



## Associação de Futebol do Algarve

### Conselho de Arbitragem

#### Teste Escrito

#### 13 de janeiro de 2021

#### Matriz de Correção

**1 - Um suplente fora do terreno de jogo insulta o árbitro assistente. Considerando que o árbitro interrompeu o jogo para expulsar o jogador, como deve recomeçar o jogo?**

- a) Considerando que ambos estavam fora do terreno de jogo, o mesmo recomeça com bola ao solo.
- b) Considerando que ambos estavam fora do terreno de jogo, o árbitro não deveria ter interrompido o jogo, agindo na 1ª. interrupção.
- c)  O jogo recomeça com um PLI em cima da linha lateral, no local mais próximo da infração.
- d)  O jogo recomeça com um PLI, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**2 - Um jogador que estava fora do terreno de jogo, encontra-se momentaneamente sobre a linha lateral e torna-se culpado de linguagem injuriosa contra o árbitro. Para a resposta estar totalmente correta, das opções seguintes, escolha aquela que deve ser a decisão acertada em termos técnicos e disciplinar.**

- a) Assinala pontapé-livre direto, ou pontapé de penálti. Em termos disciplinares o jogador é punido com um cartão vermelho.
- b)  Assinala pontapé-livre direto. Em termos disciplinares o jogador é punido com um cartão vermelho.
- c) Assinala um pontapé de penálti. Em termos disciplinares o jogador é punido com um cartão vermelho.
- d) Assinala pontapé-livre indireto. Em termos disciplinares o jogador é punido com um cartão vermelho.

**3 - O árbitro, no momento em que uma equipa obtém um golo, e antes de recomeçar o jogo, apercebe-se que há suplentes das duas equipas e elementos oficiais das duas equipas em campo. Como deve proceder?**

- a) Valida o golo, adverte os jogadores da equipa adversária e expulsa os elementos oficiais de ambas as equipas.
- b)  Invalida o golo, mandar marcar um livre direto contra a equipa que marcou o golo, adverte os jogadores suplentes e expulsa os elementos oficiais.
- c) Invalida o golo e recomeça com um lançamento de bola ao solo.
- d) Invalida o golo, mandar marcar um livre indireto contra a equipa que marcou o golo, adverte os jogadores suplentes e expulsa os elementos oficiais.

**4 - Um jogador efetua um lançamento lateral para a área adversária, a bola bate no árbitro e entra na baliza. Como deverá recomeçar o jogo?**

- a)  O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo para o guarda redes.
- b)  O jogo recomeça lançamento de bola ao solo.
- c)  O jogo recomeça com um pontapé de baliza
- d)  Todas as respostas estão erradas

**5 - Um jogador fora da AP chuta a bola que vai embater no árbitro, mesmo assim vai em direção da baliza contrária e o GR consegue efetuar defesa em que a bola sai pela linha de baliza. Qual o recomeço de jogo?**

- a) Bola ao solo para o guarda-redes
- b) Bola ao solo para um jogador da equipa do avançado no local onde este rematou
- c) As opções A e B podem estar corretas
- d) Pontapé de canto

**6 - Prestes a terminar o jogo o guarda-redes da equipa "A", que perdia o jogo, decide ir disputar a bola à área de penáti adversária. O pontapé de canto foi executado a bola foi cabeçada e bateu na mão de um defesa, sem que tenha havido infração. De imediato o mesmo defesa afasta a bola da sua área de penáti e esta vai entrar na baliza adversária. Poderá o golo ser validado?**

- a) O golo deve ser invalidado e deve ser assinalado o PP inicial
- b) O golo deve ser invalidado e o árbitro deve recomeçar o jogo com bola ao solo para o GR da equipa que tinha chutado a bola
- c) O golo deve ser validado uma vez que para se anular o mesmo teria que ser por uma infração de mão na bola, ou seja, assinalar um pontapé de penáti que na verdade não existiu.
- d) Nenhuma das anteriores.

**7 - A bola bate no árbitro e vai para um jogador que estava em fora de jogo. Que decisão deverá ser tomada?**

- a) Recomeçar com bolo ao solo.
- b) Recomeçar com PLI.
- c) Recomeçar com bola ao solo ou PLI.
- d) Depende da leitura que o árbitro faz do lance.

**8 - O guarda redes efetua lançamento lateral em direção da sua área de penalti. Ao ver que um adversário se apresta para ficar com a bola, já dentro da área de penalti, corre e consegue pontapeá-la para longe evitando uma clara oportunidade de golo, já que conseguiu que ela não entrasse na sua baliza. Como deve proceder o árbitro?**

- a) Deverá punir a equipa com um pontapé de penalti e advertir o GR por anular uma COG na disputa da bola dentro da área de PP.
- b) Deverá punir a equipa com um pontapé livre indireto e expulsar o GR por anular uma COG.
- c) Deverá punir o GR com PLI sem qualquer punição disciplinar.
- d) Dois toques n bola em qualquer recomeço é sempre punido com PLI.

**9 - Com o jogo a decorrer um defensor chutou a bola propositadamente contra um apanha bolas, o qual se encontrava fora do terreno de jogo. Como recomeçar o jogo?**

- a) Bola ao solo para a equipa do defensor no local onde ele tocou a bola na última vez
- b) Bola ao solo para o guarda redes caso o remate do defesa tenha sido dentro da área de penalti
- c) Pontapé de baliza, pontapé de canto ou lançamento lateral.
- d) Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu ou pontapé de penáti.

