



**ALGARVE**  
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL

**Comunicado**  
**Oficial**  
**n.º 56**  
2021/2022

**Taça do Algarve de Futsal Masculino – Juniores “A” (Juniores)**  
**1ª Fase**  
**Programa de Jogos**

Para conhecimento dos Filiados e demais interessados, divulga-se em anexo o Programa de Jogos da Taça Algarve de Futsal Masculino – Juniores “A” (Juniores) – 1ª Fase.

**Faro, 21 de março de 2022**

Direção da Associação de Futebol do Algarve





## **TAÇA DO ALGARVE DE FUTSAL MASCULINO DE JUNIORES "A"**

**2021/2022**

### **REGULAMENTO**

- 1 – A Taça do Algarve de Futsal Masculino de Juniores "A" da época de 2021 – 2022 será disputada por 6 equipas (todas as equipas não classificadas para a Taça Nacional).
- 2 – Na 1ª Fase, as 6 equipas estarão agrupadas em 2 grupos de 3 equipas, jogando entre si, a duas voltas.
- 3 – Passam à 2ª Fase da competição, os vencedores de cada grupo, que jogarão a Final, em jogo único, em local a ser definido pela A.F. Algarve.
- 4 – O vencedor da Taça do Algarve de Futsal Masculino de Juniores "A", irá disputar a Supertaça do Algarve de Futsal Masculino de Juniores "A", com o Campeão do Algarve deste escalão etário.

TAÇA ALG. F5 JUNIORES MAS - 2021-2022

1ª FASE

Série 1

Jornada: 1 - 26/03/2022

Jornada: 4 - 23/04/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.01.001.0	26/03/2022 - 00:00	9950 - A INDICAR	5123 - Albufeira Fc	23/04/2022 - 00:00	550.01.007.0
(x) - -		(x) - -			
550.01.002.0	26/03/2022 - 19:30	3903 - Cf Boavista	893 - Portimonense SC	23/04/2022 - 15:00	550.01.008.0
(5360) PAVILHÃO DESPORTIVO DA BOAVISTA(40.0x19.0) - Flutuante - Portimao		(4589) PAVILHAO DESPORTIVO MONTES DE ALVOR(40.0x20.0) - Tacos - MONTES DE ALVOR			

Jornada: 2 - 02/04/2022

Jornada: 5 - 30/04/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.01.003.0	02/04/2022 - 15:00	5123 - Albufeira Fc	3903 - Cf Boavista	30/04/2022 - 15:00	550.01.009.0
(4085) PAV. ESC BASICA E SECUNDARIA ALBUFEIRA(40.0x20.0) - Flutuante - VALE PEDRAS - ALBUFEIRA		(5360) PAVILHÃO DESPORTIVO DA BOAVISTA(40.0x19.0) - Flutuante - Portimao			
550.01.004.0	02/04/2022 - 00:00	893 - Portimonense SC	9950 - A INDICAR	30/04/2022 - 15:00	550.01.010.0
(x) - -		(x) - -			

Jornada: 3 - 09/04/2022

Jornada: 6 - 07/05/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.01.005.0	09/04/2022 - 21:00	893 - Portimonense SC	5123 - Albufeira Fc	07/05/2022 - 15:00	550.01.011.0
(5360) PAVILHÃO DESPORTIVO DA BOAVISTA(40.0x19.0) - Flutuante - Portimao		(4085) PAV. ESC BASICA E SECUNDARIA ALBUFEIRA(40.0x20.0) - Flutuante - VALE PEDRAS - ALBUFEIRA			
550.01.006.0	09/04/2022 - 00:00	3903 - Cf Boavista	9950 - A INDICAR	07/05/2022 - 15:00	550.01.012.0
(x) - -		(x) - -			

TAÇA ALG. F5 JUNIORES MAS - 2021-2022

1ª FASE

Série 2

Jornada: 1 - 26/03/2022

Jornada: 4 - 23/04/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.02.001.0	26/03/2022 - 00:00	9950 - A INDICAR	4681 - S. Pedro Futsal Faro	23/04/2022 - 00:00	550.02.007.0
(x) - -		(x) - -			
550.02.002.0	27/03/2022 - 15:00	1553 - Ud Castromarinense	4251 - INTER-VIVOS, AJNA	23/04/2022 - 16:00	550.02.008.0
(577) PAVILHÃO MUNICIPAL CASTRO MARIM(40.0x20.0) - Tacos - CASTRO MARIM		(3599) PAVILHÃO DESPORTIVO MARTINLONGO(40.0x20.0) - Piso Sintético - MARTINLONGO			

Jornada: 2 - 02/04/2022

Jornada: 5 - 30/04/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.02.003.0	02/04/2022 - 16:00	4681 - S. Pedro Futsal Faro	1553 - Ud Castromarinense	30/04/2022 - 15:00	550.02.009.0
(573) PAVILHÃO ESCOLA EB 2/3 D. AFONSO III(40.0x20.0) - Tacos - FARO		(577) PAVILHÃO MUNICIPAL CASTRO MARIM(40.0x20.0) - Tacos - CASTRO MARIM			
550.02.004.0	02/04/2022 - 00:00	4251 - INTER-VIVOS, AJNA	9950 - A INDICAR	30/04/2022 - 15:00	550.02.010.0
(x) - -		(x) - -			

Jornada: 3 - 09/04/2022

Jornada: 6 - 07/05/2022

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
550.02.005.0	09/04/2022 - 16:00	4251 - INTER-VIVOS, AJNA	4681 - S. Pedro Futsal Faro	07/05/2022 - 15:00	550.02.011.0
(3599) PAVILHÃO DESPORTIVO MARTINLONGO(40.0x20.0) - Piso Sintético - MARTINLONGO		(573) PAVILHÃO ESCOLA EB 2/3 D. AFONSO III(40.0x20.0) - Tacos - FARO			
550.02.006.0	09/04/2022 - 00:00	1553 - Ud Castromarinense	9950 - A INDICAR	07/05/2022 - 15:00	550.02.012.0
(x) - -		(x) - -			