



**ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DO ALGARVE**  
**CONSELHO DE ARBITRAGEM**  
**TESTE ESCRITO - ÁRBITROS**  
**29 Setembro 2018**

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta. Selecione a resposta correta colocando uma cruz no interior do quadrado.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

**Cotação das perguntas:** Resposta certa; 5 (cinco) pontos; ausência de resposta; 0 (zero) pontos; respostas errada; -2 (menos dois) pontos.

**1-Com o jogo a decorrer um suplente entra no terreno de jogo e corta um ataque prometedora da equipa adversária pontapeando a bola para a bancada. Como deve proceder o árbitro?**

- Interromper o jogo, expulsar o suplente infrator e assinalar um pontapé livre-direto, ou penalti.
- Interromper o jogo, expulsar o suplente infrator e assinalar um pontapé-livre indireto.
- Interromper o jogo, advertir o suplente infrator e assinalar um pontapé-livre direto, ou penalti.
- Interromper o jogo, advertir o suplente infrator e assinalar um pontapé-livre direto.

**2-Um jogador obtém golo quando a sua equipa tinha 12 jogadores em campo. Logo após o recomeço do jogo, o árbitro apercebe-se deste facto. Que decisão deve este tomar?**

- Deixar prosseguir o jogo. Na primeira interrupção, advertir o jogador que está a mais no terreno de jogo. Validar o golo, fazendo menção dos factos no seu relatório.
- Interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Interromper o jogo, advertir e mandar sair o jogador que está a mais no terreno de jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Entretanto, valida o golo.
- Interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais no terreno de jogo por ter entrado no terreno de jogo sem autorização e ordenar-lhe que abandone o terreno. O golo deve ser considerado válido e o jogo recomeçado com um pontapé livre indireto contra a equipa do infrator no local onde a bola se encontrava.**

**3-O que entende por pontapé-livre rápido?**

- Um pontapé livre executado (por iniciativa do jogador) muito rapidamente após o jogo ter sido interrompido.
- Um pontapé livre executado muito rapidamente após o jogo ter sido interrompido.
- Um pontapé livre executado (com autorização do árbitro) muito rapidamente após o jogo ter sido interrompido.**
- Um pontapé livre executado muito rapidamente após o jogo ter sido interrompido, com a bola colocada no local da infração.

**4-Um jogador está a receber assistência fora do terreno de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a, executando o lançamento para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do árbitro?**

- Validar o golo.
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização, e mandar repetir o lançamento pela mesma equipa.**
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização, e mandar repetir o lançamento pela equipa adversária.

**5-Quando o jogo decorria junto ao círculo central, um defensor situado dentro da sua área de penalti lança de forma negligente um objeto, que atinge um adversário que se encontrava em terreno de jogo, mas fora dessa mesma área. Depois de interromper o jogo, o que deve fazer o árbitro?**

- Deve advertir o jogador defensor e assinalar pontapé-livre direto a punir a sua equipa.**
- Deve advertir o jogador defensor e assinalar pontapé de penalti.
- Deve expulsar o jogador defensor e assinalar pontapé-livre direto a punir a sua equipa.
- Deve expulsar o jogador defensor e assinalar pontapé de penalti.

**6-O quarto árbitro deve indicar o tempo adicional mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido. Em que Lei está expressa esta prerrogativa?**

- Está expressa na Lei 6
- Está expressa na Lei 7**
- Está expressa na Lei 6 e 7
- Está expressa nas linhas orientadoras.

**7-O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo, o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?**

- Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.**
- Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
- Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
- Nenhuma das anteriores

**8- A equipa técnica é composta por:**

- Membros oficiais da equipa que não jogam e que constam na ficha de jogo oficial da equipa, por exemplo treinador, treinador adjunto, secretário técnico, delegado.
- Membros oficiais da equipa que não jogam e que constam na ficha de jogo oficial da equipa, por exemplo treinador, fisioterapeuta, médico.**
- Membros oficiais da equipa que não jogam e que constam na ficha de jogo oficial da equipa, por exemplo treinador, secretário técnico, roupeiro, delegado.
- Membros oficiais da equipa que não jogam e que constam na ficha de jogo oficial da equipa.

**9- Um jogador a ser assistido fora do terreno de jogo, arrancou a bandeirola de canto e com a mesma agrediu um jogador suplente da equipa adversária que se encontrava fora do terreno de jogo. Qual deverá ser a decisão do árbitro?**

- Expulsa e recomeça com um pontapé-livre indireto no local do comportamento antidesportivo.
- Expulsa e recomeça com um pontapé-livre indireto no local da bola.
- Expulsa e recomeça com um pontapé-livre direto no local do comportamento antidesportivo.**
- Expulsa e recomeça com uma bola ao solo.

**10- Um jogador, com o jogo a decorrer, trocou de camisola com um colega de equipa, sem ser o guarda-redes. Mais tarde, o árbitro apercebeu-se disso, como procederia nessa situação?**

- Deixava o jogo prosseguir e, na primeira interrupção, advertia os dois jogadores infratores.
- Interrompia o jogo, advertia os dois jogadores infratores e punia a sua equipa com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Ver Lei 13 - local dos pontapés livres).**
- Interrompia o jogo, advertia os dois jogadores infratores e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da troca.
- Interrompia o jogo e punia a sua equipa com pontapé-livre indireto no local da troca (Ver Lei 13 - local dos pontapés livres).

