



**ASSOCIAÇÃO FUTEBOL ALGARVE  
CONSELHO DE ARBITRAGEM  
TESTE ESCRITO  
Faro, 26 de Janeiro de 2019  
C3 Elite, C3 Promoção, C4 e AAC3**

**Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1: Um suplente com o jogo a decorrer entra no terreno de jogo e insulta o Árbitro. Que fazer?**

- O Árbitro interrompe o jogo, adverte o suplente e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o suplente e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde se encontrava a bola.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o suplente e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo em cima da linha lateral.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o suplente e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo no local da interferência.

**2: O Guarda-Redes dentro da sua área de penáti, joga a bola com a caneleira que tem segura na mão anulando um ataque prometedor da equipa adversária. Que deve fazer o Árbitro?**

- O Árbitro interrompe o jogo, adverte o Guarda-Redes e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local da infracção.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o Guarda-Redes e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local da infracção.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o Guarda-Redes e pune a sua equipa com um pontapé de penalti.
- O Árbitro interrompe o jogo, adverte o Guarda-Redes e pune a sua equipa com um pontapé de penalti.

**3: Um jogador reentra no terreno de jogo sem autorização, pontapeia de seguida a bola anulando um ataque prometedor da equipa adversária. Que deve fazer o Árbitro?**

O Árbitro deve interromper o jogo e punir disciplinarmente o jogador com duas advertências (uma por entrar sem autorização e outra por anular um ataque prometedor). Técnica punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre directo ou com um pontapé de penálti conforme o local da interferência.

O Árbitro deve interromper o jogo e punir disciplinarmente o jogador com duas advertências (uma por entrar sem autorização e outra por anular um ataque prometedor). Técnica punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indirecto no local da interferência.

O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava.

O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava.

**4: Um jogador fez um Lançamento Lateral na direcção da sua baliza. Vendo que esta vai entrar, toca-a mas não evita que esta entre na baliza. É golo? Qual a decisão a tomar?**

Não. Não se pode obter golo directamente de um Lançamento Lateral.

Não. A equipa desse jogador deve ser punida com um pontapé-livre indirecto por falta de 2º toque na bola.

Não. A equipa desse jogador deve ser punida com um pontapé-livre indirecto ou um pontapé-livre directo ou um pontapé de penalti.

Sim. Atendendo ao princípio da lei da vantagem, o golo deve ser validado pois caso contrário iria prejudicar a equipa adversária.

**5: Dois suplentes adversários durante o aquecimento fora do terreno de jogo e com este a decorrer, agriem-se mutuamente. Que decisão deve tomar o Árbitro?**

Interromper o jogo, expulsar os dois suplentes e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo contra a equipa defensora em cima da linha lateral.

Interromper o jogo, expulsar os dois suplentes e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa defensora em cima da linha lateral.

Interromper o jogo, expulsar os dois suplentes e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

Interromper o jogo, expulsar os dois suplentes e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo ou com um pontapé-livre indirecto ou com um pontapé de penálti.

**6: Um jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo para agredir um espectador. O Árbitro interrompeu o jogo por esse motivo. Quais as decisões a tomar?**

- O Árbitro deve expulsar o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O Árbitro deve expulsar o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto em cima da linha lateral.
- O Árbitro deve expulsar o jogador e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- O Árbitro deve expulsar o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé de penálti.

**7: Antes do início do jogo, o árbitro é informado pelo delegado do clube visitante que quer protestar o jogo, por motivo de um jogador da equipa adversária, estar ilegal. É isso que é transmitido ao árbitro. Como deverá ele agir neste caso?**

- O Árbitro deve identificar o jogador, aceitar o protesto, dando conhecimento à entidade organizadora da prova.
- O Árbitro após identificar o jogador, se verificar a sua situação ilegal, não permite a sua utilização.
- O Árbitro não aceita o protesto, o qual deve ser feito directamente à entidade organizadora da prova.
- O Árbitro só deve aceitar o protesto no final do jogo.

**8: Pontapé-livre directo fora da área de penálti. Desastradamente o executante introduz a bola directamente na sua própria baliza. Qual a decisão do Árbitro?**

- O Árbitro deve validar o golo pois trata-se de um pontapé-livre directo.
- O Árbitro deve assinalar um pontapé de canto para a equipa adversária.
- O Árbitro deve assinalar um pontapé de baliza para essa equipa.
- O Árbitro deverá mandar repetir a execução do pontapé-livre directo.

**9: Em que circunstâncias a prática do “jogo perigoso”, não implica uma sanção disciplinar?**

- Quando um jogador, joga de maneira perigosa, embora superficialmente.
- A prática de “jogo perigoso” quando atinge o adversário, implica sempre uma sanção disciplinar.
- Quando um jogador com a sua forma de ação, na proximidade de um adversário e na tentativa normal de conquistar a bola, tem um contato físico com algum perigo.
- Sempre que o jogador que o pratica não coloque em perigo a integridade física dos outros jogadores intervenientes.

