



**ASSOCIAÇÃO FUTEBOL ALGARVE
CONSELHO DE ARBITRAGEM
TESTE ESCRITO
Faro, 01 de Setembro de 2018
ÉPOCA 2018/20179**

Leia atentamente as instruções seguintes.

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: - 2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.

1) Dois jogadores da mesma equipa incorrem em conduta violenta em relação um ao outro, dentro do terreno de jogo, encontrando-se a bola na posse do adversário. Como deve proceder o árbitro?

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os 2 (dois) jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da falta/infração.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os 2 (dois) jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto contra a sua equipa no local da falta/infração ou pontapé de penálti se a conduta violenta tiver ocorrido/acontecido na área de penálti dos intervenientes.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os 2 (dois) jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava ou pontapé de penálti se a conduta violenta tiver ocorrido/acontecido na área de penálti dos intervenientes.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os 2 (dois) jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto contra a sua equipa no local da falta/infração ou pontapé de penálti se a conduta violenta tiver ocorrido/acontecido fora da área de penálti dos intervenientes.

2) Qual o procedimento do árbitro em termos técnicos, se verificar a entrada em campo para disputar a bola, com o jogo a decorrer, de um jogador que tinha sido expulso?

O árbitro deve de imediato interromper o jogo e tomar as devidas providências para a sua saída.

Se o elemento estranho não interferir no jogo, não deve interromper imediatamente o jogo, ou se houver lugar à aplicação da “Lei da Vantagem” numa situação de jogo em que a bola se encaminhe para a baliza.

O jogo será interrompido obrigatoriamente caso esse jogador expulso tenha qualquer interferência no jogo, recomeçando este com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti consoante o local da interferência.

O jogo será interrompido obrigatoriamente caso esse jogador expulso tenha ou não qualquer interferência no jogo, recomeçando este com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti consoante o local da infração.

3) Com o jogo a decorrer, um jogador que se encontrava fora do terreno de jogo a receber tratamento, descalça uma bota e atira-a à bola que passava próximo da linha lateral, não lhe acertando. O árbitro interrompeu o jogo. Qual a decisão que deve tomar?

Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.

Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.

Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto no local do possível contacto entre a bota e a bola.

Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto no local do possível contacto entre a bota e a bola.

4) Um jogador defensor está dentro da sua área de penálti a calçar uma bota que pouco tempo antes lhe tinha saltado acidentalmente do pé. Com o jogo a decorrer, a bola segue para a sua baliza e quando esta vai a passar perto de si, esse jogador interrompe deliberadamente a regularização do seu equipamento, correndo na direção da bola e ainda com a bota na mão pontapeia-a, afastando-a pela sua linha de baliza, evitando assim um golo certo da equipa contrária. Como deve atuar o árbitro nessa circunstância, uma vez que o jogo ainda não tinha sido interrompido quando aquele jogador estava a calçar a bota?

Como o jogador defensor pontapeou a bola, o árbitro deve ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de canto contra a equipa do jogador defensor.

O árbitro deve expulsar o jogador defensor por anular/destruir uma clara oportunidade de golo da equipa adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde pontapeou a bola.

O árbitro deve advertir o jogador defensor por infração à Lei 4 (O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES), e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção – local onde pontapeou a bola (Lei 13/PONTAPÉS-LIVRES – Capítulo “Procedimento”).

O árbitro deve advertir o jogador defensor por infração à Lei 4 (O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES), e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção – local onde pontapeou a bola (Lei 13/PONTAPÉS-LIVRES – Capítulo “Procedimento”).

5) Numa jogada junto ao árbitro-assistente, um jogador arranca a bandeira de canto, sai do terreno de jogo e vai com ela agredir um espetador, sem que a equipa de arbitragem tenha conhecimento das razões. Que deve fazer o árbitro?