**10 - Com a finalidade de determinar com mais clareza as infrações de mão na bola, o que está regulamentado.**

- a)  O limite do braço coincide com a axila.
- b)  O limite superior do braço coincide com o ponto superior da axila.
- c)  O limite superior do braço coincide com o ponto inferior da axila.
- d)  O limite inferior do braço coincide com o ombro.

**11 - A bola estava na equipa A, e num passe de um jogador dessa equipa para outro a bola bateu no árbitro criando uma nova jogada para essa equipa. O que fazer?**

- e)  O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa A, no local onde a bola bateu no árbitro.
- f)  O árbitro deve deixar o jogo prosseguir.
- g)  O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa B, no local onde a bola bateu no árbitro.
- h)  O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa A, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**12 - Um jogador defensor, na sua área de penalti, agarra um adversário e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro apitou para sancionar a infração. Como deve ser recomeçado o jogo?**

- a)  Pontapé-livre direto.
- b)  Pontapé-livre indireto.
- c)  Pontapé de penalti.
- d)  Pontapé livre direto ou indireto, depende de quem agarrou.

**13 - Um atacante pontapeia a bola para a baliza deserta. Um jogador defensor atira uma bota que não acerta na bola e esta acaba por sair ao lado da baliza. Como deve agir o árbitro?**

- a)  O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de baliza.
- b)  O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, no local do comportamento antidesportivo.
- c)  O árbitro deve expulsar o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de penalti contra a sua equipa.
- d)  O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de penalti contra a sua equipa.

**14 - Um jogador defensor com a bola controlada, levanta-a com um pé e faz um passe com a cabeça para o seu guarda-redes. Este não joga a bola com as mãos, pontapeando a mesma para fora da linha lateral. Deverá o árbitro tomar alguma atitude?**

- a)  O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde ele levantou a bola com o pé.
- b)  O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde o guarda-redes pontapeou a bola.
- c)  O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois não houve nenhuma irregularidade no lance.
- d)  O Árbitro deve assinalar um lançamento de bola pela linha lateral.

**15 - Se uma infração é cometida por um jogador defensor dentro da sua própria área de penalti, fora do campo de visão do árbitro, especialmente na zona próxima do árbitro assistente, este deve:**

- a) Em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”.
- b) Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.
- c) Em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.
- d) Deve imediatamente agitar a sua bandeira e depois do árbitro apitar, corre na direção da bandeira de canto ao longo da linha lateral. Posteriormente coloca-se na posição adequada de acordo com o estabelecido nas Leis do Jogo.

**16 - Um defesa executa um pontapé de baliza, a bola após entrar em jogo volta para trás, vindo um avançado em sua perseguição. O defesa ocorre e toca novamente a bola com os pés, mas não evita que um avançado fique de posse da mesma, obtendo golo facilmente. Qual deve ser a decisão do árbitro?**

- a) O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com novo pontapé de baliza, visto que o avançado não podia obter golo naquelas condições.
- b) O árbitro não valida o golo já que houve um 2º toque na bola.
- c) Não valida o golo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde o defesa tocou a 2ª. vez na bola (Ver Lei 13 – Local dos pontapés livres).
- d) O árbitro valida o golo em obediência à Lei da vantagem.

**17 - Um jogador, com o jogo a decorrer, carrega um seu colega dentro da sua área de penalti. Que deve decidir o árbitro.**

- e) Todas as cargas devem ter punição.
- f) Pune a equipa do defensor com um pontapé de penalti.
- g) Este tipo de ação não constitui infração pelo que o árbitro deixa seguir o jogo.
- h) Carregar um colega de equipa é um ato de comportamento antidesportivo.

**18 – A bola saiu pela linha lateral, um jogador beneficiado com o lançamento, pegou na bola do jogo e executou o lançamento corretamente. Quase em simultâneo, um seu colega, recebeu a bola de um apanha-bolas e efetuou outro lançamento lateral, cerca de 5/6 metros mais atrás, atirando a bola para o mesmo jogador, que se preparava para rececionar a bola vinda do seu colega que efetuou o primeiro lançamento. O árbitro verificando que a segunda bola interferiu, interrompeu o jogo. Como deve agir em seguida.**

- a) O árbitro deve advertir o jogador que efetuou o segundo lançamento e recomeçar o jogo com um livre indireto no local da interferência.
- b) O árbitro deve advertir o jogador que efetuou o segundo lançamento e recomeçar o jogo com um livre direto no local da interferência.
- c) O árbitro deve mandar retirar a segunda bola e recomeçar o jogo com um lançamento lateral favorável à equipa adversária, considerando o lançamento mal-executado.
- d) O árbitro deve mandar retirar a segunda bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da interferência.



**19 – Um jogador em posição de fora de jogo, recebe a bola diretamente de um jogador que a jogou deliberadamente com a mão e marcou golo. Indique as possíveis formas de recomeço de jogo.**

- a) Livre direto, livre indireto, pontapé de saída e pontapé de penalti.
- b) Livre direto, livre indireto, ou pontapé de saída.
- c) Livre direto ou pontapé de saída.
- d) Livre indireto, pontapé de saída ou pontapé de penalti.

**20 - Um jogador pode ser punido com um pontapé livre direto e advertido com cartão amarelo por uma infração não contemplada na lei 12?**

- a) Sim se infringir a Lei 4
  - b) Sim se infringir a Lei 3
  - c) Sim se infringir a Lei 14
  - d) Só nos casos de infringir a Lei 11 e se jogar a bola com a mão
- 