**10: Um adversário que distraia ou impeça de forma incorrecta o executante de um lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por:**

- Comportamento antidesportivo.
- Retardar o recomeço do jogo.
- Não respeitar a distância exigida.
- Não tem punição disciplinar.

**11: Por prática de jogo perigoso, pode um jogador ser expulso do terreno de jogo?**

- Não. Por prática de jogo perigoso um jogador nunca pode ser expulso.
- Não. Por prática de jogo perigoso um jogador somente pode ser advertido.
- Sim. Se com essa acção atingir o adversário.
- Sim. Se com essa acção anular uma clara oportunidade de golo fora da sua área de penálti.

**12: Dois jogadores da mesma equipa e com a bola em jogo, agredem-se dentro do terreno de jogo. Como deve agir o Árbitro?**

- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local em que se agrediram.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo no local em que se agrediram.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo no local onde se encontrava a bola no momento em que se agrediram.
- O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo ou pontapé de penálti conforme o local em que se agrediram.

**13: Nas situações em que seja marcado golo mas não seja claro se a bola atravessou a linha de baliza entre os postes, que deve fazer o Árbitro-Assistente?**

- Sem utilizar a bandeira, deverá ficar estático e de frente para o terreno de jogo, até que o Árbitro tome uma decisão.
- Sem utilizar a bandeira, deverá ficar estático e virado de frente para a linha de meio-campo, até que o Árbitro tome uma decisão.
- Sem utilizar a bandeira, deverá ficar estático e virado de frente para a bandeirola de canto, até que o Árbitro tome uma decisão.
- Deve primeiramente levantar a bandeira para chamar a atenção do Árbitro e depois confirmar o golo.

**14: Se no início do jogo um suplente entrar no terreno de jogo em vez de um efectivo e o árbitro não for informado dessa mudança, poderá participar no jogo?**

O árbitro permitirá que o suplente designado continue em jogo. Não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o facto às autoridades competentes.

O árbitro interrompe o jogo, avisa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido.

O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Na próxima interrupção avisa o jogador. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o facto às autoridades competentes.

O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado. O número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido.

**15: Um jogador com o jogo a decorrer ofende o Árbitro. Que deve este fazer?**

O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto onde se encontrava a bola.

O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo onde se encontrava a bola.

O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo onde se encontrava o jogador.

O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto onde se encontrava o jogador.

**16: O Árbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares, de acordo com as determinações inseridas nas leis do jogo. Em que momento fica investido dessa autoridade para a aplicação de tais sanções e até quando?**

Desde o momento em que entra nas instalações de jogo até sair das mesmas.

Desde o momento em que entra no terreno de jogo para a inspecção antes do jogo até ao apito final do jogo (incluindo os pontapés da marca de penálti).

Desde o momento em que entra no terreno de jogo para a saudação inicial até que saia após o final do jogo (excluindo os pontapés da marca de penálti).

Desde o momento em que entra no terreno de jogo para a inspecção antes do jogo até que saia após o final do jogo (incluindo os pontapés da marca de penálti).

**17: Com o jogo a decorrer, um jogador descalçou uma bota e atirou-a contra um dos ocupantes do “banco dos técnicos” da equipa adversária. O Árbitro interrompeu de imediato a partida. Que fazer de seguida?**

- O Árbitro deve expulsar esse jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção.
- O Árbitro deve expulsar esse jogador e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava.
- O Árbitro deve expulsar esse jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto contra a equipa desse jogador em cima da linha lateral no local mais próximo onde a bota atingiu esse ocupante.
- O Árbitro deve expulsar esse jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador no local onde teve início a ação desse jogador.

**18: Um jogador que foi substituído deve ser expulso se:**

- Cuspir.
- Cuspir ou morder.
- Tornar-se culpado de falta grosseira.
- Não ficar no banco com fato de treino ou colete.

**19: Com o jogo a decorrer, um jogador defensor na sua área de baliza, com o intuito de agredir um apanha bolas, agarrou a bola e atirou-a, sem contudo atingir o referido elemento. O Árbitro apitou e expulsou o referido jogador. Como recomeçar depois o jogo?**

- Com uma bola ao solo.
- Com um pontapé-livre indirecto.
- Com um pontapé de canto.
- Com um pontapé de penálti.

**20: Um jogador defensor com a bola controlada, levanta-a com um pé e faz um passe com a cabeça para o seu guarda-redes. Este não joga a bola com as mãos, pontapeando a mesma para fora da linha lateral. Deverá o árbitro tomar alguma atitude?**

- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde ele levantou a bola com o pé.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde o guarda-redes pontapeou a bola.
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois não houve nenhuma irregularidade no lance.
- O Árbitro deve assinalar um lançamento de bola pela linha lateral.