



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DO ALGARVE  
CONSELHO DE ARBITRAGEM  
ACÇÃO FORMAÇÃO/APERFEIÇOAMENTO E AVALIAÇÃO

TESTE ESCRITO - ÁRBITROS

29-09-2018

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta. Selecione a resposta que considera correcta, coloque uma cruz.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa; 5 (cinco) pontos; ausência de resposta; 0 (zero) pontos; respostas errada; -2 (menos dois) pontos.

**1-Quando um lançamento de bola ao solo é executado, um jogador, deliberadamente, joga a bola com a mão antes que esta toque a superfície de jogo. O que devem decidir os árbitros?**

- Conceder um pontapé livre indirecto para a equipa adversária.
- Repetir o lançamento de bola ao solo e expulsar o jogador infractor.
- Repetir o lançamento de bola ao solo e advertir o infractor por retardar o recomeço do jogo.**
- Conceder um pontapé livre directo para a equipa adversária.

**2-Um jogador atinge um adversário usando força excessiva enquanto a bola não está em jogo. Que ofensa é que cometeu?**

- Jogo faltoso grave.
- Conduta violenta.**
- Comportamento antidesportivo.
- Jogo perigoso.

**3-A bola está em jogo e um jogador, intencionalmente, senta-se na mesma por um período de tempo excessivo. Que decisões devem tomar os árbitros?**

- Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre directo contra a equipa do referido jogador.
- Ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre directo contra a equipa do referido jogador.
- Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indirecto contra a equipa do referido jogador.**
- Expulsar o jogador por dupla advertência, ambas por comportamento antidesportivo e ordenar o recomeço do jogo com pontapé livre indirecto contra a equipa do referido jogador.

**4-Se a bola rebenta quando um pontapé livre directo sem barreira é executado, sem tocar qualquer outro jogador ou os postes e nenhuma infracção das regras é cometida, como deve ser reiniciado o jogo?**

- Sempre com um lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava, excepto se tal ocorrer dentro da área de grande penalidade, caso em que é executado na linha demarcadora da área de grande penalidade no ponto mais próximo de onde se encontrava a bola.
- É sempre repetido o pontapé livre directo sem barreira.**
- Sempre com um lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava quando rebentou.
- Sempre com um lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava quando o jogo foi interrompido.

**5-Um substituto entra na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição estando a sua equipa a jogar com cinco jogadores. Imediatamente a seguir ele anula um ataque prometedor da equipa adversária, jogando a bola com a mão. Que decisões devem tomar os árbitros?**

- Conceder um pontapé livre indirecto contra a sua equipa, advertindo o jogador e ordenando-lhe que abandone a superfície de jogo.
- Conceder um pontapé livre indirecto contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
- Conceder um pontapé livre indirecto contra a sua equipa sem tomar nenhuma medida disciplinar.
- Conceder um pontapé livre directo ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.**

**6-Compete ao árbitro assistente/3º árbitro executar a seguinte sinalética:**

- Quinta falta de uma equipa, pausa técnica, falta acumulada.
- Quinta falta de uma equipa, pausa técnica, falta acumulada, após lei da vantagem aplicada pelo árbitro.
- Quinta falta acumulada de uma equipa, pausa técnica.**
- Quinta falta acumulada de uma equipa, pausa técnica, final de uma parte.

**7-Um substituto entra na superfície de jogo sem a permissão dos árbitros e toca a bola com a mão na sua própria área de grande penalidade, impedindo assim um golo. A sua equipa está a jogar com um jogador a mais. Que decisões devem tomar os árbitros?**

- Ordenar o reinício do jogo com a marcação de uma grande penalidade contra a sua equipa e expulsar o jogador.
- Reiniciar o jogo com lançamento de bola ao solo e expulsar o jogador.
- Reiniciar o jogo com lançamento de bola ao solo e advertir o jogador.
- Ordenar o reinício do jogo com um pontapé livre indirecto contra a sua equipa e expulsar o jogador.**

**8-Um jogador joga a bola, mas encontra um adversário no seu caminho e deixa a superfície de jogo para continuar a jogar. O seu adversário agarra-o, mantendo-o fora da superfície de jogo para impedir o seu avanço. Que decisões devem tomar os árbitros?**

- Advertir o adversário por comportamento antidesportivo e reinicia o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- Advertir o adversário por comportamento antidesportivo e reiniciar o jogo com um pontapé livre directo onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- Advertir o adversário por comportamento antidesportivo e reiniciar o jogo com um pontapé livre indirecto a ser executado no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.**
- Permite que o jogo continue porque a acção ocorreu fora da superfície de jogo.

**9-Pontapé de grande penalidade para determinar o vencedor de uma eliminatória. Depois do árbitro apitar, o guarda-redes adianta-se cerca de um metro antes de a bola entrar em jogo, o executante pontapeou e o guarda-redes defendeu. O que deve decidir o árbitro?**

- Deve advertir o guarda-redes e dar o jogo por terminado.
- Deve advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e mandar repetir o pontapé de grande penalidade.
- Deve deixar que a execução das grandes penalidade continue normalmente ou dá o jogo por terminado caso fosse o último pontapé de grande penalidade.
- Deve mandar repetir a grande penalidade.**

**10-Um jogador conduz a bola junto à linha de meio campo e é rasteirado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. Ambas as equipas têm quatro faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro deve mandar executar um pontapé livre directo no local da infracção e depois dar terminado o período.
- O árbitro deve mandar executar um pontapé livre directo e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
- O árbitro deve dar por terminado o período.**
- O árbitro deve assinalar pontapé livre directo a partir da 2ª marca de gr. penalidade.