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar esse jogador por conduta violenta e, após a bandeira ser colocada no seu lugar, ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa junto a essa bandeira de canto.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar esse jogador e, após a bandeira ser colocada no seu lugar, ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar esse jogador e, após a bandeira ser colocada no seu lugar, ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo junto à referida bandeira de canto.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar esse jogador por conduta violenta e, após a bandeira ser colocada no seu lugar, ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto contra a sua equipa junto a essa bandeira de canto.

6) Um jogador pede ao árbitro para sair do terreno de jogo a fim de trocar de calçado. Pode o árbitro permitir depois a sua reentrada com o jogo a decorrer?

Não. O jogador só pode reentrar em campo com o jogo interrompido, após um elemento da equipa de arbitragem ter vistoriado o calçado e sempre com autorização do árbitro.

Sim. O jogador pode reentrar em campo com o jogo a decorrer, desde que autorizado pelo árbitro e após um elemento da equipa de arbitragem ter vistoriado o calçado.

O árbitro, o árbitro-assistente ou o 4º árbitro podem permitir essa reentrada em campo após o calçado ter sido vistoriado por um deles, mesmo com o jogo a decorrer.

Sim. O jogador pode reentrar em campo com o jogo a decorrer, desde que autorizado pelo 4º árbitro e após um elemento da equipa de arbitragem ter vistoriado o calçado.

7) Na marcação de um pontapé de canto, o jogador passa a bola para um colega que a joga ainda antes de esta sair da área de canto. Como deve atuar o árbitro?

O árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé de canto, pois a bola ao não sair da área de canto não chegou a entrar regularmente em jogo.

Após a execução de um pontapé de canto, a bola somente pode ser jogada por um 2º jogador quando sair da área de canto.

O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois a bola ao ser pontapeada e mover-se entrou regularmente em jogo.

O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois a bola ao ser pontapeada e mover-se entrou regularmente em jogo, uma vez que percorreu claramente o seu perímetro.

8) Um guarda-redes atirou uma toalha à bola, impedindo que ela entrasse na baliza e evitando dessa forma um golo. Qual a sanção técnica e disciplinar a aplicar pelo árbitro?

Expulsar o guarda-redes por anular/destruir uma clara oportunidade de golo e recomeçar o jogo com um pontapé de penálti contra a sua equipa.

Advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé de penálti contra a sua equipa.

Expulsar o guarda-redes por anular/destruir uma clara oportunidade de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.

9) No intervalo da partida, um jogador troca de posição com o guarda-redes da sua equipa sem informar o árbitro. O novo guarda-redes, mais tarde e após defesa apertada, desvia a bola com as mãos para canto. Qual deverá ser a decisão do árbitro?

Assinalará um pontapé de penálti, devendo expulsar o novo guarda-redes.

Mandará executar um pontapé de penálti. Expulsará o novo guarda-redes e advertirá o outro jogador envolvido na troca.

Mandará executar um pontapé de canto a favor da equipa atacante. Terá de relatar depois os factos circunstanciadamente no Relatório do Jogo.

Mandará executar um pontapé de canto a favor da equipa atacante.

10) Um jogador utiliza uma camisola vermelha com mangas (curtas) brancas. De que cor poderão ser as mangas da camisola interior, se a usar?

- Vermelhas.
- Brancas ou vermelhas.
- Brancas.**
- Todas as respostas estão corretas.

11) Cada parte não deve ser prolongada para recuperar todo o tempo perdido ocasionado por:

- Substituições.
- Marcação de pontapé de penalti.**
- Sanções disciplinares.
- Paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição.

12) Num jogo em que o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos e que termine empatado, só são permitidos os seguintes procedimentos.

- Regra dos golos marcados fora, Pontapés da marca de penalti.
- Dois períodos iguais de prolongamento que não excedam os 15 minutos cada.
- Pode ser usada uma combinação dos procedimentos das duas respostas anteriores.
- Todas as respostas anteriores estão corretas.**

13) Num jogo em que o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora e que termine empatado no final dos 90 minutos, vai ser jogado o prolongamento, quantas substituições no máximo poderá efetuar uma equipa que ainda não tenha feito qualquer substituição no final dos 90 minutos?

