos' and 'Parametrização', with a red arrow pointing to the latter. Below the navigation, there is a search bar and a filter dropdown for 'Tipos de competição'. The main content area contains a form with the following fields: 'Época' (2022-2023), 'Organização' (A.F. AVEIRO), 'Modalidade' (Selezione...), 'Categoria' (Selezione...), 'Género' (Selezione...), and 'Competição' (Procurar). There is also a 'Código Jogo' input field. At the bottom right of the form are 'Limpar' and 'Pesquisar' buttons. Below the form, there is a tabbed interface with 'Pendentes' and 'Todos' tabs. At the bottom, a table header is visible with columns: 'Nº Jogo', 'Competição', 'Data/Hora', 'Visitado', 'Visitante', 'Recinto', 'Tipo alteração', 'Estado', and 'Criado em'.

## 7.1. Tipos de competições

A parametrização dos tipos de competições permite aos utilizadores configurarem as provas por época que são apresentadas aos clubes, quando estes usam o módulo para pesquisar ou realizar uma alteração de um jogo.



**Pre-Produção/Testes**  
Exportação para o AOL desligada

Ligado como: [Avatar] 0

Alterações de Jogos Parametrização

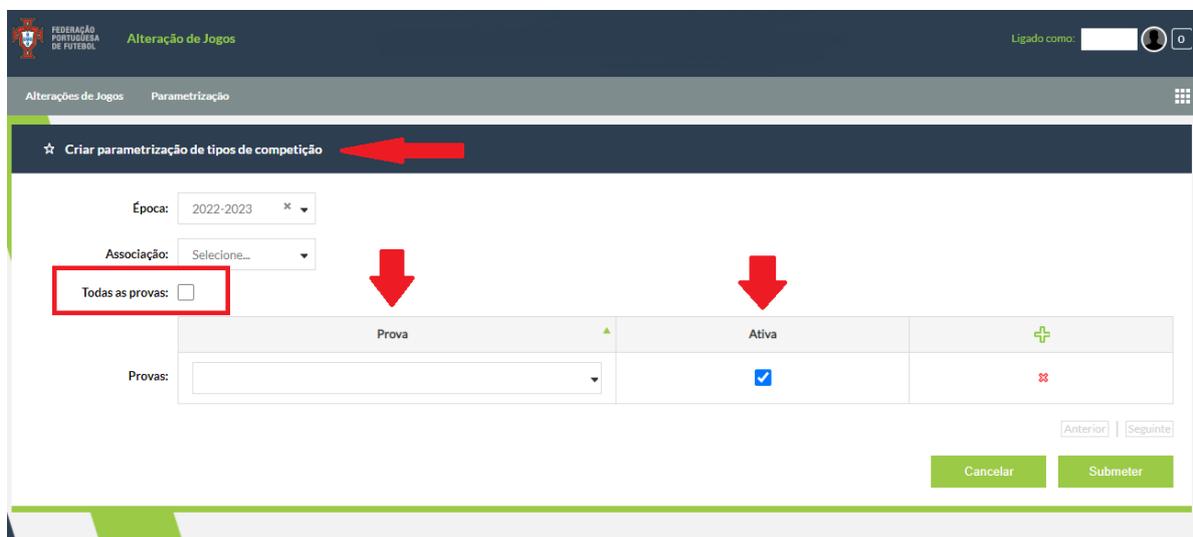
☆ Parametrização de tipos de competição

Época: 2022-2023 Associação: Seleccione... Modalidade: Seleccione...  
Tipo de competição: Procurar

Limpar Pesquisar

Época	Associação	Tipos competição	
2022-2023	LFPF	Liga Pro	✎ ✖
2022-2023	FPF	ESTÁGIO PREPARAÇÃO Campeonato de Portugal JOGO PART. SEN Liga Placard Liga 3 Liga 3 Super Taça 21/22 FPF Fut9 Campeonato Nacional Seniores	✎ ✖
2022-2023	A.F. VISEU	Prova Viseu 21/22	✎ ✖
2022-2023	A.F. PORTO	Divisão Elite	✎ ✖

No ecrã da figura anterior “Parametrização de tipos de competições” é apresentada uma listagem aos utilizadores com todas as parametrizações ativas dos tipos de competições e alguns filtros de pesquisa. É possível filtrar a listagem por época, associação, modalidade e tipo de competição.



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL Alteração de Jogos Ligado como: [Avatar] 0

Alterações de Jogos Parametrização

☆ Criar parametrização de tipos de competição

Época: 2022-2023 Associação: Seleccione...  
Todas as provas:

Provas:	Prova	Ativa	
		<input checked="" type="checkbox"/>	✎ ✖

Anterior Seguinte

Cancelar Submeter

O ecrã da figura anterior representa a página onde os utilizadores podem criar ou editar uma nova parametrização dos tipos de competições por época. Além de especificarem a época e a associação, para as quais vai ser criada ou editada a parametrização, têm de indicar se, para a ADR definida, são incluídas todas as provas ou só as provas inseridas na tabela do ecrã. Caso a parametrização seja submetida com a opção “Todas as provas” selecionada, existem um job, que é executado na base de dados a cada 15 min., que atualiza a parametrização das provas por época no módulo de alterações de jogos com as provas novas criadas pelas associações de futebol.