**11-Depois de defender a bola o guarda-redes entrega a bola a um colega que remata à baliza adversária. A bola embate na barra e regressa à posse do guarda-redes. Existe alguma infracção?**

- Só não existe infracção se retomar a posse da bola na metade da superfície adversária.
- Não existe infracção, a menos que jogue a bola com as mãos fora da sua área de grande penalidade.**
- Existe sempre infracção se joga a bola com as mãos.
- Existe sempre infracção desde que retome a posse da bola na sua metade da superfície de jogo.

**12-Um jogador comete sobre um adversário uma das sete faltas puníveis com pontapé livre directo, utilizando força excessiva. O árbitro concede bem a lei da vantagem. Quando deve ser expulso esse jogador?**

- No momento em que a sua equipa recupere a posse de bola ou na próxima interrupção do jogo.**
- No momento em que a equipa que sofre a falta não obtenha golo.
- Na próxima interrupção do jogo.
- Como foi concedida a lei da vantagem o jogador já não pode ser expulso.

**13-Há situações em que o uso do apito nem sempre é necessário. Das afirmações seguintes indique a opção totalmente correcta.**

- Pararecomeçar o jogo após um pontapé livre sendo solicitada a distância dos cinco metros ou se a equipa adversária do executante não cometeu cinco faltas acumuladas, um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral.
- Interromper o jogo por um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral (é obrigatório apenas se forem situações pouco claras).**
- Um golo (é obrigatório se eventualmente e na perspectiva de outros a bola tiver entrado claramente).
- Para recomençar o jogo após um pontapé livre não sendo solicitada a distância dos cinco metros ou se a equipa adversária do executante não cometeu cinco faltas acumuladas, um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral (é obrigatório apenas se forem situações claras).

**14-Numa situação em que a bola não ultrapassa totalmente a linha de baliza, entre os postes e sob a barra, um dos árbitros assinala golo, mas, imediatamente apercebe-se que cometeu um erro. Como recomeça o jogo? Indique a opção correcta.**

- O jogo recomeça com pontapé livre indirecto na linha da área de grande penalidade de acordo com a lei 8.
- O jogo recomeça com pontapé livre directo na linha da área de grande penalidade de acordo com a lei 8.
- O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo na linha da área de grande penalidade de acordo com a lei 10.
- O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo na linha da área de grande penalidade de acordo com a lei 8.**

**15-Um guarda-redes executa um lançamento de baliza. Antes de a bola ser tocada por outrém, ele volta a jogá-la fora da sua área de grande penalidade. O árbitro ordena a execução de um pontapé livre directo, no meio campo adversário. Pergunta-se se pode ser correcta a decisão do árbitro e em que circunstâncias?**

- Não, uma vez que o guarda-redes não pode ser punido por jogar a bola de novo, desde que se encontre no meio campo adversário.
- Sim, em qualquer circunstância.
- Não, a falta terá que ser executada imediatamente após a saída da sua área de grande penalidade.
- Sim, se a toca de novo com as mãos e num local do meio campo adversário.**

**16-Existindo a necessidade de encontrar um vencedor de uma eliminatória, o regulamento de provas deve considerar qual ou quais as seguintes situações?**

- Os golos obtidos nos jogos como visitante.
- O resultado após prolongamento.
- Os pontapés da marca de grande penalidade.
- Todas as situações mencionadas acima.**

**17-Durante a primeira parte de um jogo, após saltar a vedação que separa a superfície de jogo da bancada, penetra na superfície de jogo um indivíduo estranho, percorre cerca de 25 metros dentro da superfície de jogo. Que acções devem tomar os árbitros? Como recomeça o jogo?**

- Os árbitros devem ignorar a existência do elemento estranho e deixar prosseguir o jogo mesmo que este interfira.
- Os árbitros devem interromper o jogo embora não imediatamente se o elemento estranho não interfere no jogo. Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a lei 8.**
- Os árbitros devem interromper imediatamente o jogo mesmo que o elemento estranho não interfira. Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a lei 8.
- O conceito de elemento estranho só se aplica ao futebol, pelo que se alguém penetrar na superfície de jogo, é considerado participante não activo no jogo.

**18-Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?**

- Apenas os jogadores.
- Apenas os substitutos.
- Só jogadores e substitutos.
- Qualquer elemento da equipa.**

**19-Como deve agir o árbitro se um jogador tenta pontapear a bola, nas mãos do guarda-redes seu adversário, quando este a tenta lançar num contra-ataque?**

- Punir com pontapé livre indirecto (jogo perigoso), se não puder aplicar a lei da vantagem.**
- Punir com pontapé livre directo ou grande penalidade.
- Não deve agir, pois trata-se de uma acção normal.
- Deve deixar prosseguir e advertir na próxima interrupção.

**20-Ao finalizar uma jogada de ataque rápido, e após ultrapassar um jogador adversário, o atacante prepara-se para rematar à baliza. No momento em que o remate é executado perde a sapatilha do pé de apoio indo cair fora da área de grande penalidade mas dentro da superfície de jogo. A consequência do remate é a obtenção de um golo, prontamente contestado pela equipa adversária, uma vez que o golo foi obtido por um jogador sem uma das sapatilhas. Na sua opinião, o árbitro fez bem em validar o golo?**

- O golo não deveria ter sido validado, uma vez que o jogador não pode em momento algum jogar sem sapatilhas.
- Sim o golo foi bem validado, uma vez que só deveria ser invalidado caso o jogador não tivesse as duas sapatilhas.
- Não, o golo não poderia ter sido validado.
- Sim, o golo foi bem validado, uma vez que o jogador perdeu de forma fortuita e acidental a sapatilha e acto contínuo rematou a bola obtendo golo.**

*Boa sorte*