**11- Um jogador anda a jogar com a camisola rota. O árbitro passa junto dele e manda-o regularizar o equipamento. Passaram-se vários minutos sem que houvesse uma interrupção de jogo e sem que o referido jogador regularizasse o seu equipamento. O mesmo acabou por obter golo. Nesse momento já o delegado ao jogo da sua equipa está junto da linha lateral com uma nova camisola.**

**Se fosse o árbitro como procederia?**

- Não validava o golo, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.
- Validava o golo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.**
- Validava o golo, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e permitia que este trocasse de camisola dentro do terreno de jogo.
- Não validava o golo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.

**12- Quais das situações de jogo expostas são passíveis de punição técnica e disciplinar e não constam da Lei 12?**

- Trocar de camisola com um colega de equipa sem dar conhecimento ao árbitro; executar um lançamento lateral de joelhos; num penalti antecipar-se ao executante e rematar a bola.**
- Levantar a bola com um pé e com um toque de cabeça passá-la ao seu guarda-redes, que a agarra com as mãos; estando a receber assistência fora do terreno de jogo, atira uma bota à bola; depois de ter sido avisado pelo árbitro, continua a jogar com uma joia.
- Um jogador pontapeia a bola descalço; um jogador atira um objeto à bola; um jogador atira uma bota contra o treinador que se encontrava no “banco dos suplentes”.
- Todas as respostas anteriores estão corretas

**13- Um atacante pontapeia a bola para a baliza deserta. Um jogador defensor atira uma bota que não acerta na bola e esta acaba por sair ao lado da baliza. Como deve agir o árbitro?**

- O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de baliza.
- O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, no local do comportamento antidesportivo.
- O árbitro deve expulsar o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de penalti contra a sua equipa.
- O árbitro deve advertir o jogador defensor e recomeça o jogo com um pontapé de penalti contra a sua equipa.**

**14- O que entende por simulação?**

- Uma ação praticada por um jogador com a intenção de ludibriar o árbitro.
- Uma ação que cria uma impressão errada/falsa de que algo aconteceu quando de facto não aconteceu.
- Uma ação que cria uma impressão errada/falsa de que algo aconteceu quando de facto não aconteceu, praticada por um jogador para obter uma vantagem injusta.**
- Uma ação que cria uma impressão errada/falsa de que algo aconteceu quando de facto não aconteceu, na tentativa de ludibriar o árbitro.

**15- Qual das situações que se seguem, não configura jogo perigoso?**

- Tentar tirar a bola com o pé, quando esta está na posse do guarda-redes.
- Atirar o pé para a frente sem ser na direção de um adversário.**
- Tentar jogar a bola com a cabeça, quando esta está à altura dos joelhos de um adversário.
- Fizer o conhecido “Pontapé de Tesoura”

**16- Numa jogada rápida dois jogadores saem com a bola do terreno de jogo, numa ação normal de jogo. Já lá fora, o defensor empurra o atacante. Que decisão tomar?**

- Punir a equipa do defensor com penalti e adverti-lo por comportamento antidesportivo.
- Punir a equipa do defensor com penalti ou livre direto e adverti-lo por comportamento antidesportivo.
- Advertir ou expulsar o defensor e recomeçar o jogo com pontapé de baliza.
- Agir ou não disciplinarmente contra o defensor e recomeçar o jogo com pontapé de baliza ou pontapé de canto, conforme a situação.**

**17- Com o jogo a decorrer, um jogador momentaneamente fora do terreno de jogo atira uma bota atingindo um colega de equipa, que se encontra dentro de terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?**

- Interromper o jogo, expulsar o agressor e assinalar um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- Interromper o jogo, expulsar o agressor e assinalar um pontapé livre indireto no local do contacto.
- Interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e assinalar um pontapé livre direto ou pontapé de penalti.**
- Interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e assinalar um pontapé livre direto.

**18-Se um elemento oficial de uma equipa, um suplente ou um jogador expulso ou um elemento estranho entra no terreno de jogo, o árbitro deve:**

- Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo e ordenar a sua saída do terreno de jogo na paragem seguinte do jogo, isto para além de tomar as medidas disciplinares apropriadas.**
- Interrompe o jogo e ordenar a sua saída do terreno de jogo na paragem seguinte do jogo, isto para além de tomar as medidas disciplinares apropriadas.
- Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo e ordenar a sua saída do terreno de jogo, isto para além de não tomar as medidas disciplinares apropriadas.
- Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo.

**19-Poderá um pontapé livre ser executado para trás?**

- Poderá em todas as circunstâncias.
- Só quando o executante está no seu meio campo.
- Desde que sejam respeitadas as normas inseridas na Lei 13**
- Sempre desde que os adversários estejam pelo menos a 9.15 metros.

**20-A Lei 5, faz alusão às decisões do árbitro, nomeadamente que sejam de acordo com as Leis do Jogo e o “espírito do jogo” e baseadas na opinião do árbitro que tem poder discricionário para tomar todas as decisões técnicas, disciplinares e ainda na aplicação dos regulamentos. Concorda?**

- Sim, pois é o que está determinado.
- Só até entrar no terreno de jogo e até ao apito final.
- O árbitro goza dos poderes totais para os usar como entender na aplicação das medidas técnicas, disciplinares e regulamentares.
- Não. A afirmação é incorreta.**