- Poderá efetuar duas substituições ainda.
- Poderá efetuar uma substituição ainda.
- Poderá efetuar três substituições ainda.
- Poderá efetuar quatro substituições ainda.**

14) Após a obtenção de um golo e após o jogo ter recomeçado, o árbitro apercebe-se que uma pessoa a mais se encontrava dentro do terreno de jogo no momento em que o golo foi obtido. Se a pessoa a mais continuar no terreno de jogo, o árbitro deve:

- Interromper o jogo e ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo ou pontapé-livre, conforme for apropriado. O golo deve ser validado.**
- Interromper o jogo e ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um pontapé-livre. O golo deve ser validado.
- Interromper o jogo e ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo ou pontapé-livre, conforme for apropriado. O golo deve ser invalidado.
- Interromper o jogo e ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um pontapé-livre. O golo deve ser invalidado.

15) Um jogo é prolongado para permitir a execução de um pontapé de penalti. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?

- Não. Esse pontapé de penalti já não faz parte do jogo, pois o tempo regulamentar acabou.
- Pode, desde que a sua equipa não tenha esgotado as substituições permitidas pelo regulamento aplicável à prova/competição.**
- Pode, mas somente se o guarda-redes se encontrar lesionado e a sua equipa ainda não tenha esgotado as substituições permitidas pelo regulamento.
- Pode, desde que a sua equipa tenha esgotado as substituições permitidas pelo regulamento aplicável à prova/competição

16) Em qual das Leis de Jogo foi incluído nova secção “VAR”?

- Lei 1.
- Lei 11.
- Lei 12.
- Lei 2.

17) A bola ia a entrar na baliza, vinda diretamente de um pontapé-livre indireto. Um defensor afasta-a com ambas as mãos por cima da trave da sua baliza. Que fazer?

- O árbitro deve punir a sua equipa com um pontapé de penákti.
- O árbitro deve expulsar esse defensor e punir a sua equipa com um pontapé de penákti.
- O árbitro deve expulsar esse defensor por dupla advertência. Uma pela sua atitude e outra pelo seu comportamento antidesportivo. Deve ainda punir a sua equipa com um pontapé de penákti.
- O árbitro deve punir a sua equipa com um pontapé de penákti e advertir esse jogador.

18) Como deve ser considerada a “distância jogável”?

- Como um espaço ou intervalo bem definido no limite máximo de 3 mts, medido entre a bola e o jogador que a pretende jogar.
- Como um espaço ou intervalo bem definido no limite mínimo de 2 mts, medido entre a bola e o jogador que a pretende jogar.
- Distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância depende da estatura física do jogador.
- Distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância não depende da estatura física do jogador

19) Com o jogo a decorrer no meio campo 2 jogadores defensores envolvem-se dentro da baliza, agredindo-se mutuamente, como deve atuar o árbitro tecnicamente?

- Deve recomeçar com bola ao solo.
- Deve recomeçar com Pontapé livre indireto
- Deve recomeçar com pontapé de penalti.
- Na 1ª interrupção deve agir, e recomeçar em conformidade

20) A determinada altura, um jogador desloca-se de uma posição irregular de fora-de-jogo para se colocar deliberadamente no caminho de um adversário, acabando por o rasteirar. A punição técnica que sofre é enquadrável em que Lei?

- Lei 11, porque a sua ação começou com a posição irregular de fora-de-jogo.
- Lei 12, porque a falta/infração considerada é a rasteira.
- Lei 11, porque a 1ª falta/infração ocorrida/acontecida é relacionada com o fora-de-jogo.
- Lei 12, falta/infração considerada é a rasteira, mas pune-se o fora-de-jogo.